

## Ata de Reunião

Data do encontro: 25/02/2015

Projeto: Prática de Gerenciamento de Projetos

São Paulo, vinte e cinco de fevereiro de dois mil e quinze. Foi realizada a reunião em que esteve presente Lucas Borges, Eliel Silva, Daniel Coelho, Wesley Rueda e Alessandra Kikuchi. Neste dia, Ennio Chicoria passou a fazer parte da equipe. Foram deliberadas as tecnologias que seriam utilizadas para o desenvolvimento do projeto. Definiu-se que o jogo seria desenvolvido para a plataforma *Android* usando a linguagem de programação *Lua*, sendo ele *single player* e *off-line*, de forma que não haja necessidade de *internet* para que o usuário possa jogar. A próxima reunião foi definida para a data de primeiro de março de dois mil e quinze onde serão discutidos o enredo e os desafios pertinentes ao jogo.

Assinatura dos alunos:

---

Alessandra Kikuchi

---

Daniel Coelho

---

Eliel Silva

---

Ennio Chicoria

---

Lucas Borges

---

Wesley Rueda