



MODELACIÓN 3D

Animación para videojuegos



MODELACIÓN 3D, animación para videojuegos

La animación enfocada a videojuegos permite en el alumno mejorar su creatividad e imaginación al momento de crear personajes haciendo uso de herramientas de software con Blender

TEMARIO:

- Intro: Creación de objetos
- Oscuridad y Luz
- Sombreado
- Inercia
- Creación de escena
- Creación de historia
- Desarrollo de interfaz
- Proyecto animado de videojuego personaje y escena

Al finalizar el alumno será capaz de aplicar el conocimiento de animación en 3D para la creación de personajes y entornos en 3D



Duración 20 hrs

REQUERIMIENTOS

- 1.- Conocimientos básicos en Blender
- 2.- Contar con Blender instalado

- Windows 10.
- Procesador: Core 2 Duo ó superior.
- Memoria: 1 GB de RAM.
- Gráficos: DirectX11 Compatible GPU con 512 MB Video RAM.
- Almacenamiento: 100 MB de espacio disponible.
- Tarjeta de sonido: DirectX compatible Tarjeta de sonido.

¡Echa un vistazo a lo que puedes hacer!



Duración 20hrs