

DESCRIÇÃO DO PRODUTO

O aplicativo Logicka consiste em um jogo para dispositivos móveis da plataforma Android, com o intuito de aliar entretenimento à educação, em especial, ao aprendizado a lógica de programação, facilitando desta forma, o primeiro contato do usuário com o tema.

Trata de uma narrativa na qual o personagem deverá resolver puzzles em forma de diagrama de blocos para realizar determinadas tarefas e dar prosseguimento à trama. O jogador poderá escolher o sexo de seu personagem e antes de iniciar o jogo, irá se deparar com um tutorial onde serão explicados os botões referentes à ação e movimentação.

Adiante no tutorial, o jogador será informado sobre o diagrama de blocos e a respectiva funcionalidade de cada bloco. Por último, o tutorial disporá sobre a forma de resolução dos problemas apresentados pelo jogo através do uso e ordenação do diagrama de blocos. Ao longo do jogo, de maneira didática e divertida, serão apresentados ao jogador situações problema onde, terá seu primeiro contato com temas como, variáveis, estruturas de decisão, estruturas de repetição.

O aplicativo em questão não possui qualquer pretensão de substituir as modalidades de ensino tradicionais ou reduzir o papel do professor no ensino da referida matéria, reconhecendo nestas instituições a sua devida importância e seu papel indispensável na formação técnica e moral do indivíduo, mas sim, facilitar este primeiro contato com o tema de modo divertido e incentivar o aprendizado contínuo da lógica de programação.