

CampusLife

L'appli qui rapproche les étudiants

Problématique : Comment bien renseigner l'étudiant sur les événements associatifs qui ont lieu au sein son école, mais également ceux qui ont lieu dans d'autres écoles ?

Idées et démarche générale du projet

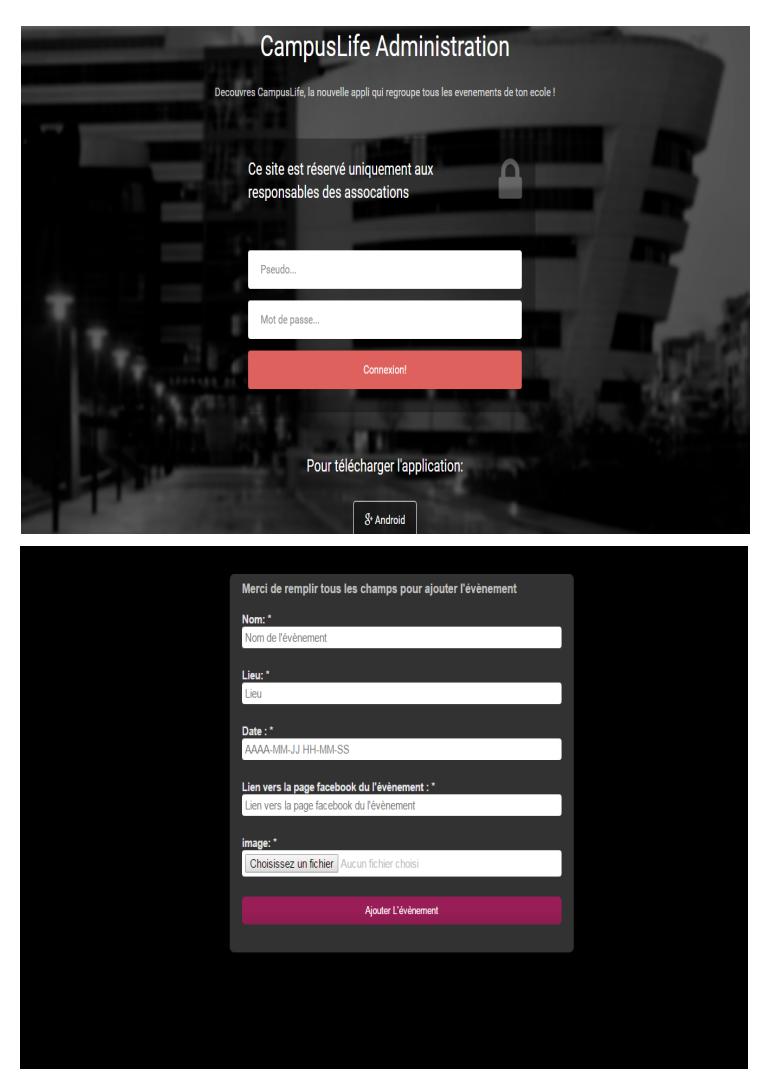
La vie associative est une **composante majeure** de la vie étudiante. Dans la plupart des campus, elle est dense, animée par les membres d'associations, et couvre bien des domaines (cuisine, voyages, conférences, sport, théâtre, musique). Elle favorise grâce aux soirées notamment la cohésion des étudiants et leur développement.

L'idée du projet nous est venue d'un constat simple : **l'accès inégal aux informations** sur les événements associatifs au sein de notre propre pôle. Un des membres de notre groupe faisant parti du BDE nous apprenait l'existence de soirées dont nous n'avions jusqu'alors pas soupçonné l'existence. Bien sûr, le réseau social Facebook pourrait contourner ce problème, mais il s'avère que celui-ci se limite à nous avertir sur les seuls événements auxquels notre cercle d'amis participe ou bien de ceux relatés par les pages associatives que l'on "like".

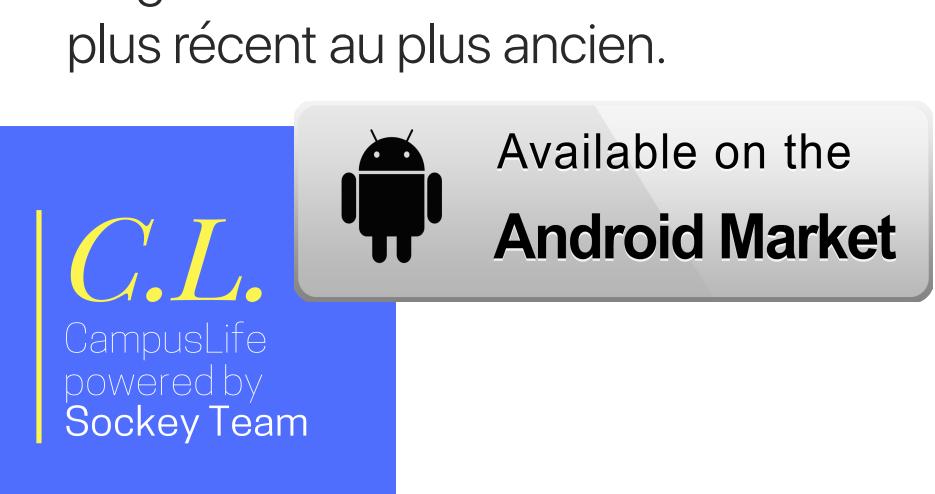
Produit développé pour répondre à nos besoins

Le produit final issu de notre projet se scinde en 2 parties.

Un **site web CampusLife** qui permet à tout membre autorisé (d'une association homologuée) d'une certaine école, d'ajouter un événement ainsi que ces détails (lieu, date, image,...).

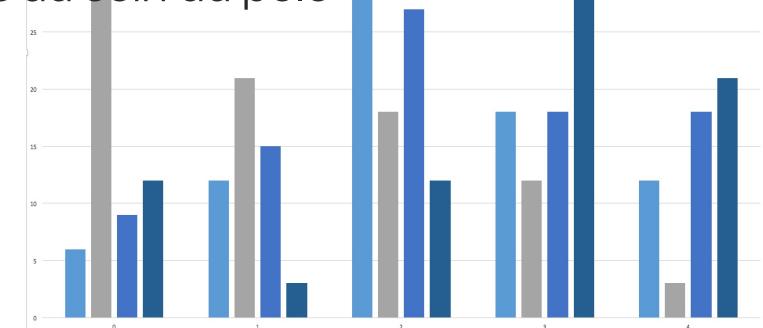


Interface du site web CampusLife



Une étude de marché pour appuyer ce constat

Sur une note allant de 0 à 4, il a été demandé à 77 personnes de noter leur **intérêt** dans la vie associative du pôle, leur **implication**, s'ils sont **au courant** des événements qui ont lieu, et enfin s'ils souhaitent voir apparaître une **application** relayant les événements au sein du pôle.

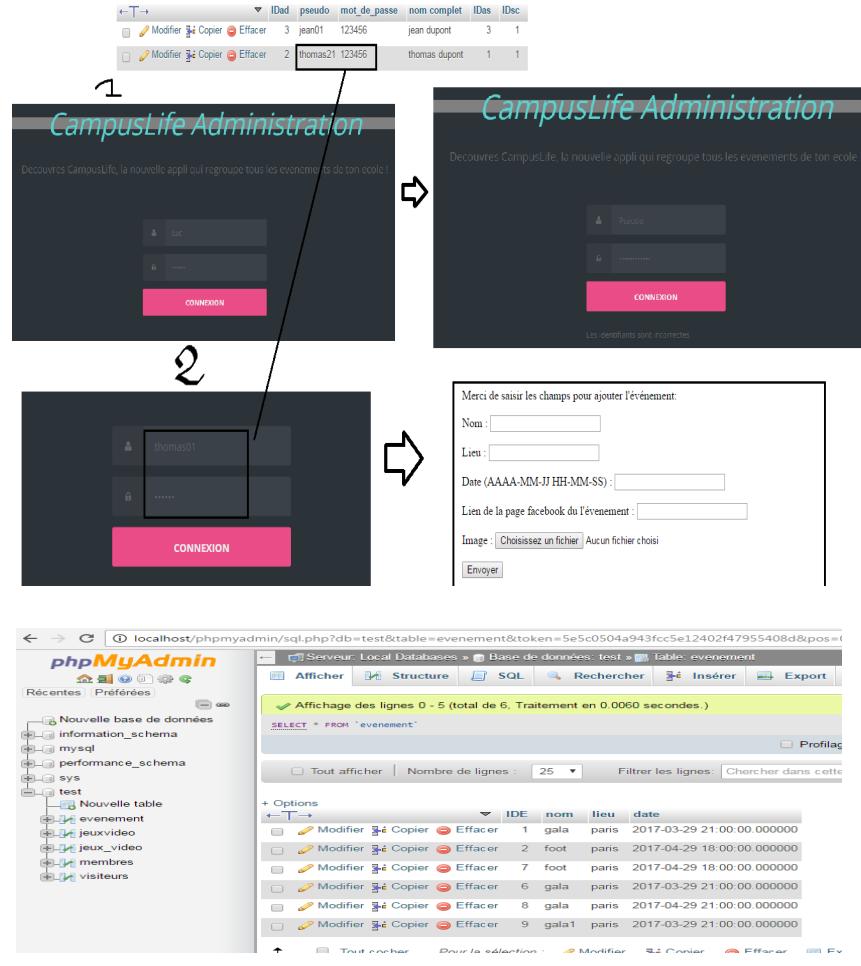


Propositions techniques mises en place pour y parvenir

Le site CampusLife est codé en **HTML/CSS** ainsi qu'en **PHP/MySQL** et utilise des templates pour faciliter l'interaction en terme de design avec le membre d'une association qui souhaite rentrer un événement.

La page d'accueil est une page d'authentification du membre. On s'assure de la validité des informations rentrées grâce à une comparaison directe de l'ID et du password avec celles pré-renseignées dans une base de données.

En cas de succès d'enregistrement, les ajouts d'événements se font dans une **base de données en local** par l'intermédiaire de la page secondaire.

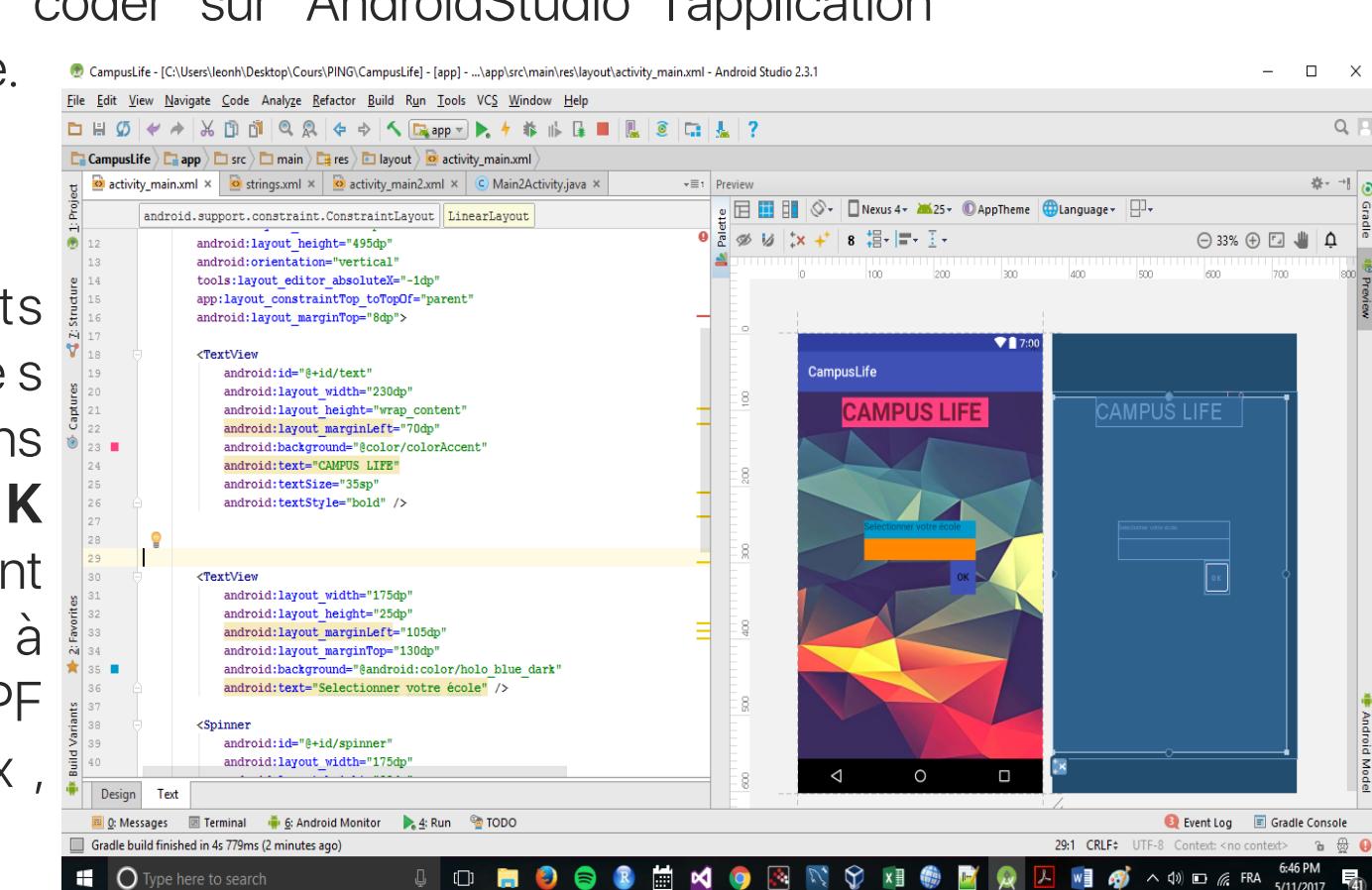


L'application est le **point névralgique** de notre projet. Nous avons longuement hésité sur la plateforme de codage ainsi que le marché cible (AndroidStore/AppStore).

Nous nous sommes d'abord dirigés vers l'apprentissage du langage **Swift**, présenté par Apple comme un langage de programmation nouveau, simple et efficace.

Comme candidat à l'**Imagine Cup**, nous nous sommes ensuite tournés vers AppStudio, un logiciel Microsoft, dans une logique d'intégration grandement simplifiée du Cloud Azure (qui nous servait alors comme base de données pour y conserver les détails sur les

La dernière solution qui fut dès lors la solution retenue est un compromis des 2 anciennes : nous utilisons nos connaissances acquises en **POO** et en **MVC** pour coder sur AndroidStudio l'application CampusLife.



Les éléments graphiques contenus dans les **S D K d'Android** sont comparables à ceux en WPF (TextBlock, Button, ...)

La méthode de récupération des événements depuis la base de données dans l'application est alors évidente et faite par un **Binding**



CampusLife

New design layout since June 2K17

