



## Проектиране на вградени системи Лабораторно упражнение №1

Работа с Makefile и Menuconfig. Йерархични Makefile-ове.  
Документиране на сорс код с Doxygen.

=====

1. Да се разучи вътрешната структура на микроконтролера STM32F769I (базиран на ARM Cortex-M7).
2. Да се разучи принципната схема на демо платката STM32F769I-DISCO.
3. Компилирайте и линкнете програма за мигане на светодиода LD3, дадена в директория **01\_03**. За целта отворете терминал с CTRL + T, влезте в работната ви директория и изпълнете командите:

```
arm-none-eabi-gcc      -mcpu=cortex-m7      -mthumb      -nostartfiles  
--specs=nosys.specs -Tscript.ld main.c -o main.axf  
  
arm-none-eabi-objcopy -O binary main.axf main.bin
```

4. Заредете програмата main.bin във флаш паметта на микроконтролера STM32F769I посредством сървърното приложение OpenOCD. За целта изпълнете командата:

```
openocd -f board/stm32f7discovery.cfg -c"init" -c"reset halt"  
-c"flash probe 0" -c"flash write_image erase main.bin 0x08000000"  
-c"reset run" -c"exit"
```

Ако програмирането е успешно светодиод LD3 трябва да започне да мига.

5. Напишете Makefile, който да автоматизира процеса на компилация, линкване и зареждане. Нека обектовите и двоичните файлове да се преместят в отделна директория с име "debug". Имплементирайте следните Makefile target-и:

```
make  
make flash  
make clean
```

6. Разделете кода на две части – main.c с основния алгоритъм, led.c с функция за инициализация и включване/изключване на светодиода, и startup.c с векторната таблица и кода на ресет хендлера. Коригирайте Makefile-a, за да отразите промените.

7. Преместете файловете на светодиода в отделна директория с име "led".

Създайте отделна директория с име “uart” и копирайте файловете, инициализиращи един от UART модулите на STM32F769I, дадени в директория **01\_07**. От същата директория копирайте сорс файловете и създайте отделна директория с име “printf”, имплементираща минималистична printf функция. Нека всяка директория си има Makefile. Създайте един основен Makefile в top-level директорията, който да вика отделните Makefile-ове [1]. Препоръчително е да използвате променливата `${MAKE}` вместо командата `make` за рекурсивните target-и [2].

За да спрете GCC на ниво компилатор (без да линкувате), използвайте аргументът `-c`. Изходният файл тогава трябва да бъде обектов файл с разширение “.o”, като например:

```
arm-none-eabi-gcc      -mcpu=cortex-m7      -mthumb      -nostartfiles  
--specs=nosys.specs -c uart.c -o uart.o
```

Добавете пътищата до отделните C файлове посредством аргумента `-I`, когато компилирате `main.c`:

```
arm-none-eabi-gcc -mcpu=cortex-m7 -mthumb -nostartfiles  
--specs=nosys.specs -I./uart -I./led -I./printf -c main.c -o  
./debug/main.o
```

8. Направете примерът ви да може да се конфигурира от графичната програма (от командния ред) – `lxdialog (mconf)`, която използва `ncurses` библиотеката. Тя създава конфигурационен файл `.config`, който се преобразува във хедърен файл от програмата `conf`. Този хедър ще се използва, за да конфигурира програмата ви. За целта първо трябва да компилирате `mconf` и `conf`. Копирайте директорията **menuconfig** [3] от директорията **01\_08** в top-level директорията на проекта ви. След това изпълнете командите:

```
cd menuconfig/  
mkdir build  
cd ./build  
cmake ../  
make
```

(ако инсталацията ви е нова може да се наложи да инсталирате `ncurses`: `sudo apt-get install libncurses-dev`)

Ако всичко е минало без грешки изпробвайте програмата като изпълните командата:

```
./mconf ../test/rootconf
```

Преобразуването на автоматично генерираният файл `menuconfig/build/.config` в хедърен файл става посредством командата (прието е този хедър да се нарича

autoconf.h) [4]:

```
./conf ../../Kconfig --silentoldconfig autoconf.h
```

9. Разгледайте структурата на файла menuconfig/test/rootconf. Опитайте се да създадете аналогичен файл за вашия проект с име Kconfig, който да конфигурира следните модули:

**\*led** – възможност за контрол на паузите между премигванията (50000, 200000, 400000 итерации на for-цикъла);

**\*uart** – възможност за контрол на скоростта на предаваните данни (9600, 19200, 115200 kbit/s)

За целта направете софтуерното закъснение на паузите на светодиода, както и инициализацията на UART-а с макроси. Имената на тези макроси трябва да съответстват на имената в генерирания autoconf.h. Не забравяйте да включите:

```
#include "autoconf.h"
```

във вашата програма.

**ВНИМАНИЕ:** понеже menuconfig target-а е команда, която не зависи от друг файл и трябва да се изпълнява винаги, направете я "PHONY":

```
.PHONY: menuconfig
```

Без този ред в Makefile-а винаги ще получавате следното съобщение:

```
user@computer:~/01_09$ make menuconfig
make: `menuconfig' is up to date.
```

10. Документирайте кода с Doxygen коментари (програмата Doxygen може да се инсталира в Ubuntu Linux със: sudo apt-get install doxygen) [6]. Основната структура на един такъв коментар изглежда така:

```
/*!
 * \brief Това е кратко описание на функцията.
 *
 * През един ред следва детайлно описание на функцията
 * заедно с всичките ѝ особености и тънкости. Ако тази
 * функция засяга други, те могат да бъдат изредени тук.
 * Ако тази функция засяга глобални променливи, добре е
 * да се опише това. Може да се използват и HTML тагове.
 * Например \bтази дума ще е засветена.
 *
 * \param my_value – кратко описание на параметъра
 *
 * \return 1 – успех, 0 - неуспех.
 */
int my_function(char my_value){
```

```

...
}

/*!
 * \struct my_structure
 * \brief Това е кратко описание на променлива от тип
 * структурата
 *
 * През един ред следва детайлно описание.
 *
 */
struct my_structure;

```

Други типове, файлове, функции и полета също могат да се документират: `\struct`, `\union`, `\enum`, `\fn`, `\var`, `\def`, `\typedef`, `\file`, `\namespace`.

След като документирате всички променливи, функции и макроси, отворете команден ред, преместете се в top-level директорията на проекта ви и изпълнете:

```

doxygen -g
doxygen Doxyfile
cd ./latex
make

```

Документацията ще се генерира в директорията latex и ще е с име refman.pdf. На този етап това ще е един празен файл.

11. Използвайте графичната програма Doxywizard (може да се инсталира в Ubuntu Linux със: `sudo apt-get install doxygen-gui`), за да конфигурирате форматирането на вашия PDF файл. За целта влезте в top-level директорията ви и напишете:

```
doxywizard Doxyfile
```

Следвайте менютата на doxywizard. Добавете логото на ТУ-София от директория **01\_11**. Като изходна директория за документацията изберете latex. Когато сте готови, на таб-а Run натиснете Run doxygen. Затворете графичното приложение, влезте в съответната директория и стартирайте Make:

```

cd latex/latex/
make

```

\*

\*

\*

[1] [https://www.gnu.org/software/make/manual/html\\_node/Recursion.html](https://www.gnu.org/software/make/manual/html_node/Recursion.html)

[2] [https://www.gnu.org/software/make/manual/html\\_node/MAKE-Variable.html#MAKE-Variable](https://www.gnu.org/software/make/manual/html_node/MAKE-Variable.html#MAKE-Variable)

[3] <https://github.com/TheGeorge/menuconfig>

[4] <https://johnvidler.co.uk/linux-journal/LJ/222/11333.html>

- [5] [https://www.gnu.org/software/make/manual/html\\_node/Phony-Targets.html](https://www.gnu.org/software/make/manual/html_node/Phony-Targets.html)  
[6] <https://www.doxygen.nl/manual/commands.html#cmdcond>

гл. ас. д-р инж. Любомир Богданов, 2021 г.