



Institutionnels sites plaquettes sites corporate sites vitrines

e-commerce

web service sites pratiques

les moteurs et annuaires de recherches blogs
forum
réseaux sociaux
streaming
sites de rencontre
les sites de jeux
les sites d'enchères
le bon coin

sites communautaires

information presse ACTUALITÉS encyclopédies informatifs

Sites événementiels









# La gestion du temps





la gestion du temps



Loi de PARKINSON plus on a le temps pour réaliser une tâche, plus cette tâche prend du temps





Loi de MURPHY Toute chose prend plus de temps qu'on ne l'avait prévu



Loi d'ILLICH Au-delà d'un certain seuil de travail, l'efficacité décroit





Loi de CARSON Faire un travail de façon continue prend moins de temps que de le faire en plusieurs fois





Loi de FRAISSE 1 heure n'est pas toujours égale à 1 heure

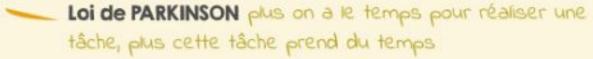




Loi de PARETO 20 % de nos activités produisent 80% de nos résultats



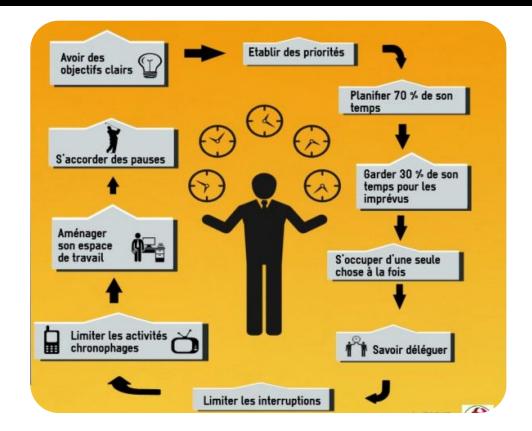




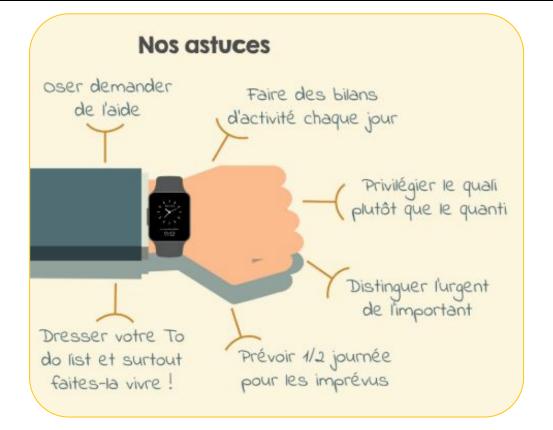
- Loi de MURPHY Toute chose prend plus de temps qu'on ne l'avait prévu
- Loi d'ILLICH Au-delà d'un certain seuil de travail, l'efficacité décroit
- Loi de CARSON Faire un travail de façon continue prend moins de temps que de le faire en plusieurs fois
- Loi de FRAISSE 1 heure n'est pas toujours égale à 1 heure
- Loi de PARETO 20 % de nos activités produisent 80% de nos résultats

#### LES 10 CLÉS POUR UNE GESTION DU TEMPS EFFICACES











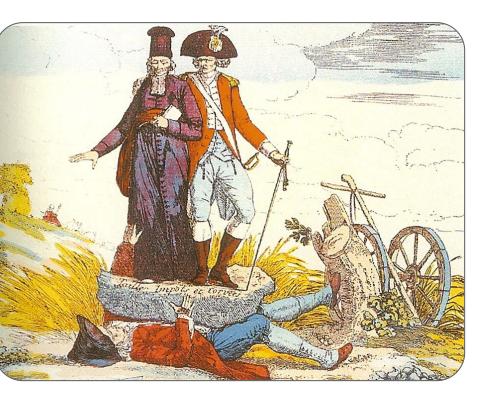


Cahier des charges : ce qu'il faut retenir





### ORIGINE DU CAHIER DES CHARGES





Le cahier des charges permet avant tout de mettre noir sur blanc le pour quoi on travaille :
Un site, pour quoi faire ?
Quelle est notre cible ?

Il permet aussi d'exposer la manière dont le besoin sera répondu





# Les **7 étapes** de la construction d'un site web





# 7 étapes

#### ETAPE n°01

### Cahier des Charges

- ->> Un site pour quoi faire?
- ->> Cible ?

### **Documentation**

RECHERCHE D'INFOS

### Architecture

LE RUBRIQUAGE (le mapping/menu)
LE PLAN DU SITE (avec le nom des futures pages)

->> LISTER DES FONCTIONS





#### LES ÉTAPES DE CONSTRUCTION D'UN SITE WEB

### 7 étapes

#### ETAPE n°02



### Benchmarking

ETUDE DE CONCURRENCE ETUDE DE SITES DANS LE MÊME SECTEUR D'ACTIVITÉ ETUDE DE SITES AVEC LA MÊME CIBLE



### 7 étapes

ETAPE n°03



→ WIREFRAMING

→ MAQUETTE (Photoshop, dans un site de maquettage), PHOTOSHOP, ADOBE COMET maintenant ADOBE XD, sketch (pour mac)



#### LES ÉTAPES DE CONSTRUCTION D'UN SITE WEB

ETAPE n°04

## 7 étapes



- 1- Déterminez le SQUELETTE/ MODÈLE de la page en RWD
- 2- intégration HTML/css D'un MODÈLE DE PAGE avec l'entête, le pied + le menu en RWD
- 3- Dupliquer en autant de pages qu'on en aura de prévu dans l'arborescence de notre site



### LES ÉTAPES DE CONSTRUCTION D'UN SITE WEB

# 7 étapes

ETAPE n°05

Personnalisation de chaque page avec des articles et des boîtes







#### ETAPE n°06

# 7 étapes

#### Référencement

→ les 14 points à mettre en place

#### UX

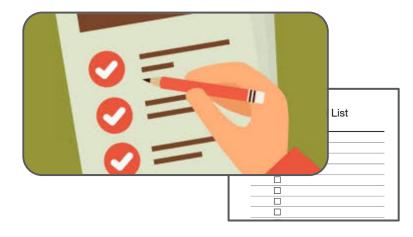
→ vérifiez si la page est UX





#### LES ÉTAPES DE CONSTRUCTION D'UN SITE WEB

ETAPE n°07



- $\rightarrow$  TESTS
- → **RECETTE** OU **RECETTAGE**
- → ET MISE EN PRODUCTION







# Quelques définitions



### Les livrables

Ce sont toutes les productions produites dans le cadre d'un projet

## La recette ou le recettage

C'est la comparaison entre ce qu'attendait le client de voir (cf cahier des charges et la réalité). C'est étape se fait entre le prestataire et le client. Le prestataire se justifie, le client valide ou non au moment de la livraison du site .

# Benchmarking

La traduction naturelle du benchmarking pourrait être "Etude comparative". Plus précisément, un benchmark dans le milieu marketing est l'étude d'un produit ou d'un service comparativement aux leaders du marché. C'est en partie l'étude de concurrence, mais aussi, l'étude de sites dans le même secteur d'activité ou ayant la même cible que nous.

## Release Management

La gestion des mises en production « Release Management » a pour but de planifier les déploiements matériel et logiciel effectués et d'en assurer la bonne réalisation.

Cette gestion implique une mise en œuvre de procédures de changement efficace (gestion des changements) s'accordant aux besoins des structures et des clients du SI



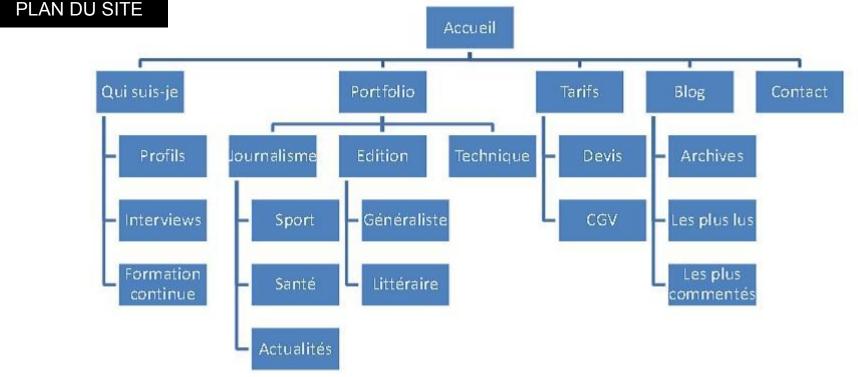
## les livrables



## Exercice

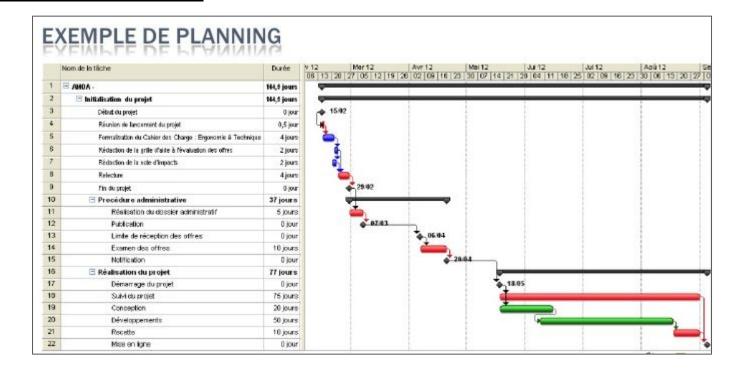
Pour chaque étape, essayez de trouver les livrables



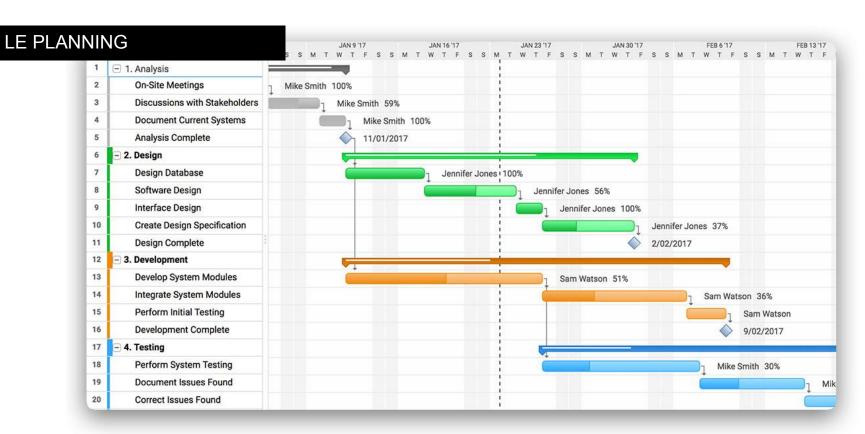




#### LE PLANNING

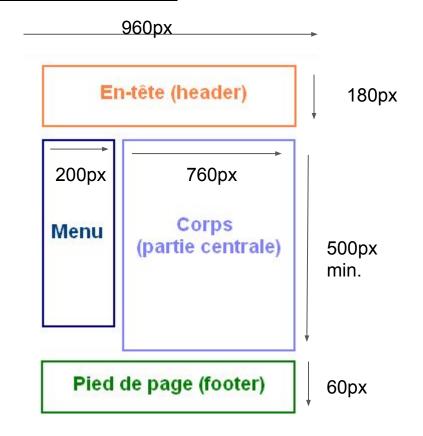








### STRUCTURE DE SITE



## LES ÉTAPES DE CONSTRUCTION D'UN SITE WEB

## PALETTE COULEUR



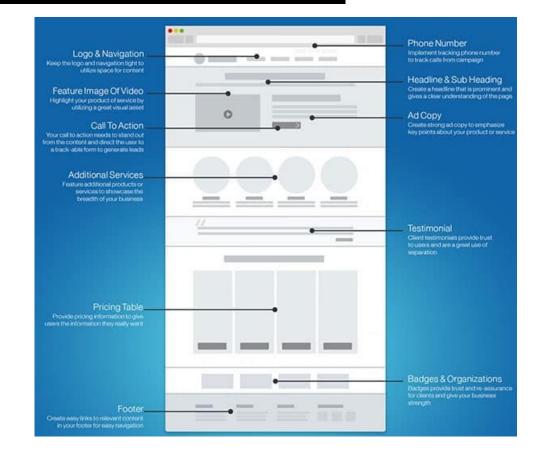


### WIREFRAMING





### **WIREFRAMING**





## MAQUETTE GRAPHIQUE



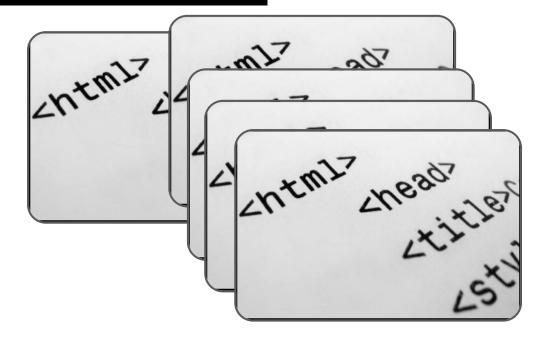


## LE BUDGET / LE DEVIS

Initiative ou tactique	Part du budget marketing web	
1. La base du marketing numérique	(industrie hôtelière)	
Achat de mots-clés (SEM)	25%	
Optimisation du site (SEO)	10%	
Tactiques de type solomo	3%	
Marketing mobile	3%	
Marketing tablette	3%	
Marketing par courriel	5%	
Vidéo numérique	2%	
Production de photos	2%	
Remarketing	3%	
Gestion de la réputation	2%	
Sous-total	58%	
2. Campagnes liées à des tactiques spécifiques		
Initiatives liées à des offensives promotionnelles,		
en fonction de la météo ou de niches précises, i.e.		
groupes, corpos, mariages, etc.	15%	
3. Investissements en capital et opérations		
Mise à jour et/ou refonte du site et/ou CMS	10%	
Adapter site pour mobile et tablettes	5%	
Frais de gestion de campagnes et consultation	7%	
Mesure, analyses et rapports	3%	
Frais d'hébergement, sécurité du site	2%	
Sous-total	27%	



### LES PAGES WEB



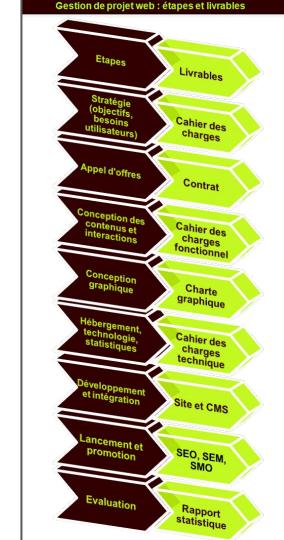


## LE CONTRAT

N SITE INTERNET	RAT POUR CONCEPTION D'UN	CONT	co	
Le présent contrar est signé et prend effet à compter du (DATE),		Le présent	Le prése	
inhigie par les Loi(s) de (INDIOUS	INOM DU CONSULTANTI (« "Corsultant"). DE SOCIETE incorporée sous le régime de LA LOI CONSTITUTIVELLO RÉGISSANTE.	ENTRE	ENTRE:	ENTRE:
-	MOTRE ADRESSE COMPLETE)			
d'une po				
ige per les Loigs de (MDIQUER I	INOM DU CLIENT] le "Clent", eno S SCOETE incorpore sous le règne donte LOI CONSTITUTIVO LOI RÉGISSANTE, et :	BT :	BT )	et i
	(NO IQUER L'XORESSE)			
d butto gas				
	t	1. PRÉAMBUL	1. PREAM	1. PRE
ATTRNOU GLE le Consultant conçoit des sites internet et posside une expérience certaine dans le dominire.		ATTEN	ATT	
ATTENDU CUE le Clest suuhabe retere les services de Comultent dans le castre du séveloppemer du Sée internet du Client,		ATTEM du Sée	ATT	
ATTENDU QUE les Parties souhaitent sonlinner les modolités de cette entente par un sonliat éarit.		ATTEN	ATT	
et de ce qui suit :	QUENCE DE QUI PRÉCÉDE, les perties convionnent	EN CONSEC	ENCO	ENI
2. CRÉATION DU SITE INTERNET		2. CREAT	2. CHÉ	
Client sous forme de langage HTN fois transférir sur un serveux, le Si ex dens le présent contrat. Si ille	ment du Consultant ent les services du Consultari sur fins de conception mat (in-après desgrés la "Site internet") à trere au s L'Adèl dans leurs versions les plus récentes. L'en la si () respecter l'ensemble des spécifications fisien enseile d'ornitonnel (iii) et étre plenement dispositi	Le Client rette et en Site inter JAVA retros F Internet dever	2.1 Ros Le Client stain Site 180/A ed internet entitioner	2.1 I La O d'an I JAVA Interna
droet tout le contanu à metire our le les documents en texte, les logs fonters vidéo et autre contenu de Si	A nemettre gar le Client (KDMRITE) pour a sondie le signeture de présent conti- (KDMRITE) pour a sondie le signeture de présent con- primerée à l'Annexe 15°. Con éléments con-prendi- sivant les applicifications du Client dont, notre autres selectes de format audic. les bases de domnées, les fe- infamu de 31e mismol? à l'exclusion des documents	Au plus tend   les élémients Sits internet e les photograp	2.2 Go the plan- ies obtain size into les phot internet.	2.2 d Au pi les di Site i les pi intern
Page 1 de 1	ception d'un site internet	Control by a see	Contrat bou	Contratio

## LES LIVRABLES

Ce sont toutes les productions produites dans le cadre d'un projet







Organisation Conception Réalisation Exploitation









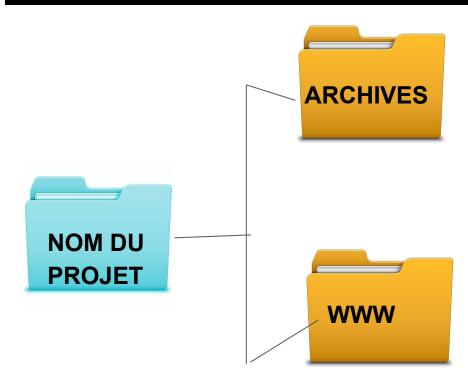
# la gestion des fichiers

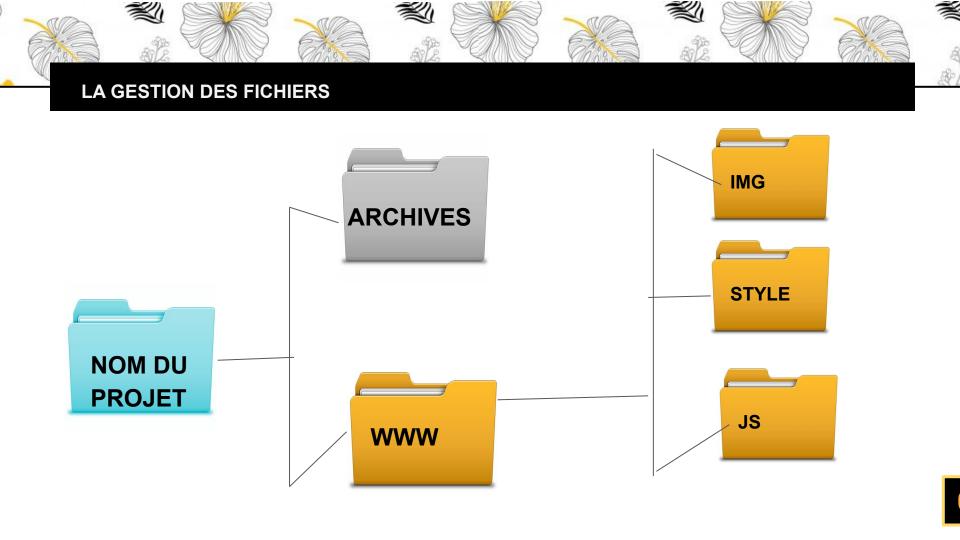




# NOM DU PROJET









# les bonnes pratiques du code





#### CHARTE DE NOMMAGE DE FICHIERS

#### REGLES DE NOMMAGE DES FICHIERS

- ✓ toujours écrire en minuscule
- ✓ pas d'espace
- √ pas d'apostrophe
- pas de guillements
- pas de caractères spéciaux

sauf le - et \_



## les bons outils



## **TRAVAILLER AVEC LES BONS OUTILS : les extensions**



emmet snippets







règles css classiques ou en multiligne





```
div1{
   margin: 0;
   padding: 0;
   background-color: #fff;
   padding-top: 2rem;
   padding-top: 4px;
div2{
   margin: 0;
   padding: 0;
   background-color: #fff;
   padding-top: 2rem;
   padding-top: 4px
div3{
   margin: 0;
   padding: 0;
   background-color: #fff;
   padding-top: 2rem;
   padding-top: 4px
```

02

```
body{ margin: 0; padding: 0; background-color: #fff; padding-top: 2rem; padding-top: 4px .div1{ margin: 0; padding: 0; background-color: #fff; padding-top: 2rem; padding-top: 4px} .div2{ margin: 0; padding: 0; background-color: #fff; padding-top: 2rem; padding-top: 4px} .div3{ margin: 0; padding: 0; background-color: #fff; padding-top: 2rem; padding-top: 4px} .div4{ margin: 0; padding: 0; background-color: #fff; padding-top: 2rem; padding-top: 4px}
```

03

.div5{ background-color: purple; }



# id ou pas id







# Le principe de la cascade





## le principe de la cascade en CSS

Le moins de profondeur possible maximum préconisé 3 de profondeur !

le principe de la profondeur



## Le méthode OOCSS





#### Principe

On multiplie le nombre de classe

Classe primaire + classes secondaires .btn et .btn-alert .btn-small

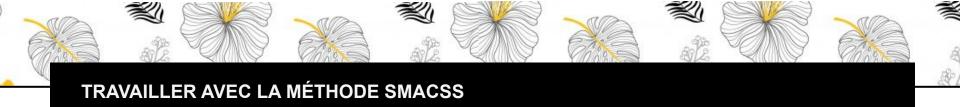
Attention au trop de oocss

**CSS Orienté objet** 



### Le méthode SMACSS





#### Scalable and Modulable Architecture CSS

- 1-Règles de bases de tous les **noms de balises** : body h1
- 2-Les layouts : header footer sidebar et on les nommera avec l-
- 3-Les **modules** btn avec btn-alert
- 4-Les states / états (liés essentiellement au JavaScript) is-active
- .is-hidden
- .is-active
- 5-Les thèmes (les couleurs)

il est conseillé de travailler avec un pré processesseur souvent avec la méthode SMACCSS



#### Scalable and Modulable Architecture CSS

il est conseillé de travailler avec un pré processesseur souvent avec la méthode SMACCSS

#### Trop de profondeur

Préférez la création de classes ! C'est plus verbeux, mais c'est tellement plus modulables et flexibles



## Le méthode BEM





#### La méthode BEM

On va utiliser les underscores et les doubles tirets pour le nom des classes

```
.boite{ background-color: red }
.boite__title{}
.boite__article{}
.boite--dark{}
.boite--blue{background-color: blue}
```

<sup>\*</sup> les modificateurs



## Le méthode par modules







# Les librairies & les frameworks et autres...







les commentaires & la documentation







la gestion des versions de fichiers









Référentiel Technique Fonctionnelle Qualité



la notion de qualité dans un projet





Les méthodologies de management de projet vous aide à accomplir **chaque étape de votre projet**, de la planification à la mise en œuvre, dans un souci <u>d'efficacité</u> et <u>rentabilité</u>



## les 7 grandes organisations de travail



#### LES DIFFÉRENTES ORGANISATIONS DE TRAVAIL

Il existe plusieurs organisations de travail des organisations avec des méthodes **classiques** et d'autres avec les méthodes **agiles**.

Sans organisation, ni méthode, la gestion de projet n'est rien.

Afin de réussir votre projet en respectant les délais, le budget et les ressources, vous et votre équipe devez être organisés et efficaces.





#### Les méthodes traditionnelles

En appliquant cette méthodologie, l'équipe projet suit le cahier des charges à la lettre et travaille sur la totalité du projet jusqu'à sa livraison. Il n'y a pas d'interaction avec le client qui recevra son projet une fois que celui-ci est terminé.

Il n'y a pas de place pour les changements et les imprévus, il est donc préférable de tout réussir du premier coup.





#### méthode XP méthode Scrum

#### Les méthodes agiles

placent les besoins du <u>client au centre des priorités du projet</u>. **Elles** offrent une plus grande flexibilité et une meilleure visibilité dans la gestion du projet, ce qui permet à l'équipe d'être plus réactive aux attentes du client.

Le projet est ainsi découpé en mini-projets, chacun nécessitant la validation du client pour passer au suivant. Le dialogue avec le client est privilégié, les retours et les ajustements sont fortement recommandés.











### La méthode adaptative

La méthode adaptative est conçue pour s'adapter continuellement aux changements de situation d'un projet.

Un projet se constitue de nombreux éléments variables tels que :

- les risques,
- les coûts,
- la durée,
- la complexité,
- l'instabilité du marché,
- les compétences de l'équipe,
- la technologie utilisée,
- le climat économique,
- l'implication du client...







## méthode du **chemin critique**

program evaluation and review technique - 1920 - Marine US

La méthode PERT consiste à organiser un ensemble de tâches sous forme de réseau. Grâce à leur dépendance et à leur chronologie, ces tâches contribuent à la réussite du projet.

Pour planifier votre projet, vous devez lister toutes les tâches nécessaires à sa réalisation, les ordonner et établir leur dépendance (par exemple, la tâche B doit être terminée pour que la tâche C puisse commencer).

La méthode PERT permet de représenter graphiquement les différentes étapes du projet. Pour chaque tâche, une date de début et une date de fin au plus tôt et au plus tard sont indiquées. Ainsi, le diagramme permet d'établir le chemin critique qui détermine la durée minimale du projet.

Cette méthode s'utilise en combinaison avec la méthode chemin critique







#### méthode PERT

program evaluation and review technique - 1920 - Marine US

La méthode PERT consiste à organiser un ensemble de tâches sous forme de réseau. Grâce à leur dépendance et à leur chronologie, ces tâches contribuent à la réussite du projet.

Pour planifier votre projet, **vous devez lister** toutes les tâches nécessaires à sa réalisation, **les ordonner** et **établir leur dépendance** (par exemple, la tâche B doit être terminée pour que la tâche C puisse commencer).

La méthode PERT permet de représenter graphiquement les différentes étapes du projet. Pour chaque tâche, une date de début et une date de fin au plus tôt et au plus tard sont indiquées. Ainsi, le diagramme permet d'établir le chemin critique qui détermine la durée minimale du projet.

Cette méthode s'utilise en combinaison avec la méthode chemin critique







#### méthode PRINCE 2

PRINCE 2 (PRojects IN Controlled Environments, version 2) est une méthodologie de management de projet structurée, pragmatique et adaptable, qui peut être utilisée pou tous types de projet.

Selon cette méthode, vous devez planifier, déléguer, surveiller et contrôler les 6 aspects du management de projet que sont :

- le coût,
- le délai,
- les bénéfices,
- la qualité,
- le périmètre,
- les risques.

Utilisée dans le monde entier, la méthode PRINCE2 garantit que les projets seront livrés dans les temps, en respectant le budget et en gérant les risques, les avantages et la qualité.







#### méthode

#### **Lean Management**

La philosophie du *lean*, c'est la recherche de la performance (en termes de productivité, de qualité, de délais et de coûts) grâce à l'amélioration continue et à l'élimination des gaspillages, dans le but de satisfaire le client. Pour résumer, la métlean permet de fournir un travail de grande qualité avec un minimum d'argent, de ressource de temps.

En anglais, *lean* signifie « **maigre** », « **sans gras** ». Cette méthode, créée par **Toyota** au Japon, est principalement utilisée en production et se concentre sur une gestion **sans gaspillage**.

Cette méthode est idéale pour réduire les budgets, respecter des délais courts et obtenir de bons résultats avec une petite équipe.







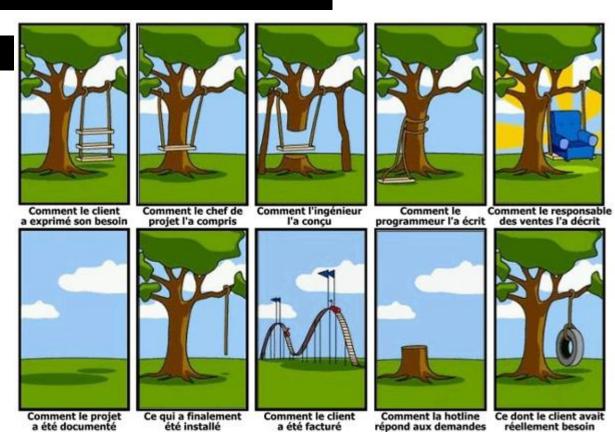
La clé de la réussite réside dans l'organisation

OBJECTIF: gain de temps et satisfaction du client

Plus vous travaillerez vite plus vous serez rentable!

#### LES DIFFÉRENTES VISIONS D'UN PROJET

#### Question de point de vue





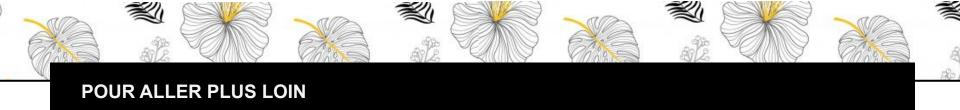
## Pour aller plus loin





## La gestion des versions de fichiers

GIT



Les processeurs css

SASS et LESS



Bonne organisation à tous!...

