### Tournament manager

Aplikácia pre správu florbalového turnaja

Semestrálny projekt predmetu PB138 Moderní značkovací jazyky a jejich aplikace

### Oficiálne zadanie projektu:

Aplikace umožní interaktivně řídit florbalový turnaj. Zároveň bude ukládat údaje o turnaji a bude evidovat historii turnajů včetně kompletních detailů. V rámci jednoho turnaje aplikace umožní řešit:

- Rozlosování skupiny
- Play-off
- Finále

#### Predstavenie tímu:

Tomáš Durčák, učo 410304 Ľubomír Viluda, učo 409910 Lukáš Durčák, učo 410117 Tomáš Majerník, učo 422629

# Úlohy členov:

#### Tomáš Durčák:

- Team leader
- Grafické spracovanie
- Návrh XML

#### Ľubomír Viluda:

- Programátor
- Návrh aplikácie

## Úlohy členov:

#### Lukáš Durčák:

- Editácia wiki
- Prezentácia

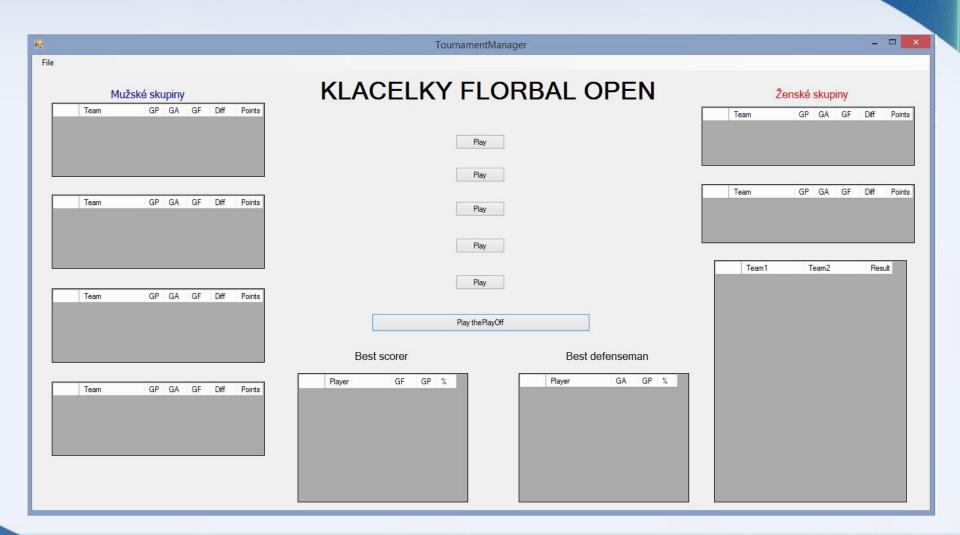
### Tomáš Majerník:

- Dokumentácia
- Popis tried

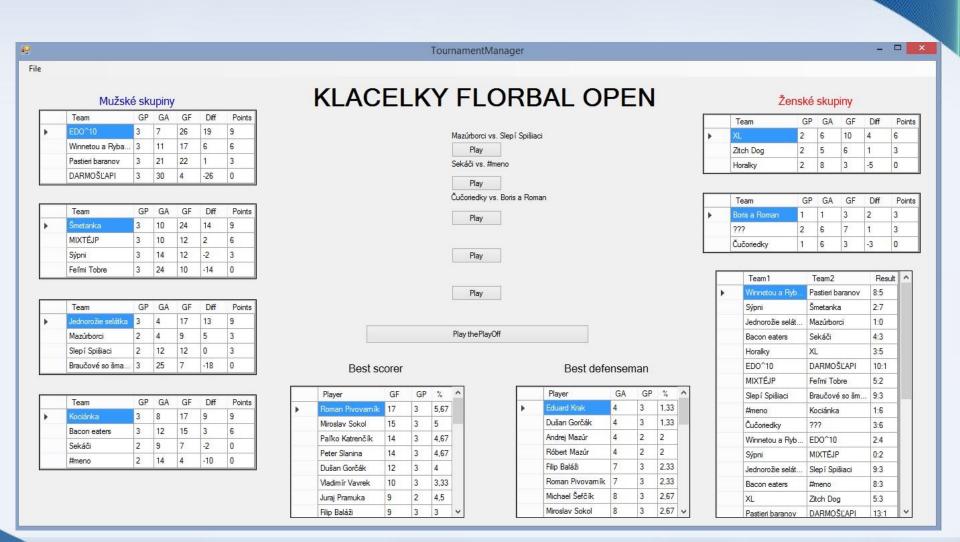
### Dosiahnuté výsledky:

- Aplikácia spĺňajúca všetky body zadania
- Jednoduché užívateľské rozhranie
- Možnosť rozšírenia aplikácie pre väčšie turnaje
- Funkcie aplikácie:
  - Losovanie skupín
  - Podpora play-off
  - Štatistiky turnaja
  - Finále

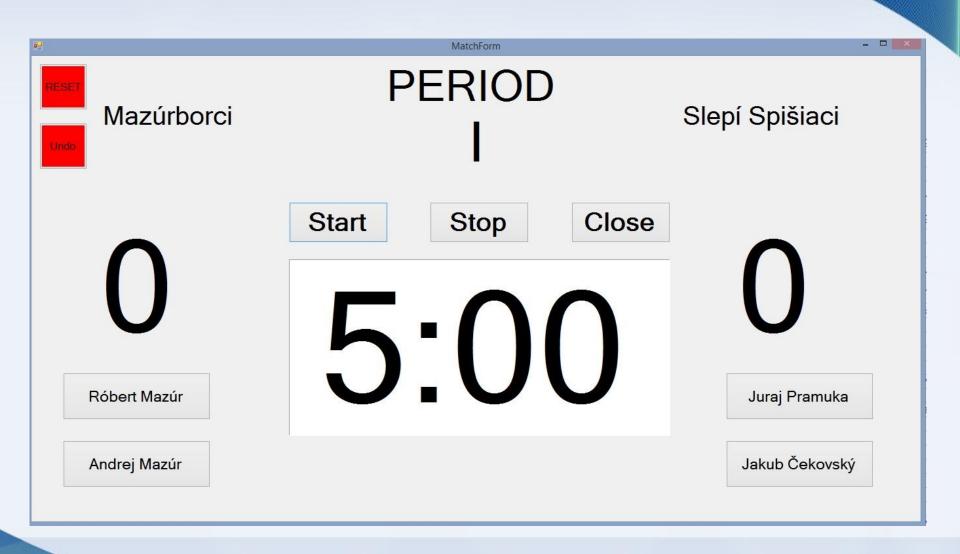
### Užívateľské rozhranie:



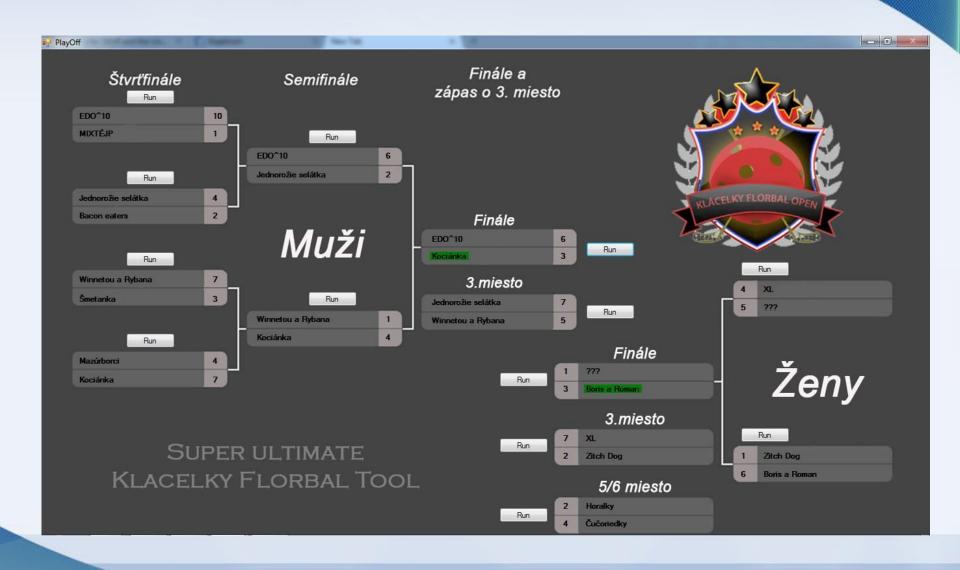
## Užívateľské rozhranie(2):



## Užívateľské rozhranie(3):



## Užívateľské rozhranie(4):



### Používané nástroje:

- Tímové nástroje:
  - Git (verzovanie)
  - Facebook(komunikácia)
- Visual Studio 2014:
- Photoshop CS4

## Koniec prezentácie

Ďakujeme za pozornosť