

VIABILIDADE

Ao longo da análise do projeto efetuou-se o levantamento e estudo de viabilidade sob a ótica técnica, financeira social e operacional.

Financeira	Neste projeto não constará aportes financeiros de nenhuma natureza, uma vez que, as ferramentas utilizadas em seu desenvolvimento são gratuitas.
Social	Desenvolver um jogo que consiga aliar entretenimento com o aprendizado da lógica de programação, de maneira á facilitar o primeiro contato do usuário com o referido tema.
Técnica	A equipe conta com integrantes que possuem experiência acadêmica e profissional na área do desenvolvimento de software.
Operacional	O aplicativo será disponibilizado para a plataforma android cuja qual é amplamente utilizada pelo público em geral.

PROBLEMAS E DEFICIÊNCIAS

No decorrer do projeto, foram constatadas dificuldades e problemas cujos quais influenciaram no andamento do projeto e serão elencados abaixo:

- **Aprender a linguagem Lua**

Nenhum dos membros da equipe dominava a tecnologia no início do projeto, de forma que houve um tempo exclusivo dedicado ao estudo da referida tecnologia

- **Desenvolver o algoritmo de forma a aceitar as soluções do jogador**

Desenvolver algoritmos relacionados as respostas dos puzzles, de modo a distinguir as diferentes possibilidades de respostas corretas do jogador.

- **Executar as tarefas nos prazos determinados**

Devido ao pouco tempo que a equipe teve, houveram algumas limitações para o desenvolvimento do projeto inicial, como a redução da quantidade de fases e de puzzles a serem realizados. Pode-se dizer que dentre todas as outras dificuldades esta foi a mais significativa no decorrer do projeto.

- **Code convention**

Definir a code convention utilizada ao longo do projeto, uma vez que os desenvolvedores da equipe possuem conhecimento em diferentes linguagens, e cada um é acostumado a code convention da linguagem com a qual trabalha.

- **Pouca informação em relação a testes**

Nenhum dos membros da equipe possuía experiência prévia com testes de software o que dificultou o desenvolvimento desta tarefa ao longo do projeto.

- **Dificuldades ao documentar um jogo**

Pelo fato do projeto da equipe se basear num jogo e não em uma solução de negócio, é natural que sua respectiva documentação tenha peculiaridades. Encontrar tais diferenças, como por exemplo anexos pertinentes a imagens e sua respectiva autoria, autoria das trilhas sonoras utilizadas, entre outras, e verificar a maneira adequada de documentá-las exigiu tempo e muita reflexão por parte dos integrantes da equipe, tornando-se uma das principais dificuldades do projeto.