

### **3.2.3. GERENCIAMENTO DE TEMPO**

Neste subcapítulo, serão definidos os meios de gerenciamento de tempo do projeto, bem como as responsabilidades de cada integrante da equipe.

#### **3.2.3.1. Plano de Gerenciamento de Tempo**

O Plano de Gerenciamento de Tempo tem por objetivo estabelecer as políticas, os procedimentos e a documentação para o planejamento, desenvolvimento e controle do cronograma do projeto.

#### **3.2.3.2. Método de Gerenciamento de Tempo**

Nesta seção serão apresentados os métodos de definição das atividades, bem como a sequência de execução que terão e a elaboração e controle do cronograma.

##### **a. Definir Atividades**

As atividades do projeto serão definidas de acordo com a decomposição da Estrutura Analítica do Projeto (EAP). A equipe do discutirá em reuniões quais as atividades deverão ser formalizadas para atingir o objetivo final do projeto.

##### **b. Sequenciar Atividades**

As atividades do Projeto serão sequenciadas de forma lógica utilizando-se o Diagrama de Precedência. Dessa forma, todos os processos fundamentais serão ordenados e mais facilmente gerenciados. Os tipos de dependência que serão utilizados no projeto serão:

- Fim para o início: A atividade predecessora deve terminar para que outra comece. Será usado, por exemplo, de forma que os diagramas de análise e funcional sejam terminados antes do desenvolvimento propriamente dito;
- Início para início: A atividade predecessora deve iniciar para a próxima iniciar. Será usado de forma a algumas iniciarem e serem desenvolvidas ao mesmo tempo, de forma a acelerar o desenvolvimento do projeto.

##### **c. Cronograma**

As informações detalhadas das atividades de cada membro da equipe serão indicadas no cronograma, o qual foi desenvolvido e gerenciado utilizando a ferramenta *Microsoft Project*.

O gerente do projeto, Lucas Borges, será o responsável pelo monitoramento das atividades designadas a cada membro da equipe.

#### **d. Definições**

O nível de precisão, dado o tempo para o desenvolvimento do projeto, será baseado em dias.

A determinação de que o projeto está em atraso, se dará a partir do momento em que suas atividades atrasarem sete dias a partir de sua estimativa inicial.

#### **e. Responsabilidade da Equipe do Projeto**

O Quadro **NUMERO DO QUADRO** mostra o membro da equipe responsável pelo cronograma e suas atribuições.

| Responsável      | Responsabilidade                         |
|------------------|--|
| Alessandra Mitie | Manutenção e Monitoramento do Cronograma |

**colocar fonte e numero do quadro**

#### **3.1.3.3. Definição das atividades**

A definição das atividades é a decomposição dos pacotes de trabalho da EAP em atividades. O Quadro **numero do quadro** é uma representação de todas as atividades geradas pela decomposição da EAP, os recursos que foram alocados para as atividades e a duração de cada atividade.

| Atividade                             | Responsável                                   | Duração |
|---------------------------------------|---|---------|
| 1.0 Planejamento                      | Alessandra Mitie, Lucas Borges e Wesley Rueda | 45 dias |
| 1.1 Definição de Escopo               | Alessandra Mitie, Lucas Borges e Wesley Rueda | 20 dias |
| 1.2 Gerenciamento de Tempo            | Alessandra Mitie, Lucas Borges e Wesley Rueda | 9 dias  |
| 1.3 Gerenciamento de Recursos Humanos | Alessandra Mitie e Wesley Rueda               | 4 dias  |
| 1.4 Gerenciamento de Riscos           | Alessandra Mitie e Wesley Rueda               | 11 dias |
| 1.5 Gerenciamento de                  | Alessandra Mitie e Wesley                     | 11 dias |

|                                  |  |         |
|----------------------------------|--|---------|
| Mudança                          | Rueda                                      |         |
| 1.6 Gerenciamento de Viabilidade | Alessandra Mitie e Wesley Rueda            | 15 dias |
| 2.0 Análise                      | Eliel Silva, Ennio Chicoria e Lucas Borges | 13 dias |
| 2.1 Levantamentos de Requisitos  | Eliel Silva e Lucas Borges                 | 6 dias  |
| 2.2 Análise Estruturada          | Ennio Chicoria e Lucas Borges              | 11 dias |
| 2.3 Análise Orientada a Objetos  | Eliel Silva                                | 8 dias  |
| 3.0 Desenvolvimento              | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 56 dias |
| 3.1 Banco de Dados               | Ennio Chicoria                             | 5 dias  |
| 3.2 Menu Inicial                 | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 24 dias |
| 3.3 Desenvolvimento de Fases     | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 46 dias |
| 3.3.1 Fase 01                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 11 dias |
| 3.3.2 Fase 02                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 11 dias |
| 3.3.3 Fase 03                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 11 dias |
| 3.3.4 Fase 04                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 11 dias |
| 3.3.5 Fase 05                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges  | 6 dias  |
| 3.4 Game Design                  | Eliel Silva                                | 8 dias  |
| 3.4.1 Enredo                     | Lucas Borges                               | 9 dias  |
| 3.4.2 Puzzles                    | Daniel Coelho, Eliel Silva e               | 9 dias  |

|                                   |   |         |
|-----------------------------------|---|---------|
|                                   | Lucas Borges  |         |
| 3.4.3 Produção de Áudio           | Daniel Coelho   | 60 dias |
| 3.4.4. Design Gráfico             | Eliel Silva   | 24 dias |
| 4.0 Documentação                  | Alessandra Mitie, Daniel Coelho, Eliel Silva, Ennio Chicoria, Lucas Borges e Wesley Rueda | 55 dias |
| 4.1 Documentação de Gerenciamento | Alessandra Mitie, Lucas Borges e Wesley Rueda   | 55 dias |
| 4.2 Manual Técnico                | Alessandra Mitie, Eliel Silva, Lucas Borges e Wesley Rueda                                | 39 dias |
| 4.3 Manual de Usuário             | Daniel Coelho, Eliel Silva e Lucas Borges   | 26 dias |
| 4.4 Análise de Tecnologias        | Alessandra Mitie e Wesley Rueda   | 30 dias |

**colocar fonte e numero do quadro**

#### **3.1.3.4. Cronograma**

O cronograma das atividades do projeto encontra-se no APÊNDICE **letra**