

Проектиране на вградени автомобилни електронни системи

Лабораторно упражнение №10

Работа с Xilinx Vivado и Vitis. Синтезиране на микропроцесорна система върху FPGA. Работа с персонализиран IP модул.

- 1. Превключете джъмпера вдясно на платката на позиция JTAG. Свържете µUSB кабел към PROG/UART USB куплунга. Включете платката от ключа ON/OFF.
- 2. От страничния панел на Ubuntu изберете бутон "Show Applications", след което в полето "Туре to search" напишете Vivado и натиснете с ляв бутон на мишката иконката на програмата.
- 3. Create Project \rightarrow Next \rightarrow Project name: 10_custom_ip \rightarrow Next \rightarrow RTL Project + "Do not specify sources at this time" \rightarrow Next \rightarrow таб Boards: избира се Zybo (не Zybo Z7-10, не Zybo Z7-20, а само Zybo) \rightarrow Next \rightarrow Finish.
- **ЗАБЕЛЕЖКА:** работната маса с платка Zybo Z7-10 (вдясно на Етернет куплунга трябва да има 2 HDMI конектора; ако има един HDMI и един VGA значи, че е само Zybo) трябва да избере Zybo Z7-10 от това меню.
- 4. Tools → Settings → Project Settings → General → Target language → сменя се на VHDL → OK.
- 5. Tools \rightarrow Create and Package New IP \rightarrow Next \rightarrow Create a new AXI4 peripheral \rightarrow Next \rightarrow Name: my_multiplier \rightarrow

Name: S00_AXI Interface Type: Lite Interface Mode: Slave Data Width (Bits): 32 Memory Size (Bytes): 64 Number of Registers: 4

- → Next → Edit IP → Finish
- 6. Ще се използва примерен IP модул на умножител от сайта FPGAdeveloper [1], [2].
- 7. Вляво \rightarrow Add sources \rightarrow Add or create design sources \rightarrow Next \rightarrow Add files \rightarrow укажете пътя до 00_multiplier.vhd (има го в директорията на настоящото

упражнение) \rightarrow слага се отметка на "Copy sources into IP directory" и се маха отметката "Scan and add RTL include files into project" \rightarrow Finish.

- 8. В Sources \rightarrow Design Sources \rightarrow щраква се двукратно върху първото синьо кръгче my_multiplier_v1_0 (arch_imp) (my_multiplier_v1_0.vhd) (1), за да се отвори второ синьо подкръгче "my_multiplier_v1_0_S00_AXI_inst : my_multiplier_v1_0_S00_AXI (my_multiplier_v1_0_S00_AXI.vhd)", което също трябва да се натисне двукратно, за да се отвори редактор за VHDL.
- 9. Преди ключовата дума begin се добавя:

```
signal multiplier_out : std_logic_vector(31 downto 0);
component multiplier
port (
  clk: in std_logic;
  a: in std_logic_VECTOR(15 downto 0);
  b: in std_logic_VECTOR(15 downto 0);
  p: out std_logic_VECTOR(31 downto 0));
end component;
```

10. Потърсете редът, на който пише "-- Add user logic here" и добавете кода:

```
multiplier_0 : multiplier
port map (
clk => S_AXI_ACLK,
a => slv_reg0(31 downto 16),
b => slv_reg0(15 downto 0),
p => multiplier_out);
```

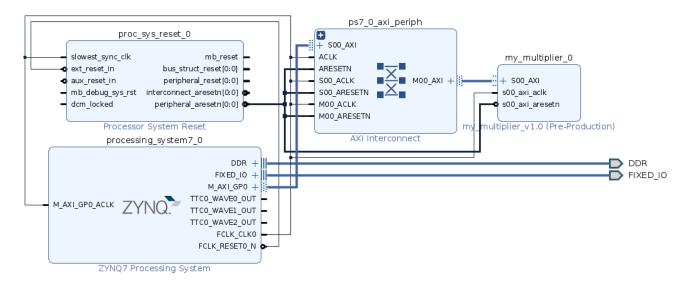
11. Потърсете редът, на който пише "reg_data_out <= slv_reg1;" и го заместете с:

```
reg_data_out <= multiplier_out;</pre>
```

- 12. Малко по-нагоре от този ред, намерете "slv_reg1" и го заместете с "multiplier_out" \rightarrow Save.
- 13. До редактора на VHDL има таб Package IP my_multiplier → File Groups → натиска се "Merge changes from IP File Groups Wizard". Сега "File Groups" трябва да има зелено тикче вляво на него.
- 14. Review and package IP \rightarrow Re-package IP \rightarrow "Finished packaging 'my_multiplier' v1.0 successfully ... " \rightarrow Yes.

- 15. Вляво \rightarrow Flow navigator \rightarrow Create block design \rightarrow OK.
- 16. Вдясно → Diagram → right-click → Add IP → Search → ZYNQ7 Processing System → double click.
- 17. Вдясно → Diagram → натиска се и се задържа ляв бутон върху FCLK_CLK0 сигнала и се свързва с M_AXI_GP0_ACLK, след това се пуска левия бутон.
- 18. Вдясно → Diagram → right-click → Add IP → Search → Processor System Reset → double click.
- 19. Вдясно → Diagram → right-click → Add IP → Search → my_multiplier → double click.
- 20. Вдясно → Diagram → зелена лента → Designer Assitance available → Run Block Automation → Слага се отметка на "All Automation".
- 21. Вдясно \rightarrow Diagram \rightarrow зелена лента \rightarrow Designer Assitance available -> Run Connection Automation \rightarrow Слага се отметка на "All Automation". Натиска се ОК.
- 22. Щраква се два пъти върху блока "ZYNQ7 Processing System" \rightarrow в "Page navigator" \rightarrow MIO Configuration \rightarrow в раздел I/O Peripherals \rightarrow UART1 се проверяват връзките MIO48 \leftrightarrow tx, MIO49 \leftrightarrow rx.
- 23. В същия прозорец → "Page navigator" → MIO Configuration → маха се отметката на I/O Peripherals → ENETO, USB0 и SD0.
- 24. Подрежда се блоковата схема с бутон Regenerate Layout.
- 25. Вдясно \rightarrow Diagram \rightarrow лента с бутони \rightarrow Validate Design (F6) \rightarrow "Validation successful. There are no errors or critical warnings in this design." \rightarrow OK
- 26. Централно \rightarrow в Block design прозореца, натиска се таб-а Sources \rightarrow Design sources \rightarrow right-click на design_1.bd \rightarrow Create HDL Wrapper (създава VHDL описание на новосъздадената система) \rightarrow Let Vivado manage wrapper and autoupdate \rightarrow OK

Блоковата схема на системата трябва да изглежда по следния начин:



27. Вляво \rightarrow Flow navigator \rightarrow Generate bitstream \rightarrow Yes \rightarrow OK \rightarrow изчаква се няколко минути (докато завърши синтеза) \rightarrow View reports \rightarrow OK

ВНИМАНИЕ: долу, централно, в таб Log може да наблюдавата съобщенията от синтеза. Най-горе, вдясно на Vivado прозореца ще видите иконка на въртящ се зелен часовник. Докато тя е видима, значи трябва да се изчака.

28. File → Export → Export hardware → Next → Include bitstream → Next → Next → Finish

- 29. От страничния панел на Ubuntu изберете бутон "Show Applications", след което в полето "Туре to search" напишете Vitis Classic и натиснете с ляв бутон на мишката иконката на програмата.
- 30. Избира се път до workspace за фърмуерния проект → Launch

ВНИМАНИЕ: възможно е да има останали фърмуерни проекти от минали групи. В таб-а Explorer на средата Vitis със задържане на CTRL от клавиатурата изберете с ляв бутон на мишката всички проекти, след което натиснете десен бутон на мишката и Delete. Ако проектите ще се използват, махнете отметката от "Delete project contents on disk (cannot be undone)" и натиснете ОК.

31. File → New → Platform project → Platform project name: 10_custom_ip → Next → таб "Create new platform from hardware" → Browse → избира се пътя до проекта 10_custom_ip, създаден от Vivado → design_1_wrapper.xsa → Open →

Finish

- 32. Вляво \rightarrow Project explorer \rightarrow избира се 10_custom_ip \rightarrow right-click \rightarrow Build Project.
- 33. File \rightarrow New \rightarrow Application project \rightarrow Next \rightarrow "Select a platform from repository" \rightarrow Избира се 10_custom_ip \rightarrow Next \rightarrow Application project name: 10_custom_ip_app \rightarrow Next \rightarrow Next \rightarrow "Hello World" \rightarrow Finish.
- 34. Щраква се двукратно с ляв бутон върху директорията src в проекта 10_custom_ip_app_system/10_custom_ip_app/src/helloworld.c
- 35. Щракнете двукратно върху:
- 10_custom_ip_app_system/10_custom_ip_app/10_custom_ip_app.prj и в ново-отворилият се таб "Application Project Settings" натиснете "Hardware Specification: ...". Потърсете в картата на паметта вашия умножител my_multiplier. Трябва да изглежда по този начин:

```
Base Address High Address my_multiplier 0x43c0 0000 0x43c0 ffff
```

Това са началният и крайният адрес на вашето IP. Регистър с офсет 0x00 ви е входния регистър, който приема две 16-битови числа, които ще бъдат умножавани, а регистър с офсет 0x04 е изходният регистър, съдържащ резултата.

35. В текстовия редактор на Vitis се въвежда следната програма [1]:

```
#include <stdio.h>
#include "platform.h"
#include "xil_printf.h"

#include "xparameters.h"

int main(){
    volatile u32 *my_mult_in = (volatile u32 *)0x43c00000;
    volatile u32 *my_mult_out = (volatile u32 *)0x43c000004;
    init_platform();

    print("Starting my_multiplier example ...\n\r");

    *my_mult_in = 0x00020003;

    xil_printf("Result: %d", *my_mult_out);

    while(1){}

    cleanup platform();
```

```
return 0;
```

}

- 36. Вляво, Project explorer -> избира се 10_custom_ip_app_system -> right-click -> Build project.
- 37. Вляво, Project explorer -> избира се 10_custom_app_system -> right-click -> Debug as -> Launch Hardware.
- 38. Отваря се терминал в Ubuntu с CTRL + ALT + T → Пише се ls /dev/tty и се натиска tab → "Display all 100 possibilities? (y or n)" въвежда се 'y' → **търси се системния файл, отговарящ на виртуалния RS232 порт** за дебъг съобщения (обикновено ttyUSB1, ВНИМАНИЕ на ttyUSB0 излиза виртуален порт за JTAG дебъгера, който не трябва да бъде отварян).

След като се види номера на виртуалния порт, в същия терминал се стартира RS232 терминал чрез командата:

cutecom

- 39. В cutecom \rightarrow Device: избира се съответния порт за дебъг съобщения /dev/ttyUSBx \rightarrow Settings \rightarrow 115200-8-N-1, no flow control -> Open
- 40. Във Vitis: натиска се бутон Resume (F8). След това в Cutecom трябва да се изпише:

Starting my_multiplier example ... 1-

[20:45:02:173] ^{c_R} Result: 6

- 41. За да спрете debug сесията във Vitis, натиснете Disconnect.
- 42. Напишете програма, която съпоставя структура към началния базов адрес и описва всички (всичките два) регистри на модула. Прочетете извадката от лекциите по "Микропроцесорна схемотехника" 06_struct_map.pdf как може да стане това. Заредете и тествайте кода.

* * *

- [1] https://www.fpgadeveloper.com/2014/08/creating-a-custom-ip-block-in-vivado.html/
- [2] https://github.com/fpgadeveloper/microzed-custom-ip/blob/master/Vivado/ip_repo/my_multiplier_1.0/src/multiplier.vhd доц. д-р инж. Любомир Богданов, 2024 г.