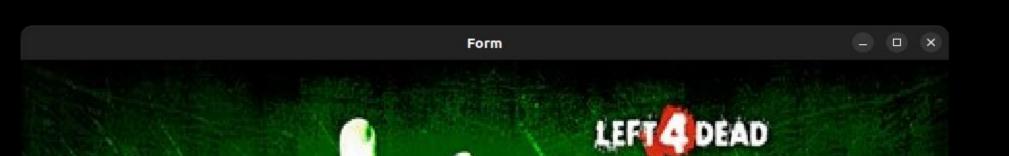




UNIRSE A UNA PARTIDA MEDIANTE CÓDIGO

CREAR UNA PARTIDA NUEVA



GameType

Choose Game Type

Survival

Clear the zone

# ELEGIR MODO DE JUEGO:

SURYIVAL: SE GENERAN
ZOMBIES
CONSTANTEMENTE.
OBJETIVO: SOBREVIVIR
EL MAYOR TIEMPO
POSIBLE

CLEAR THE ZONE:
CANTIDAD DE ZOMBIES
FIJA
OBJETIVO: MATARLOS A
TODOS PARA GANAR



ELEGIR DIFICULTAD:

DE ELLA DEPENDE LA CANTIDAD DE ZOMBIES GENERADOS.



UNA VEZ CREADA LA
PARTIDA, SE MOSTRARÁ
EN PANTALLA EL
CÓDIGO DE LA MISMA
PARA QUE OTROS
JUGADORES PUEDAN
UNIRSE.



FINALMENTE, SE SELECCIONA EL TIPO DE JUGADOR A UTILIZAR.

### TIPOS DE SOLDADO

CADA UNO TIENE CARACTERÍSTICAS PROPIAS.



#### **IDF-SOLDIER:**

- CORTO ALCANCE
- VELOCIDAD BAJA
- VIDA ALTA



#### P90-SOLDIER:

- LARGO ALCANCE
- VELOCIDAD ALTA
- VIDA MEDIA



#### SCOUT-SOLDIER:

- BALAS ATRAVIESAN ENEMIGOS.
- VELOCIDAD MEDIA
- VIDA BAJA

#### **COMANDOS IN-GAME**



## TIPOS DE GRANADA

LAS GRANADAS TIENEN UN TIEMPO DE ESPERA ENTRE LANZAMIENTOS.

MIENTRAS, NO ES POSIBLE VOLVER A LANZAR UNA.



GRANADA EXPLOSIVA: AL EXPLOTAR, CAUSA DAÑO A LOS ENEMIGOS



GRANADA DE HUMO: AL EXPLOTAR, PARALIZA A LOS ENEMIGOS POR UN TIEMPO.



FINALMENTE, SE MUESTRA POR PANTALLA EL SCORE DE CADA JUGADOR.