

1^{ere} page, la question et les reponses sont déjà affichées, l'utilisateur doit choisir entre 4 reponses pour continuer

L'utilisateur clique sur une des 4 reponses possibles

L'affichage passe a la question et aux reponses suivantes. Lors du clic, le programme ecoute l'id de la div cliquée, et va effectuer une comparaison :

L'id cliquée est comparée, et dans le cas ou celle ci ne correspond pas avec la solution, la question, la div cliquée et la solution sont envoyés dans un tableau, pour les ré-utiliser plus tard et les afficher au tableau des scores.

L'id cliquée est comparée a la solution contenue dans un tableau d'objet. Si le nom d'id correspond au nom de la reponse, alors il y a une bonne réponse et un compteur de bonnes réponses s'agrémente

A la fin des 10 questions, un screen contenant le score plus les mauvaises reponses et leur solutions est affiché.

