### ЛЕКЦІЯ 6

# 2. ВИПАДКОВІ ВЕЛИЧИНИ 2.1. ВИПАДКОВІ ВЕЛИЧИНИ ТА ЗАКОНИ ЇХ РОЗПОДІЛУ 2.1.1. Означення та види випалкових величин

В практичній діяльності часто зустрічаються експерименти, випробування, досліди, результатами яких  $\epsilon$  чисельні значення. Наприклад, кількість замовлень на авіаквитки, що надходить до системи бронювання та продажу квитків впродовж часу t, не  $\epsilon$  сталою величиною і може приймати різні значення 0, 1, 2, ..., n, ... в залежності від впливу факторів випадкового характеру. Величина "кількість замовлень" відноситься до величин, які називаються випадковими. Вони дають кількісну оцінку результату випробування на відміну від випадкових подій, розглянутих у гл.1, які характеризують результат випробування якісно.

Означення 2.1. Випадковою називається величина, яка в результаті випробування приймає те чи інше можливе значення, заздалегідь невідоме, яке змінюється від випробування до випробування і залежить від ряду випадкових факторів.

Випадкові величини позначаються великими літерами X, Y, Z, ..., а їх можливі значення відповідними малими літерами з індексами. Наприклад, випадкова величина X, її можливі значення  $x_1, x_2, ..., x_n, ....$ 

Застосовується також інше означення випадкової величини.

<u>Означення 2.2.</u> Випадковою величиною називається функція X, означена на множині наслідків  $x_1, x_2, ..., x_n, ...$  даного випробування.

Наведемо приклади випадкових величин.

- 1. Кількість електричних ламп, що виходять з ладу в системі освітлення та сигналізації аеропорту на протязі доби, не  $\varepsilon$  сталою і змінюється в залежності від якості ламп, умов експлуатації, рівня напруги в електромережі тощо. Ця випадкова величина ма $\varepsilon$  множину можливих значень  $\{0, 1, 2, ..., n, ...\}$ , яка теоретично може бути нескінченною.
- 2. Рівень напруги в електромережі аеропорту також не є сталою величиною і змінюється в залежності від режиму роботи електростанції, кількості споживачів, системи стабілізації тощо. Ця випадкова величина має множину можливих значень, які суцільно заповнюють деякий інтервал.

Випадкові величини бувають двох видів: дискретні і неперервні.

- 1. Дискретні випадкові величини величини, які в результаті випробувань приймають окремі, ізольовані можливі значення, множина яких може бути скінченною або нескінченною. Можливі значення дискретної величини зображуються точками числової осі. Прикладами дискретних випадкових величин є кількість літаків в зоні диспетчера по керуванню повітряним рухом, кількість пасажирів на рейсі, кількість квитків, виданих на протязі зміни по запитам пасажирів системою продажу авіаквитків, число вузлів системи, які вийшли з ладу впродовж певного часу тощо.
- 2. Неперервні випадкові величини величини, які в результаті випробувань приймають можливі значення, які суцільно заповнюють деякий інтервал числової осі, скінченний або нескінченний. Множина можливих значень неперервної випадкової величини нескінченна і незліченна. Прикладами неперервних величин є похибки вимірювань фізичних величин з допомогою приладів, час безвідмовної роботи окремих вузлів системи і всієї системи в цілому, відхилення геометричних розмірів виготовленої деталі від стандартних тощо.

### 2.1.2. Закон розподілу випадкової величини. Ряд розподілу

Для задання випадкової величини недостатньо перелічити всі її можливі значення, необхідно також вказати ймовірності, з якими ця величина приймає те чи інше можливе значення (для дискретної випадкової величини), або ймовірності, з якими випадкова величина попадає в деякий інтервал (для неперервної випадкової величини). Такі повні дані про випадкову величину дають так звані закони розподілу випадкової величини.

<u>Означення 2.3.</u> Законом розподілу випадкової величини називається залежність (таблиця, графік, функція тощо) між її можливими значеннями і відповідними їм імовірностями.

Найпростішою формою закону розподілу дискретної випадкової величини  $\epsilon$  *ряд розподілу*. Ряд розподілу явля $\epsilon$  собою таблицю, в першому рядку якої наведені всі можливі значення дискретної випадкової величини, а в другому — ймовірності, з якими випадкова величина прийма $\epsilon$  ці значення:

Та обставина, що в результаті випробування випадкова величина X приймає певне можливе значення  $x_i$ , може розглядатися, як випадкова подія  $\{X = x_i\}$ . Оскільки в результаті випробування величина X приймає одне і тільки одне можливе значення, події  $\{X = x_i\}$  (i = 1, 2, ..., n) утворюють повну групу несумісних подій. Тому

$$\sum_{i=1}^{n} p_i = 1 . {(2.2)}$$

<u>Приклад 2.1.</u> Проводиться випробування надійності системи, яка складається з трьох працюючих незалежно приладів. Надійність (імовірність безвідмовної роботи) першого приладу дорівнює 0,9, другого - 0,8, третього - 0,7. Побудувати ряд розподілу випадкової величини X — числа надійних приладів в системі.

**Розв'язання.** Випадкова величина X приймає можливі значення 0, 1, 2, 3. Позначимо через  $g_1, g_2, g_3$  імовірності безвідмовної роботи відповідно першого, другого, третього приладів, тоді за умовою задачі  $g_1 = 0.9$ ;  $g_2 = 0.8$ ;  $g_3 = 0.7$ , отже, ймовірності виходу з ладу приладів відповідно дорівнюють  $\overline{g}_1 = 0.1$ ;  $\overline{g}_2 = 0.2$ ;  $\overline{g}_3 = 0.3$ . Застосувавши теореми додавання і множення ймовірностей, обчислимо ймовірності того, що випадкова величина X приймає можливі значення 0, 1, 2, 3:

$$p_{0} = P\{X = 0\} = \overline{g_{1}} \overline{g_{2}} \overline{g_{3}} = 0,006,$$

$$p_{1} = P\{X = 1\} = g_{1} \overline{g_{2}} \overline{g_{3}} + \overline{g_{1}} g_{2} \overline{g_{3}} + \overline{g_{1}} g_{1} g_{3} = 0,092,$$

$$p_{2} = P\{X = 2\} = g_{1} g_{2} \overline{g_{3}} + g_{1} g_{2} g_{3} + g_{1} g_{2} g_{3} = 0,398,$$

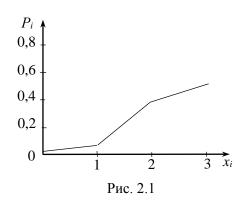
$$p_{3} = P\{X = 3\} = g_{1} g_{2} g_{2} = 0,504.$$

Ряд розподілу випадкової величини X запишеться у вигляді:

$\boldsymbol{X}$	0	1	2	3
P	0,006	0,092	0,398	0,504

Для контролю обчислень перевіримо виконання умови (2.2):

$$\sum_{i=0}^{3} p_i = 0,006 + 0,092 + 0,398 + 0,504 = 1.$$



Геометричне зображення ряду розподілу називають многокутником розподілу, для побудови якого на осі абсцис відкладають можливі значення випадкової величини X, а на осі ординат — відповідні їм імовірності, після чого одержані точки з'єднують прямолінійними відрізками.

Многокутник розподілу для ряду, одержаного в прикладі 2.1, наведено на рис.2.1.

## 2.1.3. Функція розподілу випадкової величини та її властивості

Ряд розподілу досить повно характеризує випадкову величину, проте побудувати його можна лише для дискретної випадкової величини, оскільки множина можливих значень неперервної випадкової величини − незліченна і, отже, їх не можна перелічити в ряді розподілу.

Загальною формою задання закону розподілу, яка застосовується як для дискретних, так і для неперервних випадкових величин, є функція розподілу, яку інколи також називають інтегральною функцією розподілу.

<u>Означення 2.4.</u> Функцією розподілу випадкової величини X називається функція F(x), яка для кожного значення x дорівнює ймовірності того, що випадкова величина X прийме значення, менше за x, тобто

$$F(x) = P\{X < x\}. \tag{2.3}$$

Геометрично функція розподілу F(x) для кожного фіксованого x подає ймовірність попадання випадкової величини в півінтервал  $(-\infty, x)$ , який знаходиться на числовій осі лівіше точки x.

Побудуємо графік функції розподілу F(x) для дискретної випадкової величини X, заданої рядом розподілу (2.1).

1. Нехай  $x \le x_1$ . Оскільки випадкова величина X не приймає можливих значень, менших за x, то подія  $\{X < x\}$  в цьому випадку неможлива і, отже, її ймовірність дорівнює нулю:

$$F(x) = P\{X < x\} = 0.$$

2. Нехай тепер  $x_1 < x \le x_2$ . При цьому випадкова величина X приймає єдине можливе значення  $x_1$ , менше за x, з імовірністю  $p_1$ . Тому

$$F(x) = P\{X < x\} = P\{X = x_1\} = p_1.$$

3. Нехай далі  $x_2 < x \le x_3$ . При цьому випадкова величина X може прийняти або значення  $x_1$  з імовірністю  $p_1$ , або значення  $x_2$  з імовірністю  $p_2$ .

Тому, застосовуючи теорему 1.1 додавання ймовірностей несумісних подій, одержимо:

$$F(x) = P\{X = x_1\} + P\{X = x_2\} = p_1 + p_2.$$

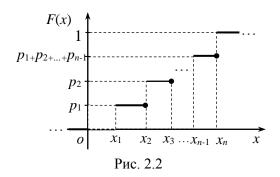
4. Для випадку  $x_{n-1} < x \le x_n$  аналогічно одержимо:

$$F(x) = P\{X = x_1\} + P\{X = x_2\} + \dots + P\{X = x_{n-1}\} = p_1 + p_2 + \dots + p_{n-1}.$$

5. Нехай, нарешті,  $x > x_n$ . Тоді випадкова величина X приймає одне з усіх можливих значень  $x_1, x_2, ..., x_n$ . Ця подія достовірна і, отже, її ймовірність дорівнює одиниці, тобто F(x) = 1.

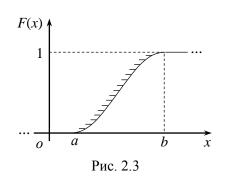
Таким чином, функція розподілу F(x) для дискретної випадкової величини X, заданої рядом розподілу (2.1), має такий аналітичний вираз:

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq x_1; \\ p_1 & \text{при } x_1 < x \leq x_2; \\ p_1 + p_2 & \text{при } x_2 < x \leq x_3; \\ \dots & \dots & \dots \\ p_1 + p_2 + \dots + p_{n-1} & \text{при } x_{n-1} < x \leq x_n; \\ 1 & \text{при } x > x_n. \end{cases}$$
 (2.4)



Побудуємо графік функції F(x) (рис.2.2).

Як видно з рис.2.2, графік функції розподілу F(x) дискретної випадкової величини X є розривна східчаста лінія, стала в інтервалах між можливими значеннями випадкової величини, причому розмір стрибка функції F(x) в точках  $x_i$  дорівнює ймовірності  $p_i$ , з якою випадкова величина приймає відповідне можливе значення  $x_i$ .



При збільшенні числа n можливих значень, які приймає випадкова величина X, довжини східців і розміри стрибків в точках розриву зменшуються, і графік функції F(x) наближається до певної плавної неперервної кривої. У випадку *неперервної випадкової величини*, у якої множина можливих значень на інтервалі (a;b) незліченна, графік функції F(x) є неперервною лінією, яка схематично зображена суцільною кривою на рис.2.3.

Що ж стосується конкретної неперервної випадкової величини X, то її функція розподілу F(x) повинна бути заданою аналітично або графічно. Наприклад, якщо неперервна випадкова величина X задана функцією розподілу F(x), то графік функції F(x) має вигляд, представлений на рис. 2.4.

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \le 0; \\ \frac{x\sqrt{x}}{8} & \text{при } 0 < x \le 4; \\ 1 & \text{при } x > 4, \end{cases}$$

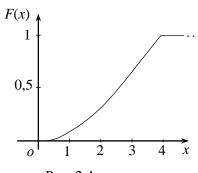


Рис. 2.4

#### Властивості функції розподілу випадкової величини

<u>Властивість 1.</u> Функція розподілу приймає значення з відрізка [0; 1]:

$$0 \le F(x) \le 1$$
.

<u>Властивість 2.</u> F(x) — неспадна функція, тобто при  $x_2 > x_1$ 

$$F(x_2) \ge F(x_1).$$
 (2.6)

<u>Властивість</u> 3. Імовірність того, що випадкова величина X в результаті випробування прийме значення з інтервалу  $(\alpha;\beta)$ , дорівнює приросту функції розподілу F(x) на цьому інтервалі:

$$P\{\alpha \le X < \beta\} = F(\beta) - F(\alpha). \tag{2.9}$$

3 властивості 3 одержуємо такий важливий висновок:

імовірність того, що випадкова величина X в результаті випробування прийме одне конкретне можливе значення  $x_i$ , обчислюється за формулою

$$P\{X = x_i\} = P\{x_i \le X < x_i + 0\} = F(x_i + 0) - F(x_i). \tag{2.10}$$

Зокрема, якщо в точці  $x_i$  функція F(x) неперервна, то

$$P\{X = x_i\} = 0, (2.11)$$

оскільки за означенням неперервної функції в точці  $x_i$ :  $F(x_i + 0) = F(x_i)$ .

Таким чином, не має сенсу розглядати ймовірність того, що неперервна випадкова величина прийме одне конкретне можливе значення, доцільно розглядати ймовірність її подання в деякий інтервал, нехай навіть досить малий.

<u>Властивість 4.</u> Якщо випадкова величина X приймає всі можливі значення на інтервалі (a;b), то F(x) = 0 при  $x \le a$  і F(x) = 1 при x > b.

Якщо випадкова величина X приймає можливі значення на всій числовій осі, то

$$F(-\infty) = 0 \quad i \quad F(\infty) = 1. \tag{2.12}$$

<u>Приклад</u> **2.2.** Випадкова величина X — число надійних приладів в системі, розглянута в прикладі 2.1, має ряд розподілу

X	0	1	2	3
P	0,006	0,092	0,398	0,504

Знайти функцію розподілу F(x) та обчислити ймовірності подій:

а) 
$$\{X < 2\}$$
; б)  $\{1 \le X \le 3\}$ ; в)  $\{1 < X < 3\}$ ; г)  $\{X = 2\}$ ; д)  $\{X = 2, 5\}$ .

**Розв'язання.** Функція розподілу F(x) будується за схемою (2.4).

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \le 0; \\ 0,006 & \text{при } 0 < x \le 1; \\ 0,098 & \text{при } 1 < x \le 2; \\ 0,496 & \text{при } 2 < x \le 3; \\ 1 & \text{при } x > 3. \end{cases}$$

а) Імовірність події  $\{X < 2\}$  обчислюється за формулою (2.3):

$$P{X < 2} = F(2) = 0.098;$$

б) Для обчислення ймовірності події  $\{1 \le X \le 3\}$  застосовуємо формули (2.9) і (2.10):

$$P{1 \le X \le 3} = P{1 \le X < 3} + P{X = 3} = F(3) - F(1) + F(3+0) - F(3+0) = F(3) + F(3) = F(3) = F(3) + F(3) = F(3) + F(3) = F(3) = F(3) + F(3) = F(3) = F(3) + F(3) = F(3) = F(3) = F(3) + F(3) = F(3$$

$$-F(3) = F(3+0) - F(1) = 1 - 0,006 = 0,994;$$

- B)  $P{1 < X < 3} = P{1 \le X < 3} P{X = 1} = F(3) F(1) F(1+0) + F(1) = F(3) F(1+0) = 0,496 0,098 = 0,398,$
- $\Gamma$ )  $P{X = 2} = F(2+0) F(2) = 0,496 0,098 = 0,398,$
- д)  $P\{X=2,5\}=0$ , оскільки в точці x=2,5 функція розподілу F(x) неперервна.

<u>Приклад 2.3.</u> Неперервна випадкова величина X задана функцією розподілу

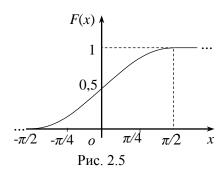
$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \le -\frac{\pi}{2}; \\ A(1+\sin x) & \text{при } -\frac{\pi}{2} < x \le \frac{\pi}{2}; \\ 1 & \text{при } x > \frac{\pi}{2}. \end{cases}$$

Знайти коефіцієнт A, побудувати графік функції F(x) і обчислити ймовірність того, що в результаті випробування X прийме значення з інтервалу  $\left(-\frac{\pi}{4}; \frac{\pi}{4}\right)$ .

**Розв'язання.** 1. Випадкова величина X приймає можливі значення на інтервалі  $\left(-\frac{\pi}{2};\frac{\pi}{2}\right)$ . Коефіцієнт A знайдемо за властивістю 4, згідно з якою  $F\left(\frac{\pi}{2}\right)=1$ , отже,  $A=\frac{1}{2}$ .

2. Графік функції F(x) на інтервалі  $\left(-\frac{\pi}{2}; \frac{\pi}{2}\right)$  одержуємо з графіка функції  $\sin x$  зсувом на одиницю в додатному напрямі осі ординат і стисканням уздовж цієї осі вдвічі.

Графік функції F(x) поданий на рис.2.5.



3. Імовірність того, що випадкова величина прийме можливе значення з інтервалу  $\left(-\frac{\pi}{4}; \frac{\pi}{4}\right)$ , обчислимо за формулою (2.9):

$$P\left\{-\frac{\pi}{4} \le X < \frac{\pi}{4}\right\} = F\left(\frac{\pi}{4}\right) - F\left(-\frac{\pi}{4}\right) =$$

$$= \frac{1}{2}\left(1 + \frac{\sqrt{2}}{2}\right) - \frac{1}{2}\left(1 - \frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} \approx 0,707.$$