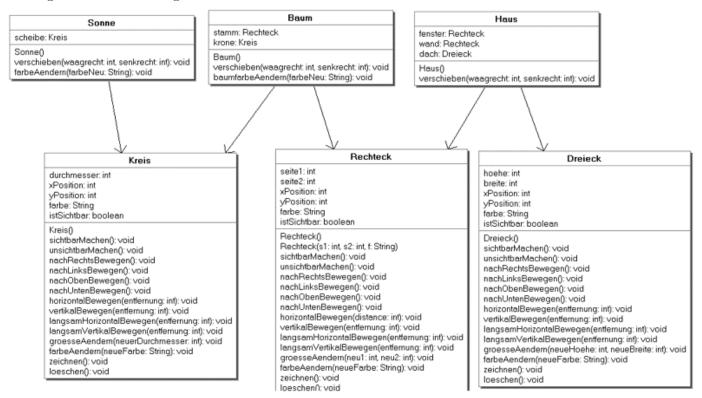
Klassen und Beziehungen, Arbeitsblatt 2b

1. Ergänze das Projekt Zeichnung um die Klassen Sonne, Baum und Haus. Im folgenden Klassendiagramm erkennst du die Attribute und Methoden:



Anhand der Pfeile erkennst du, welche Klassen Referenzattribute enthalten. Die Zeichnung erzeugst du direkt aus BlueJ durch Erzeugung der benötigten Objekte.

- 2. Ergänze die Klasse Zeichnung, in der im Konstruktor Zeichnung() die Objekte erzeugt werden.
- 3. Ergänze die Klassen um eigene Methoden (wie z. B. untergehenLassen() von Sonne oder herbstWerden() von Baum) und rufe sie in der Methode aendern() der Klasse Zeichnung von den bestehenden Objekten auf.