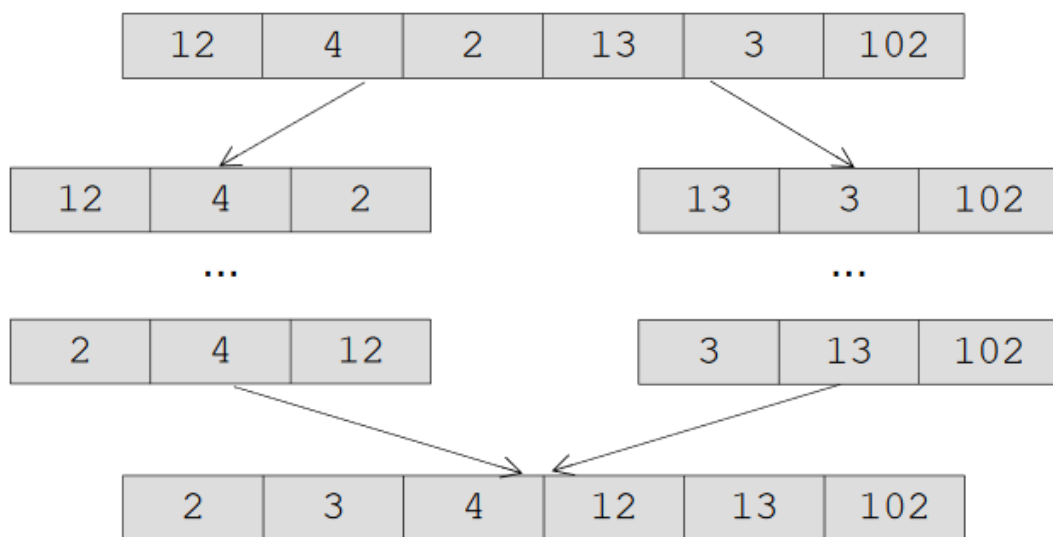


Documentation sur le tri fusion et le tri rapide

Tri fusion :

on coupe le tableau en deux et on trie chacune des sous-parties (diviser pour régner), puis on reconstitue le tableau entier en fusionnant les deux parties et en respectant l'ordre.



Code en algo :

// fusion des parties de tab d'indices dans [a,b] et [b+1,c] avec $a < b \leq c$

// les elements de ces parties sont tries en ordre croissant

fonction sans retour fusion(entier tab[],entier a, entier b, entier c)

entier i, j, k, t[c-a+1];

début

pour (i allant de 0 à t.longueur-1 pas de 1 **faire**

t[i] <- tab[a+i];

finpour

i <- 0, j <- b-a+1, k <- a;

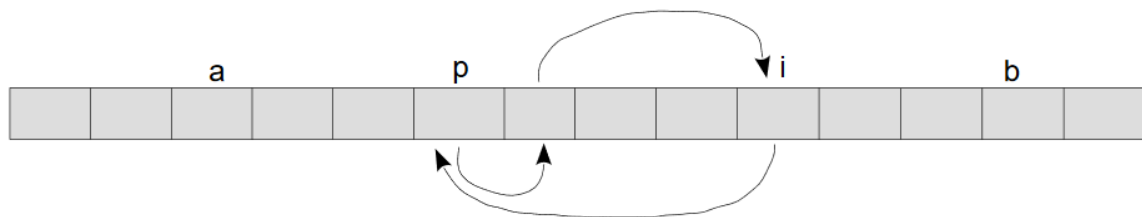
```

tantque(k <= c){si (i <= b-a et (j = c-a+1 ou t[i] <= t[j])) alors
    tab[k] <- t[i];i++;
sinon
    tab[k] <- t[j];j++;finsik++;
fintantque
fin

```

Tri rapide :

on trie un élément (dit pivot) en déplaçant à sa gauche les éléments plus petits et à sa droite les éléments plus grands. Puis on recommence l'opération sur les deux sous parties gauche et droite.



Code en algo :

fonction sans retour triRapide(entier tab[])

```
    entier pile[tab.longueur];
```

```
    entier top = 1, a, b, p
```

début

```
    pile[0] <- 0;
```

```
    pile[1] <- tab.longueur-1;
```

```
    tantque (top>=0) faire
```

```
        a <- pile[top-1];
```

```
        b <- pile[top];
```

```
        top <- top-2;
```

```
p <- partition(tab,a,b);  
si (p-1>a) alors  
    pile[top+1] <- a;  
    pile[top+2] <- p-1;  
    top <- top+2;
```

```
finsi
```

```
si (p+1<b) alors  
    pile[top+1] <- p+1;  
    pile[top+2] <- b;  
    top <- top+2;
```

```
finsi
```

```
fintantque
```

```
Fin
```