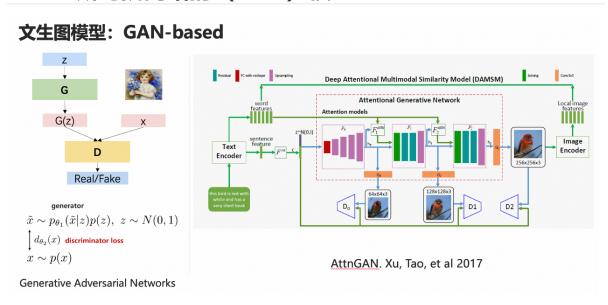
Sora底层技术

根据文生图的发展路线,我们把文生图的发展历程发展成如下4个阶段:

- 基于生成对抗网络 (GAN) 的模型
- 基于自回归 (Autoregressive) 的模型
- 基于扩散 (diffusion) 的模型
- 基于Transformers的扩散 (diffusion) 模型

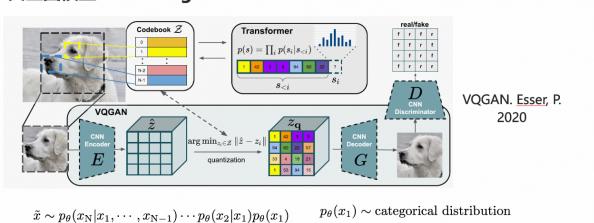
基于生成对抗网络的(GAN)模型



优点	缺点
在一些窄分布(比如人脸)数据集上效果很好采样速度快,方便嵌入到实时应用中	比较难训练、不稳定 有可能合成的样本都趋同(模式崩塌)

基于自回归方式的模型





 $p_{\theta}(x_k|x_1,\cdots,x_{k-1}) \sim \text{categorical distribution}$

自回归方式在自然语言中用的比较多(比如GPT)

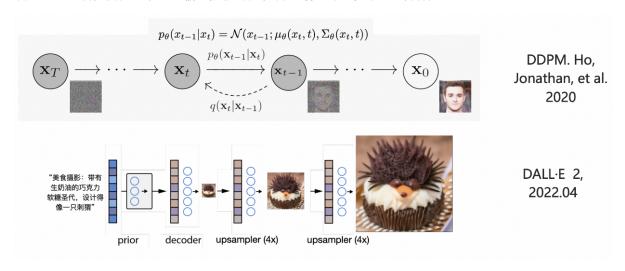
优点	缺点
训练稳定 大数据拟合能力强 有良好的扩展性	推理速度慢 框架灵活度低,难以修改

基于扩散 (diffusion) 方式的模型

这是目前主流的技术,扩散模型也分为两个过程:

- 1. 前向过程:通过向原始数据不断加入高斯噪声来破坏训练数据,最终加噪声到一定步数之后,原始数据信息就完全被破坏,无限接近与一个纯噪声。
- 2. 反向过程:通过深度网络来去噪,来学习恢复数据。

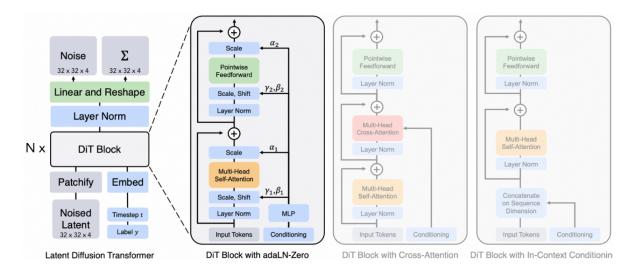
训练完成之后,我们可以通过输入随机噪声,传递给去噪过程来生成数据。



优点	缺点
大数据拟合能力强 复杂分布拟合能力强 有良好的扩展性、可编辑性 生成的图片质量高、多样	推理速度慢 缺乏语义解耦的隐空间

基于Transformers的架构的Diffusion模型

设计了一个简单而通用的基于Vision Transformers(ViT)的架构(U-ViT),替换了latent diffusion model中的U-Net部分中的卷积神经网络(CNN),用于diffusion模型的图像生成任务。



如上图,U-ViT遵循了Transformers的设计方法,将包括时间、条件和噪声图像patches在内的所有输入都视作为token。推理链路如下:

- 1. 输入一张 $256 \times 256 \times 3$ 的图片,经过Encoder后得到对应的latent,压缩比为8,latent space推理时输入 $32 \times 32 \times 4$ 的噪声,将latentspace的输入token化,图片使用patchify,label和timestep使用embedding。
- 2. 结合当前的step t , 输入label y , 经过N个Dit Block通过 MLP进行输出,得到输出的噪声以及对应的协方差矩阵
- 3. 经过T个step采样,得到32x32x4的降噪后的latent

在训练时,需要使得去躁后的latent和第一步得到的latent尽可能一致。

(未完待续)