

# ЛЕКЦІЯ 1.

## ВИПАДКОВІ ПОДІЇ ТА ЇХ ІМОВІРНОСТІ

*Теорія ймовірностей* — математична наука, яка вивчає закономірності випадкових явищ при їх масовому повторенні.

Серед явищ, що відбуваються навколо нас, важко назвати такі, які б не були в тій чи іншій мірі піддані впливу випадкових факторів. Проте дослідження великої кількості одноманітних явищ показує, що в них прояв того чи іншого випадкового фактору підлягає певній закономірності або стійкості. На встановлення цих закономірностей і спрямовані методи теорії ймовірностей.

Виникнення теорії ймовірностей відноситься до середини 17-го сторіччя і пов'язане з іменами видатних французьких математиків П. Ферма (1601-1665), Б. Паскаля (1623-1662) та видатного швейцарського математика Я. Бернуллі (1654-1705), в працях яких вже фігурують такі важливі поняття, як імовірність випадкової події і математичне сподівання випадкової величини.

Проте низький рівень розвитку природознавства того часу, а також відсутність соціального замовлення на відповідні задачі стали причиною того, що основні поняття і методи теорії ймовірностей розвивалися головним чином на розв'язанні задач азартних ігор, демографії і страхової справи.

Лише кінець 18-го – початок 19-го сторіччя стали часом ґрунтовного застосування теорії ймовірностей до розв'язання актуальних проблем природознавства, виробничих і технологічних процесів, військової справи, економіки, статистики і інших галузей, що привело до необхідності створення розвинутого аналітичного апарата досліджень.

Велика роль в розробці аналітичних методів теорії ймовірностей належить англійському математику А. де Муавру (1667-1754), французьким математикам П. Лапласу (1749-1827) і С. Пуассону (1781-1840), німецькому математику К. Гаусу (1777-1855).

На сучасному етапі визначний внесок у розвиток теорії ймовірностей і математичної статистики, розробку нових напрямів і методів зробили відомі вчені – українські академіки Б.В. Гнеденко (1913-1996), Й.І. Гіхман (р.нар.1918), В.С. Королюк (р.нар.1925), А.В. Скороход (р.нар.1930), І.М. Коваленко (р.нар.1935).

### 1.1. ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ ТЕОРІЇ ЙМОВІРНОСТЕЙ

#### 1.1.1. Стохастичне випробування і події. Види подій

Поняття події відноситься до основних понять, на яких базується теорія ймовірностей. Під *подією* будемо розуміти всякий факт, який в результаті випробування (досліду, експерименту, спостереження) може відбутися або не відбутися. При цьому в поняття “випробування” входять не лише ті, які проводить людина, але й явища, що відбуваються в природі незалежно від людини.

В теорії ймовірностей розглядаються *стохастичні* (випадкові, імовірнісні) *випробування*, тобто такі, які можна повторити будь-яку кількість разів, але результат яких при кожному повторенні наперед невідомий, тобто випадковий. Тому теорія ймовірностей означається ще як *математичний аналіз стохастичного випробування*.

Кожне стохастичне випробування має деяку множину  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n, \dots\}$  всіх можливих результатів або наслідків, які не розкладаються на простіші. Множина  $\Omega$  утворює так звану *множину* (або *простір*) *елементарних наслідків*

(подій)  $\omega_i$ , якщо ці наслідки є взаємовиключаючими і результатом випробування завжди є один і тільки один наслідок. Множина  $\Omega$  може бути скінченною  $\Omega = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$  або нескінченною

В теорії ймовірностей довільні події позначаються літерами  $A, B, C, \dots$  або літерами з індексами, наприклад,  $A_1, A_2, \dots, A_k, \dots$ , інакше  $A_i$  ( $i = 1, 2, \dots, k$ ). Зміст події, виражений словами або математичними залежностями, заключається в фігурні дужки. Наприклад, якщо з партії виробів навмання вибирається один для оцінки якості, то можлива подія –  $A = \{\text{вибрано бракований виріб}\}$ .

Всі події підрозділяються на 3 види: достовірні, неможливі і випадкові.

**Означення 1.1.** *Достовірною* називається подія, яка обов'язково відбудеться в даному випробуванні. Достовірну подію позначатимемо  $\Omega$ .

Наприклад, якщо з партії, яка складається лише з стандартних виробів, навмання вибрано 3 вироби, то подія  $A = \{\text{всі відібрані вироби стандартні}\}$  – достовірна.

**Означення 1.2.** *Неможливою* називається подія, яка напевно не відбудеться в даному випробуванні. Неможливу подію позначатимемо  $\emptyset$ .

Так, подія  $B = \{\text{серед вибраних виробів є нестандартні}\}$  – неможлива в умовах випробування з попереднього прикладу.

**Означення 1.3.** *Випадковою* називається подія, яка в даному випробуванні може відбутися або не відбутися в залежності від впливу різноманітних випадкових факторів.

Приклади випадкових подій: поява шести очок при підкиданні грального кубика, відмова блоку системи на протязі певного часу  $t$  при дослідженні надійності системи та ін.

В наведених прикладах, крім події, вказано також випробування, наслідком якого є ця подія.

Оскільки довільна подія  $A$  є наслідком деякого стохастичного випробування, а простір  $\Omega$  — множина всіх можливих елементарних наслідків випробування, то подія  $A$  входить в простір  $\Omega$  або, іншими словами, подія  $A$  є підмножиною множини  $\Omega$ , що позначається  $A \subset \Omega$ . При цьому ті елементарні наслідки  $\omega_i$  з простору  $\Omega$ , при яких подія  $A$  відбувається, тобто наслідки, які входять до складу події  $A$  ( $\omega_i \in A$ ), називаються *сприятливими* події  $A$ .

**Приклад 1.1.** Із двозначних чисел, що не перевищують 20, навмання вибирається одне число. Описати простір елементарних наслідків  $\Omega$  і події

$A = \{\text{вибране число ділиться на 5}\}$ ;  $B = \{\text{вибране число – просте}\}$ ;

$C = \{\text{вибране число – парне}\}$ .

**Розв'язання.** В результаті випробування може бути вибране будь-яке двозначне число, не більше 20, отже, простір елементарних наслідків  $\Omega = \{10, 11, 12, \dots, 20\}$ . З усіх наслідків із простору  $\Omega$  події  $A$  сприяють наслідки 10, 15, 20, отже,

$A = \{10, 15, 20\}$ . Аналогічно  $B = \{11, 13, 17, 19\}$  і  $C = \{10, 12, 14, 16, 18, 20\}$ .

### 1.1.2. Поняття ймовірності події.

#### Класична ймовірнісна схема і класичне означення ймовірності подій

Розв'язання прикладу 1.1 свідчить про те, що різні події характеризуються певною мірою можливості їх появи в результаті випробування. Так, зокрема, в

прикладі 1.1 можливість появи події  $C$  більша, ніж події  $A$  або події  $B$ . Такою мірою можливості появи події є її *ймовірність*. Це поняття також відноситься до основних базових понять теорії ймовірностей.

*Ймовірність події*  $A$  позначається  $P(A)$  (від *probabilitas* (лат.) – імовірність). За одиницю її виміру природно прийняти ймовірність достовірної події  $\Omega$ , тобто  $P(\Omega)=1$ . Тоді всяка інша подія  $A$  — можлива, але не достовірна, буде характеризуватись імовірністю, меншою за одиницю. Зрозуміло, що ймовірність неможливої події, яка в даному випробуванні не відбувається ні за яких умов, дорівнює нулю.

Отже,

$$P(\Omega)=1, \quad P(\emptyset)=0, \quad P(A) \in (0;1). \quad (1.1)$$

Класична ймовірнісна схема стосується подій найпростішого виду, які називають *випадками* або *шансами*. Це події, які утворюють *повну групу*, *несумісні* і *рівноможливі*.

Відповідно  $n$  подій  $A_1, A_2, \dots, A_n$  називаються *попарно несумісними* (або просто несумісними), якщо поява однієї з них в даному випробуванні виключає появу всіх інших, тобто добуток двох будь-яких з цих подій в одному випробуванні є неможливою подією :

$$A_i A_j = \emptyset \quad (i, j=1, 2, \dots, n; i \neq j).$$

Наприклад, при випробуванні надійності двох приладів на протязі часу  $t$  події  $A=\{\text{один прилад виявився надійним}\}$  і  $B=\{\text{обидва прилади виявились надійними}\}$  – несумісні.

Події  $A_1, A_2, \dots, A_n$  вважаються *рівноможливими* в даному випробуванні, якщо за умовами випробування немає підстав вважати появу однієї з них більш можливою, ніж поява кожної з решти цих подій.

Наприклад, при передачі в однакових умовах по каналу зв'язку трьох сигналів однакової довжини події  $A_1=\{\text{перший сигнал передано правильно}\}$ ,  $A_2=\{\text{другий сигнал передано правильно}\}$  і  $A_3=\{\text{третій сигнал передано правильно}\}$  є рівноможливими.

Події  $A_1, A_2, \dots, A_n$  утворюють *повну групу подій*, якщо принаймні одна з них неодмінно відбудеться в даному випробуванні, тобто їх сума є достовірною подією:

$$\sum_{i=1}^n A_i = \Omega.$$

Зокрема, попарно несумісні події  $A_1, A_2, \dots, A_n$  утворюють *повну групу несумісних подій*, якщо в даному випробуванні неодмінно відбудеться одна і тільки одна з них, тобто їх сума є достовірною подією, а добуток будь-яких двох з цих подій є подія неможлива :

$$\sum_{i=1}^n A_i = \Omega; \quad A_i A_j = \emptyset \quad (i \neq j).$$

Наприклад, при випробуванні надійності двох приладів на протязі часу  $t$  події  $A_1=\{\text{обидва прилади виявились надійними}\}$ ,  $A_2=\{\text{перший прилад виявився надійним, другий – ні}\}$ ,  $A_3=\{\text{другий прилад виявився надійним, перший – ні}\}$ ,

$A_4 = \{\text{жоден прилад не пройшов випробування}\}$  складають повну групу несумісних подій.

Дві події, які утворюють повну групу несумісних подій, називають *протилежними* подіями, і позначають  $A$  і  $\bar{A}$ .

Наприклад, при подачі запиту до системи продажу авіаційних білетів на придбання білета на даний рейс події  $A = \{\text{одержано білет}\}$  і  $\bar{A} = \{\text{одержано відмову}\}$  є протилежними.

**Означення 1.5.** Імовірністю  $P(A)$  події  $A$  називають відношення числа  $m$  сприятливих цій події наслідків до загального числа  $n$  всіх рівноможливих наслідків випробування, що утворюють повну групу несумісних подій :

$$P(A) = \frac{m}{n}. \quad (1.4)$$

**Приклад 1.7.** З партії виробів, яка містить 20 стандартних і 6 нестандартних виробів, навмання вибирається 1 виріб. Знайти ймовірність того, що він нестандартний.

**Розв'язання.** Оскільки в партії всього 26 виробів, і будь-який з них може бути вибраний, то випробування має 26 рівноможливих наслідків, отже,  $n = 26$ . Сприятливими для події  $A = \{\text{вибрано нестандартний виріб}\}$  є 6 наслідків, що відповідають вибору одного з нестандартних виробів, отже,  $m = 6$ . За формулою (1.4)

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{6}{26} = \frac{3}{13}.$$

**Зауваження.** Тут і в подальшому вибір навмання у випробуванні будемо розуміти як рівноможливість наслідків цього випробування.

#### 1.1.4. Застосування формул комбінаторики для обчислення ймовірностей в класичній схемі

В багатьох випробуваннях класичної схеми обчислення загальної кількості елементарних наслідків і кількості сприятливих наслідків для подій, що відбуваються в цих випробуваннях, зв'язане з різними схемами вибору певного числа  $k$  елементів з  $n$  різних елементів деякої вихідної множини  $M = \{m_1, m_2, \dots, m_n\}$ . В цих випадках для обчислення ймовірності події застосовуються формули комбінаторики. Наведемо основні принципи та формули комбінаторики.

1) *Комбінації* з  $n$  елементів по  $k$ .

**Комбінаціями** з  $n$  елементів  $\{m_1, m_2, \dots, m_n\}$  по  $k$  називаються всі підмножини множини  $M$ , що містять  $k$  елементів ( $k = 0, 1, \dots, n$ ) і відрізняються між собою принаймні одним елементом.

Наприклад, з множини 3-х чисел  $M = \{1, 2, 3\}$  можна утворити такі комбінації по 2 елемента :  $\{1, 2\}$ ;  $\{1, 3\}$ ;  $\{2, 3\}$ .

Число всіх комбінацій з  $n$  елементів по  $k$  позначається  $C_n^k$  і обчислюється за формулою :

$$C_n^k = \frac{n!}{k!(n-k)!}, \quad (1.5)$$

де  $n!$  — добуток  $n$  перших натуральних чисел  $n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n$ , зокрема, за означенням прийнято  $0! = 1$ .

2) *Розміщення з  $n$  елементів по  $k$ .*

**Розміщеннями** з  $n$  елементів по  $k$  називаються всі підмножини множини  $M$ , що містять  $k$  елементів ( $k = 0, 1, \dots, n$ ) і відрізняються між собою принаймні одним елементом або порядком їх розташування.

Наприклад, з множини 3-х чисел  $M = \{1, 2, 3\}$  можна утворити такі розміщення по 2 елемента:  $\{1, 2\}; \{2, 1\}; \{1, 3\}; \{3, 1\}; \{2, 3\}; \{3, 2\}$ .

Число розміщень з  $n$  елементів по  $k$  позначається  $A_n^k$  і обчислюється за формулою:

$$A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!} = n(n-1)(n-2)\dots(n-k+1). \quad (1.7)$$

3) *Перестановки з  $n$  елементів.*

**Перестановками** з  $n$  елементів  $\{m_1, m_2, \dots, m_n\}$  називаються всі множини, що утворюються з множини  $M$  перестановкою будь-яких її елементів, тобто відрізняються між собою лише порядком розташування елементів.

Наприклад, з множини 3-х чисел  $M = \{1, 2, 3\}$  можна утворити такі перестановки:  $\{1, 2, 3\}; \{1, 3, 2\}; \{2, 1, 3\}; \{2, 3, 1\}; \{3, 1, 2\}; \{3, 2, 1\}$ .

Число перестановок з  $n$  елементів позначається  $P_n$  і обчислюється за формулою:

$$P_n = n!. \quad (1.8)$$

4) *Принцип добутку.* Якщо послідовно виконується  $k$  дій, причому першу дію можна виконати  $n_1$  способами, другу —  $n_2$  способами і, нарешті,  $k$ -у дію  $n_k$  способами, то всі  $k$  дій разом можна виконати  $n_1 \cdot n_2 \cdot \dots \cdot n_k$  способами.

5) *Принцип суми.* Якщо множини  $M_1, M_2, \dots, M_k$  містять відповідно  $n_1, n_2, \dots, n_k$  елементів, причому добуток цих множин є пуста множина:

$$M_1 \cap M_2 \cap \dots \cap M_k = \emptyset,$$

то їх сума містить  $n_1 + n_2 + \dots + n_k$  елементів.

### 1.1.5. Геометричні ймовірності

Одним із способів подолання недоліку класичного означення ймовірності події в випадку, коли простір елементарних наслідків  $\Omega$  випробування є нескінченною множиною, являється застосування *геометричних методів обчислення ймовірностей*.

При геометричному підході випробування інтерпретується як вибір навмання точки з деякої області  $\Omega$  в  $n$ -вимірному координатному просторі, а випадкова подія  $A$  — як попадання вибраної точки в область  $A$  ( $A \subset \Omega$ ). Якщо вибір будь-якої точки з області  $\Omega$  рівноможливий, то множина всіх наслідків випробування виражається відповідною мірою  $m_\Omega$  області  $\Omega$ , а множина наслідків, сприятливих події  $A$ , — мірою  $m_A$  області  $A$ . Ймовірність події  $A$  обчислюється за формулою

$$P(A) = \frac{m_A}{m_\Omega}. \quad (1.10)$$

Зокрема, в одновимірному координатному просторі ймовірність в формулі (1.10) визначається відношенням довжин відрізків, в двовимірному просторі —

відношенням площ плоских фігур, в трьохвимірному просторі – відношенням об'ємів просторових тіл. Отже, якщо довжина позначена через  $L$ , площа – через  $S$  і об'єм – через  $V$ , то формула (1.10) в одно-, дво-, трьохвимірному координатних просторах відповідно набуває вигляду:

$$P(A) = \frac{L_A}{L_\Omega}, \quad P(A) = \frac{S_A}{S_\Omega}, \quad P(A) = \frac{V_A}{V_\Omega}. \quad (1.11)$$

**Приклад 1.14.** На колі радіуса  $R$  зафіксована точка  $M$ . Знайти ймовірність того, що вибрана навмання на колі точка  $N$  знаходиться від точки  $M$  на відстані, меншій за  $R$ .

**Розв'язання.** Оскільки вибір точки  $N$  рівноможливий в будь-якому місці кола, то множині всіх можливих наслідків випробування відповідає довжина кола

$$L_\Omega = 2\pi R.$$

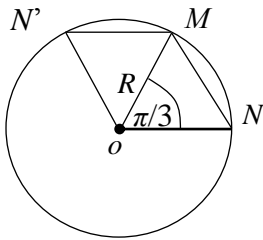


Рис. 1.3

Позначимо через  $A$  подію:  $A = \{|MN| < R\}$  (рис.1.3).

Цій події сприяє будь-яка точка дуги  $N'MN$ , що стягує кут  $N'ON$ , рівний  $\frac{2\pi}{3}$ .

Отже, довжина дуги  $N'MN$  складає третину довжини кола, тому

$$L_A = \frac{2\pi R}{3}.$$

Ймовірність події  $A$  обчислюється за першою з формул (1.11):

$$P(A) = \frac{2\pi R}{3 \cdot 2\pi R} = \frac{1}{3}.$$

### 1.1.6. Відносна частота появи події та її стійкість.

#### Статистична ймовірність події

Класичне означення ймовірності події має ряд недоліків. Зокрема, класичне означення ймовірності події не можна застосувати у випадках:

- якщо простір  $\Omega$  елементарних наслідків є нескінченна множина;
- якщо немає достатніх підстав вважати наслідки  $\omega_i$  рівноможливими.

В цих випадках застосовують *статистичне* означення ймовірності події, яке ґрунтується на понятті *відносної частоти події*. Це поняття поряд з ймовірністю належить до основних понять теорії ймовірностей.

**Означення 1.6.** Відносною частотою  $W(A)$  події  $A$  називають відношення числа  $\mu$  випробувань, в яких подія  $A$  відбулась, до числа  $\nu$  всіх фактично проведених випробувань:

$$W(A) = \frac{\mu}{\nu}. \quad (1.9)$$

Різниця в означеннях ймовірності події і відносної частоти полягає в тому, що для обчислення ймовірності за формулою (1.4) немає потреби проводити випробування, тобто ймовірність обчислюється апіорно в той час, як відносна частота може бути обчислена за формулою (1.9) лише після фактичного проведення випробувань.

**Приклад 1.13.** Авіакомпанія впродовж доби виконує 25 рейсів, із них 80% – власним авіапарком. На час  $t$  було виконано 18 рейсів, з них 16 – власним парком. Знайти ймовірність і відносну частоту виконання рейсу власним парком.

**Розв’язання.** Позначимо подію:  $A = \{\text{рейс виконується власним авіапарком}\}$ . Оскільки загальна добова кількість рейсів рівна 25, а власним парком виконується 20 рейсів (наслідки, сприятливі події  $A$ ), то ймовірність події  $A$

$$P(A) = \frac{20}{25} = 0.8.$$

За умовою на час  $t$  було виконано 18 рейсів, тобто фактично проведено 18 випробувань, в яких подія  $A$  відбулась 16 разів. Отже, відносна частота події  $A$

$$W(A) = \frac{16}{18} = 0.89.$$

Як бачимо, відносна частота  $W(A)$  істотно відрізняється від ймовірності  $P(A)$ . Проте, як свідчать багаторазові дослідження, відносній частоті притаманна властивість стійкості, яка полягає в тому, що із збільшенням числа випробувань вона починає наближатись до значення ймовірності події і відрізняється від нього тим менше, чим більше проведено випробувань.

При цьому можуть спостерігатися певні відхилення, тобто випадки, коли навіть при великій кількості проведених випробувань відносна частота  $W(A)$  істотно відрізняється від ймовірності події  $P(A)$ , проте загальна тенденція прямування відносної частоти до ймовірності простежується досить закономірно.

**Означення 1.7.** Статистичною ймовірністю випадкової події  $A$  називається граничне значення відносної частоти події, до якого збігається за ймовірністю ця частота при необмеженому збільшенні числа випробувань:

$$W(A) \xrightarrow{v \rightarrow \infty} P(A).$$

#### Приклади до п. 1.1.4. Застосування формул комбінаторики для обчислення ймовірностей в класичній схемі

**Приклад 1.10.** Комплект з 30-ти однотипних радіодеталей містить 20% нестандартних. Для включення в схему навантаження вибирається 4 деталі. Знайти ймовірність того, що будуть відібрані лише стандартні деталі.

**Розв’язання.** За умовою задачі комплект містить 24 стандартні і 6 нестандартних деталей. Випробування полягає в виборі 4-х деталей із 30, причому кожна вибірка визначається складом деталей і не залежить від порядку їх розташування у вибірці. Тому загальна кількість  $n$  наслідків випробування обчислюється за формулою (1.5):

$$n = C_{30}^4 = \frac{30 \cdot 29 \cdot 28 \cdot 27}{4!} = 27405.$$

Позначимо подію:  $A = \{\text{всі вибрані деталі стандартні}\}$ . Сприятливими цій події будуть лише ті наслідки, в яких вибір 4-х деталей проводиться з 24-х стандартних, тобто

$$m = C_{24}^4 = \frac{24 \cdot 23 \cdot 22 \cdot 21}{4!} = 10626.$$

Ймовірність події  $A$  обчислюється за формулою (1.4):

$$P(A) = \frac{10626}{27405} = 0.39.$$

**Приклад 1.11.** Авіазавод одержав 16 однотипних агрегатів, 9 з яких виготовлені заводом  $N_1$ , а інші – заводом  $N_2$ . Для ремонту літака навмання відібрано 7 агрегатів. Знайти ймовірність того, що 5 з них виготовлені заводом  $N_1$ .

**Розв’язання.** За умовою задачі випробування полягає в виборі семи агрегатів із 16-ти. Загальна кількість  $n$  наслідків обчислюється за формулою (1.5):

$$n = C_{16}^7 = \frac{16 \cdot 15 \cdot 14 \cdot 13 \cdot 12 \cdot 11 \cdot 10}{7!} = 11440.$$

Позначимо через  $B$  подію {вибрано 5 агрегатів заводу  $N_1$  і 2 – заводу  $N_2$ }.

Кількість варіантів, якими 5 агрегатів можуть бути вибрані з 9-ти, виготовлених заводом  $N_1$ , обчислюється за формулою

$$m_1 = C_9^5 = C_9^4$$

або

$$m_1 = \frac{9 \cdot 8 \cdot 7 \cdot 6}{4!} = 126.$$

Кількість варіантів, якими 2 агрегати можуть бути вибрані з семи, виготовлених заводом  $N_2$ , обчислюється за формулою

$$m_2 = C_7^2 = 21.$$

На основі принципу добутку кількість  $m$  наслідків, сприятливих події  $B$ , дорівнює

$$m = m_1 m_2 = 2646,$$

а ймовірність події  $B$

$$P(B) = \frac{2646}{11440} \approx 0.23.$$

**Приклад 1.12.** В аеропорту здійснили посадку 5 літаків, серед яких два Ту-154. Літаки випадковим чином розподіляються по стоянках, розташованих в одному ряду. Знайти ймовірність того, що обидва Ту-154 розташуються поряд, якщо

а) кількість стоянок – 8;

б) кількість стоянок – 5.

**Розв’язання.** а) За умовою задачі випробування полягає в розміщенні п’яти літаків на восьми стоянках. Загальне число  $n$  варіантів такого розміщення обчислюється за формулою (1.7), оскільки ці варіанти відрізняються порядком розташування літаків на стоянках. Тому

$$n = A_8^5 = 8 \cdot 7 \cdot 6 \cdot 5 \cdot 4 = 6720.$$

Позначимо через  $C$  подію {літаки Ту-154 будуть розташовані поруч}.

Кількість варіантів  $m_1$  розташування двох літаків поряд у випадку восьми стоянок знаходиться безпосереднім підрахунком і дорівнює

$$m_1 = 7 \cdot 2 = 14.$$

При цьому 3 інші літаки розташовуються в довільному порядку на 6-ти стоянках, що залишились вільними. Кількість варіантів  $m_2$  такого розташування також обчислюється за формулою (1.7):

$$m_2 = A_6^3 = 6 \cdot 5 \cdot 4 = 120.$$

Кількість  $m$  наслідків, сприятливих події  $C$ , згідно з принципом добутку дорівнює:

$$m = m_1 m_2 = 1680,$$



а ймовірність події  $C$  обчислюється за формулою (1.4) :

$$P(C) = \frac{1680}{6720} = 0.25.$$

б) Загальна кількість  $n$  варіантів розташування п'яти літаків на п'яти стоянках обчислюється за формулою (1.8) :

$$n = P_5 = 5! = 120.$$

Кількість варіантів  $m_1$  розташування двох літаків поряд на п'яти стоянках дорівнює

$$m_1 = 4 \cdot 2 = 8,$$

а кількість варіантів  $m_2$  розташування інших 3-х літаків на трьох вільних стоянках також обчислюється за формулою (1.8):

$$m_2 = P_3 = 3! = 6.$$

Згідно з принципом добутку кількість наслідків  $m$ , сприятливих події  $C$ , дорівнює

$$m = m_1 m_2 = 48,$$

а ймовірність події  $C$

$$P(C) = \frac{48}{120} = 0,4.$$

Із означення 1.5 і всіх розглянутих прикладів випливає, що ймовірність події – це цілком визначене число, причому зовсім не випадкове. Це – не випадкова (детермінована) характеристика випадкової події.