







## SOLIDWORKS, desde cero

En este curso conocerás paso a paso el uso de la herramienta de SolidWorks, con el objetivo de que logres crear piezas en 3D, moldes, animaciones, ensamblajes y renders desde cero. SolidWorks es una herramienta potente para la creación, diseño de piezas mecánicas y es usado para diferetnes industrias y creación de proyectos

## **TEMARIO GENERAL**

- Interfaz general
- Desarrollo de primera pieza
- Operaciones
- Uso de croquis
- Creación de redondeos
- Operaciones con matrices
- Recubrimiento y flexión
- Creación de piezas soldadas

- Animación y posicionamiento
- Proyecto 1
- Proyecto final en Solidworks



Duración 20 hrs



## **REQUERIMIENTOS**

- PC o laptop
- Instalación de Solidworks

En este curso habrás aprendido a modelar y animar una pieza mecánicas usando las características principales de SolidWorks



