1. Напишете програма, която отваря файл с име "output.txt" за писане и записва текст във файла. След това програмата трябва да отвори същия файл за четене и да изведе съдържанието му на екрана.
2. Напишете скрипт, който отваря файл с име "data.txt" за добавяне на текст в него. Потребителят трябва да може да въвежда текст от клавиатурата до въвеждането на специален символ (например "end"). След това програмата трябва да затвори файла и да отвори "data.txt" за четене, за да изведе въведения текст на екрана.
3. Създайте програма, която проверява дали файл с име "test.txt" вече съществува. Ако не, програмата трябва да създаде нов файл с това име и да добави в него някакво съдържание. Ако файлът вече съществува, програмата трябва да изтрие съдържанието му и да добави нов текст.
4. Напишете скрипт, който създава нов файл "numbers.txt" и записва числата от 1 до 10, всеки на нов ред.
5. Създайте програма, която прочита съдържанието на файл "data.txt" и изтрива всички символи, които не са букви или цифри. Резултатът трябва да се запише в нов файл "clean\_data.txt".
6. Напишете скрипт, който проверява дали файл с име "log.txt" вече съществува. Ако не, програмата трябва да създаде нов файл и да запише в него съобщение за стартиране на програмата. Ако файлът вече съществува, програмата трябва да добави съобщение за текущото изпълнение.
7. Създайте програма, която изтрива файл "temp.txt", ако съществува, и след това създава нов файл със същото име и записва в него текущата дата и час.
8. Напишете скрипт, който прочита съдържанието на два файла - "file1.txt" и "file2.txt", и обединява техните редове в трети файл "merged.txt".
9. Създайте програма, която прочита съдържанието на файл "data.txt" и извежда на екрана броя на думите във файла.
10. Напишете скрипт, който прочита съдържанието на файл "input.txt" и записва в нов файл "output.txt" само редовете, които започват с даден символ (например "A").