3.1.5. GERENCIAMENTO DE RECURSOS HUMANOS

3.1.5.1. Plano de Gerenciamento de Recursos Humanos

O objetivo do plano de gerenciamento de recursos humanos é determinar funções, responsabilidades e relações hierárquicas do projeto, criando o plano de gerenciamento pessoal. As funções do projeto podem ser designadas para pessoas ou grupos, internos e externos à organização que executa o projeto, trazendo melhoria de competências e interação de membros da equipe para aprimorar o desempenho do projeto, além de obter recursos humanos necessários para terminar o projeto. Também é fundamental o acompanhamento do desempenho de membros da equipe, o fornecimento de *feedback*, a resolução do problemas e a coordenação de mudanças para melhorar o desempenho do projeto. (PMBOK versão5).

3.1.5.2. Organograma do Projeto

A Figura numero da figura apresenta o Organograma do Projeto. Os clientes do projeto são os professores orientadores: Ivan Francolin Martinez e José Braz de Araújo, os quais determinarão a aprovação ou reprovação do produto. O gerente do projeto é Lucas de Souza Mendes Borges. Os membros da equipe serão divididos em dois grupos:

- Desenvolvimento: Lucas Borges, Daniel Coelho, Eliel Silva e Ennio Chicoria.
- Documentação: Alessandra Mitie, Ennio Chicoria, Lucas Borges e Wesley Rueda.

colocar o organograma do projeto colocar fonte e numero da figura

3.1.5.3. Papeis e Responsabilidades

As tarefas foram distribuídas de acordo com as aptidões dos membros da equipe, para que seja feita a entrega do projeto no prazo estabelecido pelos professores orientadores.

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pela documentação de planejamento do projeto, ou seja, os documentos de proposta inicial, de definição de escopo, de gerenciamento do projeto e de análise de tecnologias e concorrentes. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Proposta Inicial						

Definição de Escopo			
Gerenciameto do Projeto			
Análise de Tecnologias			
Análise de Concorrentes			

COLOCAR NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pela análise do projeto, ou seja, os documentos de levantamento de requisitos, da análise estruturada e da orientada a objetos. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Levantamento de Requisitos						
Análise Estruturada						
Análise Orientada a Objetos						

COLOCAR NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pelo desenvolvimento do banco de dados e do design gráfico do projeto. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Banco de Dados						
Design Gráfico do Projeto						

COLOCAR NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pelo *design* do jogo, o que envolve o menu inicial, enredo e os *puzzles*. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Menu Inicial						
Enredo						

Puzzles

NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pelo desenvolvimento das cinco fases fases que envolvem o jogo. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Fase 01						
Fase 02						
Fase 03						
Fase 04						
Fase 05						

COLOCAR NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pela documentação do projeto, a qual envolve o documento de gerenciamento, o manual técnico e do usuário, o logo e as métricas. Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Atividades\Integrante	Alessandra	Daniel	Eliel	Ennio	Lucas	Wesley
Documento de Gerenciamento						
Manual Técnico						
Manual do Usuário						
Logo						
Métricas						

COLOCAR NUMERO E FONTE

O Quadro NUMERO QUADRO mostra os responsáveis pelos testes do projeto. Tais testes são: testes unitários, testes de *stress* e de usabilidade.Os quadros preenchidos na cor cinza indicam a relação entre a atividades e o membro responsável por realizá-la.

Testes Unitários			
Testes de Stress			
Teste de Usabilidade			

COLOCAR NUMERO E FONTE