Extrakcia dát z databázy

- Databáza je zašifrovaná vo formáte .xz
- Kód database.py sa snaží zmiasť útočníka tým, že používa knižnicu lzma (https://docs.python.org/3/library/lzma.html) so svojou vlastnou funkciou open namiesto zabudovanej funkcie open.

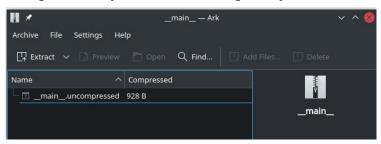
• Databázu môžeme prečítať tým, že ju otvoríme pomocou knižnice lzma.

```
from lzma import open

filepath = "db/__main__"

with open(filepath, "rb") as file:
    print(file.read())
```

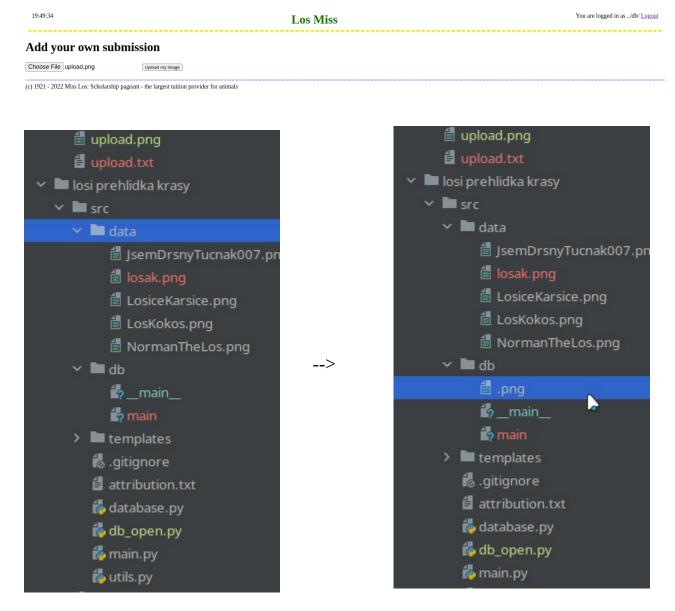
 Pri kliknutí na databázu môže operačný systém detekovať, že ide o komprimovaný súbor a odkomprimuje ho.



 Môže dôjsť k úniku citlivých údajov užívateľov ako sú heslá ale aj komentáre a hlasovanie.

Nahranie súboru

- Directory traversal
- Vytvorením používateľa s menom ../db/ a nasledným nahraním súboru sa použije toto meno v názve súboru a pri ukladaní vyjde von z priečinka data do priečinka db.



• Zapríčiňuje to 133. riadok v main.py . Pri ukladaní súboru vytvára cestu data/<uzivatel>.png z ktorej môžeme uniknúť zmenením mena užívateľa.

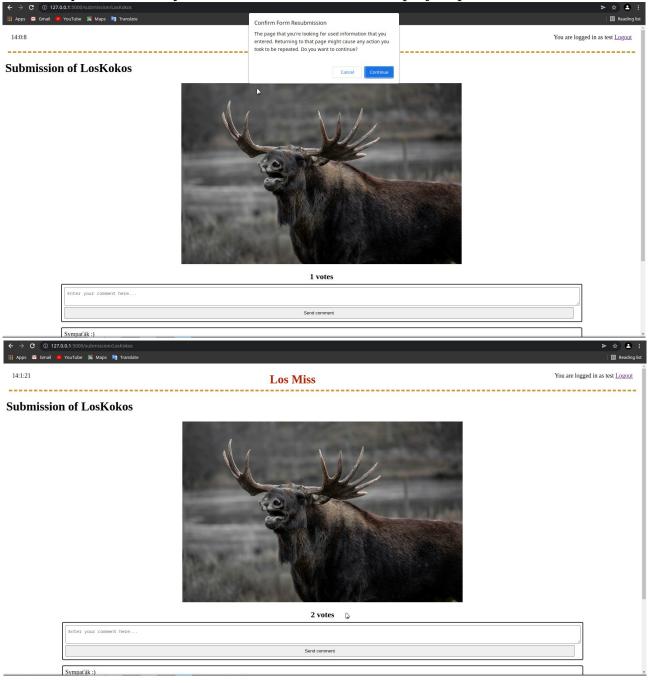
```
save_submission(database, get_username(database, request))
request.files['file'].save(DATA_DIR + '/' + get_username(database, request) + '.png')
return redirect(url_for('homepage'))
```

• Útočnikovi to umožnuje vloženie škodlivého kódu na nechránené miesto na serveri. Tento kód môže byť automaticky spustený a umožní vstup útočníka ku serveru.

Ovplivnenie hlasovania

- Form resubmission vulnerability (https://stackoverflow.com/questions/3923904/preventing-form-resubmission)
- Po prihlásení nám stačí poslať POST request na /submission/<meno> s dátami "type": "vote" (ukážka je vo voting_vuln.txt).
- Stránka bráni používateľovi pridávanie hesiel len tým, že po hlasovaní odstráni tlačidlo vote. Http requesty ale stále prijíma.

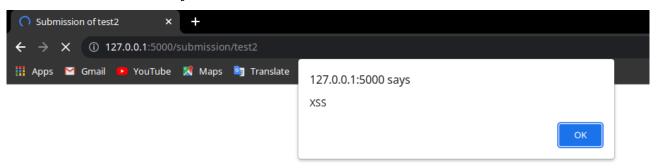
 Keď po zahlasovaní refreshneme stránku tak prehliadač pošle nový POST request s rovnakým formulárom čo server akceptuje a pridá ďalší hlas.

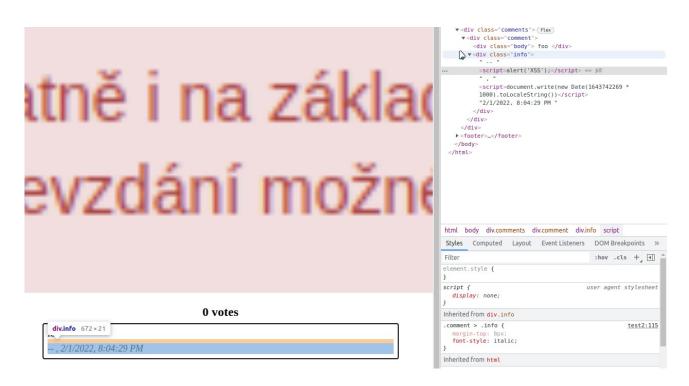


 Zraniteľnosť umožňuje ovplivnenie hlasovania ale aj spam komentárov keďže táto zraniteľnosť pridáva aj komentáre.

Spustenie vlastného JS kódu

- Perzistentné XSS
- Vytvorením používateľa s javascript kódom v mene, napríklad
 <script>alert('XSS');</script> a následné napísanie komentára uloží tento JS kód do databázy a takto aj pre všetkých užívateľov ktorí prídu na stránku.
- Text komentára je chránený proti XSS ale meno, ktoré sa zobrazuje pod komentárom nie je.



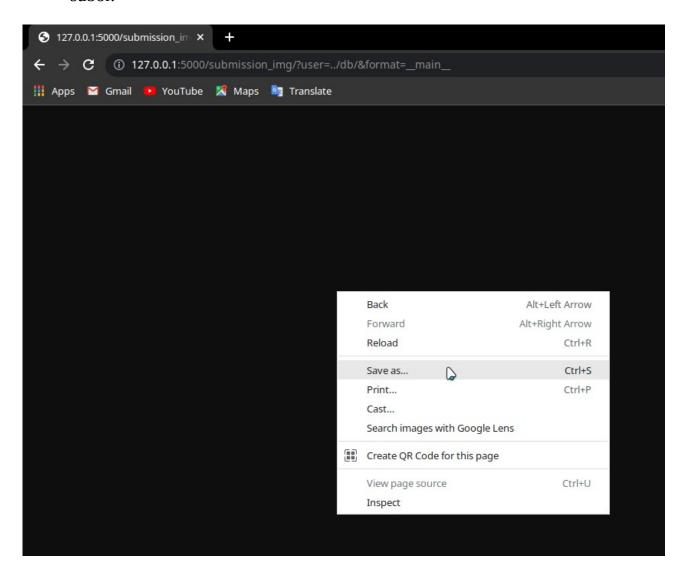


Chyba je v 90. riadku submission.html kde je použité {{ comment.user|safe }}.
 |safe robí to, že jinja2 neodstráni nebezpečné html symboly. V
 {{ comment.body }} to nie je použité a preto je telo komentára ochránené proti XSS. (https://stackoverflow.com/questions/48975383/why-to-use-safe-in-jinja2-python)

Zraniteľnosť umožňuje útočníkovi spustenie JS kódu na počítači obete.

Únik dát databázy

- Directory traversal
- Poslaním GET requestu na túto stránku:
 http://127.0.0.1:5000/submission img/?user=../db/&format= main môžeme stiahnuť databázu zo stránky.
- Prehliadač nestiahne databázu automaticky, pretože očakáva obrázok a nie iný súbor.



 Je spôsobená funkciou submission_img(), špecificky 60. riadok v main.py. Táto funkcia slúži na posielanie obrázkov použitých na stránke, mimetype='image/png' ale neochráni pred posielaním iných vecí, len pred správnym zobrazením.

```
assert img_format is not None

return send_file(DATA_DIR + '/' + user + img_format, mimetype='image/png')

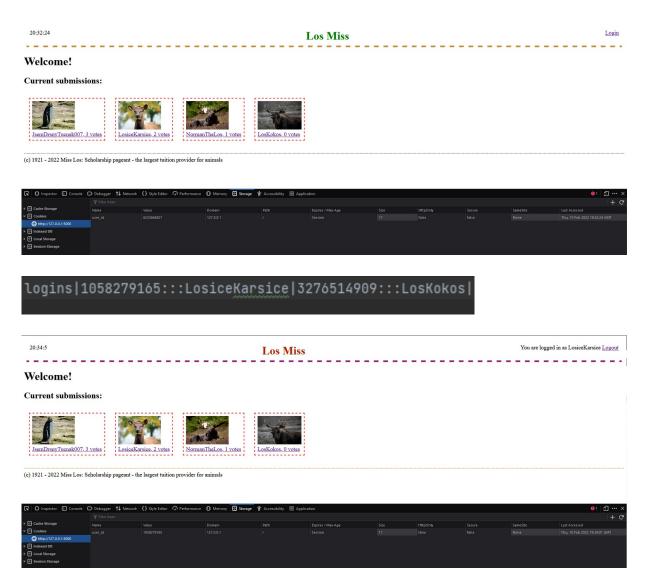
60

61
```

 Zraniteľnosť umožňuje útočníkovi prístup nielen ku databáze ale aj ku ostatným súborom servera na ktorom beží stránka.

Prihlásenie ako iný užívateľ

- Pass the cookie (https://embracethered.com/blog/posts/passthecookie/)
- Zadaním ID iného používateľ a do cookie user_id sa môžeme prihlásiť bez toho aby sme poznali heslo.



• ID môžeme získať z databáze alebo brute-forcovaním čísla keďže je generované ako náhodné číslo od 0 do 10¹⁰ (v utils.py, 25. riadok).

```
r = Response()
r.set_cookie('user_id', str(random.randint(0, 10 ** 10)))
r.status_code = 302
```

• Zraniteľnosť umožňuje útočníkovi ukradnutie identity iného užívateľa.