## XPGame: Les Règles NAYIMA Tryx



## **Étape 1: Estimation**

- Allez à la table de jeu: vous devenez des développeurs
- Regardez le contenu du sac
- Prenez les scénarios de l'itération 1
- Lisez tous les scénarios
- Posez vos questions
- Triez les scénarios : combien de temps faut-il pour ce scénario ?
- Entourez la complexité estimée sur la carte

## Étape 2: faire un plan

- · Allez à la table de planification: vous devenez des clients.
- L'animateur vous donne un budget de points de complexité
- Pour ce budget, choisissez vos scénarios
- Définissez l'enchaînement des scénarios
- Écrivez vos prévisions sur la feuille de score
- Laissez les scénarios sur la table de planification.

## **Étape 3: Implémentation**

- Choisissez votre gardien du temps
- Prenez la première carte prévue pour cette itération, allez à la table de jeux.
- Réfléchissez. Parlez. Comment allez-vous faire ce scénario ?
- Le gardien du temps lance le minuteur
- Réalisez le scénario
- · Lorsque vous êtes prêt, le gardien du temps stoppe le minuteur
- Test de recette : ce scénario est il accepté ?
- Marquez que le scénario est réalisé
- Mettez à jour la feuille de score
- Prenez le prochain scénario (s'il reste du temps)

S'il y a le moindre table

Le plus simple ? Est ce que c'est réalisable ?

Avons-nous besoin

d'un plan ?

problème, arrêtez le minuteur, retournez à planification, pour voir les différentes options

Feedback: apprenez de votre expérience