Praktikum Rechnerarchitektur Einführung und Tipps Projektphase

Vincent Bode

Lehrstuhl für Rechnerarchitektur und Parallele Systeme Fakultät für Informatik Technische Universität München

14. Juni 2021

Materialien von Alexis Engelke & Vincent Bode

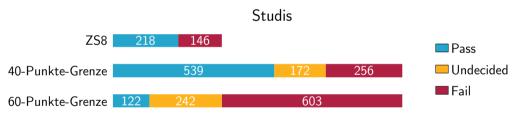
Status Übungsbetrieb

Projektqualifizierung¹

¹Nicht in Informatik immatrikuliert und noch keine Creditbestätigung? Unbedingt Übungsleitung kontaktieren

Status Übungsbetrieb

Projektqualifizierung¹



 $^{^{}m 1}$ Nicht in Informatik immatrikuliert und noch keine Creditbestätigung? Unbedingt Übungsleitung kontaktieren

Organisatorisches

- ▶ Übungsbetrieb:
 - ► Woche 8: https://gra.caps.in.tum.de/doc/ZusatztutorienWoche8
 - ▶ Woche 9: Letzte Tutorübung, ohne Übungsblatt

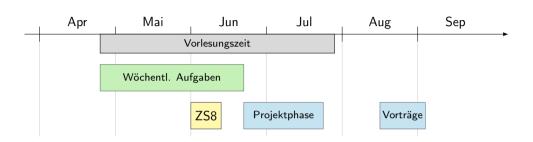
Organisatorisches

- Übungsbetrieb:
 - ▶ Woche 8: https://gra.caps.in.tum.de/doc/ZusatztutorienWoche8
 - ▶ Woche 9: Letzte Tutorübung, ohne Übungsblatt
- Prüfungsanmeldung auf TUMOnline
 - Wird von uns gemacht, sobald Prüfung in TUMOnline gefixed
 - ▶ Dann auch individuelle Benachrichtigung zu Bewertungsstatus

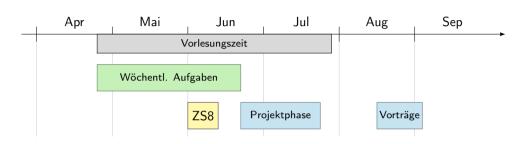
Organisatorisches

- Übungsbetrieb:
 - ▶ Woche 8: https://gra.caps.in.tum.de/doc/ZusatztutorienWoche8
 - ▶ Woche 9: Letzte Tutorübung, ohne Übungsblatt
- Prüfungsanmeldung auf TUMOnline
 - Wird von uns gemacht, sobald Prüfung in TUMOnline gefixed
 - Dann auch individuelle Benachrichtigung zu Bewertungsstatus
- Anmeldung zu Projektphase
 - ► 14.06.2022 (heute) 15:00 − 19.06.2022 23:59
 - ► Teamwünsche im Formular eintragen (Matrikelnummer)

Ablauf: Praktikum



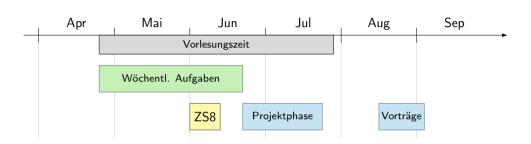
Ablauf: Praktikum



Projektphase

- Bearbeitung von Implementierung, Ausarbeitung, Folien
- ► Bis So. 24. Juli 2022, 23:59 Uhr (CEST)

Ablauf: Praktikum



Projektphase

- Bearbeitung von Implementierung, Ausarbeitung, Folien
- ▶ Bis So. 24. Juli 2022, 23:59 Uhr (CEST)

Vorträge: Anmeldung und Terminwünsche

- Nach Gruppenzuteilung
- Über Webseite (FCFS)
- Starttermin per E-Mail

Anforderungen

- Anforderungen = Praktikumsordnung + Aufgabenstellung
 - ► Genau, gründlich, ggf. mehrfach lesen!
 - lacktriangle Praktikumsordnung besser kennen ightarrow bessere Note

Anforderungen

- Anforderungen = Praktikumsordnung + Aufgabenstellung
 - ► Genau, gründlich, ggf. mehrfach lesen!
 - ightharpoonup Praktikumsordnung besser kennen ightarrow bessere Note
- Offen gestellte Aufgabe
 - (Nicht-)Beispiele: Sortieren, Numerische Quadratur, . . .
 - ► Meist keine genaueren Vorgaben zur Umsetzung

Anforderungen

- Anforderungen = Praktikumsordnung + Aufgabenstellung
 - ► Genau, gründlich, ggf. mehrfach lesen!
 - ightharpoonup Praktikumsordnung besser kennen ightarrow bessere Note
- Offen gestellte Aufgabe
 - (Nicht-)Beispiele: Sortieren, Numerische Quadratur, . . .
 - Meist keine genaueren Vorgaben zur Umsetzung
- Bewertung:
 - ► Einhaltung Aufgabenstellung und Formalitäten
 - ► Technische Korrektheit

- Ausarbeitung
 - Beschreibung Problemstellung und Lösungsansatz
 - Evaluierung des Ansatzes und dessen Implementierung

- Ausarbeitung
 - Beschreibung Problemstellung und Lösungsansatz
 - Evaluierung des Ansatzes und dessen Implementierung
- Implementierung
 - Mittel zum Zweck: notwendig zur Evaluierung
 - ► Assembler-Implementierung "nur" formale Anforderung²
 - ► Kein Assembler-Projekt eher: C-Projekt mit optionalem Assembler-Teil

- Ausarbeitung
 - Beschreibung Problemstellung und Lösungsansatz
 - Evaluierung des Ansatzes und dessen Implementierung
- Implementierung
 - Mittel zum Zweck: notwendig zur Evaluierung
 - ► Assembler-Implementierung "nur" formale Anforderung²
 - ► Kein Assembler-Projekt eher: C-Projekt mit optionalem Assembler-Teil
- Vortrag
 - Vorstellung Problemstellung, Ansatz, Ergebnisse

Ausarbeitung

← wichtigster Teil

- Beschreibung Problemstellung und Lösungsansatz
- Evaluierung des Ansatzes und dessen Implementierung
- Implementierung
 - Mittel zum Zweck: notwendig zur Evaluierung
 - ► Assembler-Implementierung "nur" formale Anforderung²
 - ► Kein Assembler-Projekt eher: C-Projekt mit optionalem Assembler-Teil
- Vortrag
 - Vorstellung Problemstellung, Ansatz, Ergebnisse

Mögliche Vorgehensweise (Implementierung) https://tweedback.de/est5

Mögliche Vorgehensweise (Implementierung) https://tweedback.de/est5

- ► Zunächst: einfachen Ansatz in C implementieren
 - ▶ Vollständig funktionsfähiges (einfaches) Rahmenprogramm
 - Erste Referenzimplementierung zum Testen von Korrektheit und Performanz

Mögliche Vorgehensweise (Implementierung) https://tweedback.de/est5

- ► Zunächst: einfachen Ansatz in C implementieren
 - Vollständig funktionsfähiges (einfaches) Rahmenprogramm
 - Erste Referenzimplementierung zum Testen von Korrektheit und Performanz
- Optimierte Ansätze auch erst in C implementieren
 - Deutlich einfacher zu Debuggen als Assembler

Optimierung

- ► Konzeptionelle Optimierungen wichtiger als Mikrooptimierung
 - ► Aber: kein unnötig ineffizienter Code

Optimierung

- Konzeptionelle Optimierungen wichtiger als Mikrooptimierung
 - ► Aber: kein unnötig ineffizienter Code
- ► Assembler-Impl. muss nicht besser als C-Impl. sein
 - ▶ Wichtiger: Unterschiede (korrekt) begründen

Optimierung

- ► Konzeptionelle Optimierungen wichtiger als Mikrooptimierung
 - ► Aber: kein unnötig ineffizienter Code
- ► Assembler-Impl. muss nicht besser als C-Impl. sein
 - Wichtiger: Unterschiede (korrekt) begründen
- Auch C-Code ist zu optimieren

- ► Keine Segmentation Faults
 - ▶ Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools

- ► Keine Segmentation Faults
 - ► Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools
- ► Keep it Simple: Over-Engineering und unnötige Features vermeiden
 - ▶ Weniger Code ≈ weniger Fehler

- ► Keine Segmentation Faults
 - ▶ Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools
- ► Keep it Simple: Over-Engineering und unnötige Features vermeiden
 - ▶ Weniger Code ≈ weniger Fehler
- Sinnvolle & hilfreiche Fehlermeldungen

- ► Keine Segmentation Faults
 - ► Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools
- ► Keep it Simple: Over-Engineering und unnötige Features vermeiden
 - ▶ Weniger Code ≈ weniger Fehler
- Sinnvolle & hilfreiche Fehlermeldungen
- Git nutzen

- ► Keine Segmentation Faults
 - ▶ Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools
- ► Keep it Simple: Over-Engineering und unnötige Features vermeiden
 - ▶ Weniger Code ≈ weniger Fehler
- Sinnvolle & hilfreiche Fehlermeldungen
- Git nutzen
- Read the Error Message

- ► Keine Segmentation Faults
 - ▶ Eigentlich: kein Undefined Behavior; aber schwer umsetzbar ∴
 - ▶ Überprüft euren Code mit Analysetools
- ► Keep it Simple: Over-Engineering und unnötige Features vermeiden
 - ▶ Weniger Code ≈ weniger Fehler
- Sinnvolle & hilfreiche Fehlermeldungen
- Git nutzen
- ► Read the Error Message

Weitere Details: siehe Handreichung zur Projektphase

Ausarbeitung

Ausarbeitung

- Für den Leser schreiben
- ► Relevante Information über:
 - Problemstellung
 - Lösungsansätze
 - Evaluierung der Ansätze
- Ergebnisse analysieren

Ausarbeitung

- Für den Leser schreiben
- ► Relevante Information über:
 - Problemstellung
 - Lösungsansätze
 - Evaluierung der Ansätze
- ► Ergebnisse analysieren
- Nicht: was haben wir alles gemacht

Ausarbeitung

- ► Für den Leser schreiben
- ► Relevante Information über:
 - Problemstellung
 - Lösungsansätze
 - Evaluierung der Ansätze
- Ergebnisse analysieren
- Nicht: was haben wir alles gemacht

- Am Zuhörer ausrichten
- Verständliche Darstellung von:
 - Problemstellung (Beispiele)
 - Ansätzen (Grafiken)
 - Ergebnissen (nur Wichtiges)
- ► Auf relevante Inhalte fokussieren

Ausarbeitung

- Für den Leser schreiben
- Relevante Information über:
 - Problemstellung
 - Lösungsansätze
 - Evaluierung der Ansätze
- Ergebnisse analysieren
- Nicht: was haben wir alles gemacht

- Am Zuhörer ausrichten
- Verständliche Darstellung von:
 - Problemstellung (Beispiele)
 - Ansätzen (Grafiken)
 - ► Ergebnissen (nur Wichtiges)
- ► Auf relevante Inhalte fokussieren
- Nicht: 30 Zeilen Asm zeigen

Ausarbeitung

- ► Für den Leser schreiben
- Relevante Information über:
 - Problemstellung
 - Lösungsansätze
 - Evaluierung der Ansätze
- ► Ergebnisse analysieren
- ► Nicht: was haben wir alles gemacht

Vortrag

- Am Zuhörer ausrichten
- Verständliche Darstellung von:
 - ► Problemstellung (Beispiele)
 - Ansätzen (Grafiken)
 - ► Ergebnissen (nur Wichtiges)
- ► Auf relevante Inhalte fokussieren
- Nicht: 30 Zeilen Asm zeigen

Weitere Details: siehe Handreichung zur Projektphase

Fragen nach dem Vortrag

- ► Fragen zum Projekt
 - ► Wieso, weshalb, warum?
 - ➤ Zu: Performanzergebnissen, Entscheidungen, möglichen Alternativen, aber auch: Details in Implementierung/Ausarbeitung
 - Jeder Prüfling zu allen Projektteilen

- ► Fragen zum Projekt
 - ► Wieso, weshalb, warum?
 - ➤ Zu: Performanzergebnissen, Entscheidungen, möglichen Alternativen, aber auch: Details in Implementierung/Ausarbeitung
 - ▶ Jeder Prüfling zu allen Projektteilen
- Fragen zum Inhalt des Praktikums tendenziell eher zu Konzepten

- ► Fragen zum Projekt
 - ► Wieso, weshalb, warum?
 - ➤ Zu: Performanzergebnissen, Entscheidungen, möglichen Alternativen, aber auch: Details in Implementierung/Ausarbeitung
 - Jeder Prüfling zu allen Projektteilen
- Fragen zum Inhalt des Praktikums tendenziell eher zu Konzepten
 - ▶ "Mit welcher Instruktion lässt sich eine Division durch 3 effizient realisieren?"³
 - "In welchen Registern werden Integer-Parameter übergeben?"

- ► Fragen zum Projekt
 - ► Wieso, weshalb, warum?
 - ➤ Zu: Performanzergebnissen, Entscheidungen, möglichen Alternativen, aber auch: Details in Implementierung/Ausarbeitung
 - ▶ Jeder Prüfling zu allen Projektteilen
- Fragen zum Inhalt des Praktikums tendenziell eher zu Konzepten
 - ► "Mit welcher Instruktion lässt sich eine Division durch 3 effizient realisieren?"³
 - "In welchen Registern werden Integer-Parameter übergeben?"
- Don't panic!

Zeitplanung

► Frühzeitig anfangen

Zeitplanung

- Frühzeitig anfangen
- ► Genug Zeit für Ausarbeitung und Vortrag einplanen
 - lacktriangle Zeit für gute Ausarbeitung pprox Zeit für Implementierung

Zeitplanung

- Frühzeitig anfangen
- Genug Zeit für Ausarbeitung und Vortrag einplanen
 - lacktriangle Zeit für Implementierung
- ▶ Vor der Deadline: schauen, dass alles ist, wie es soll
 - Dateinamen, Ausarbeitung, etc.
 - ► Sauberer Clone: Implementierung funktioniert auf 1xhalle

► Fragen zum Praktikumsinhalt

 $\rightsquigarrow \mathsf{Selbst}\ \mathsf{herausfinden}$

- ► Fragen zum Praktikumsinhalt
- Programm kompiliert nicht
- Programm funktioniert nicht (richtig)

→ Selbst herausfinden

 $\rightsquigarrow \ \mathsf{Fehlermeldung} \ \mathsf{lesen}$

→ Debuggen

- Fragen zum Praktikumsinhalt
- ► Programm kompiliert nicht
- Programm funktioniert nicht (richtig)
- Unklarheit Praktikumsordnung
- Unklarheit Aufgabenstellung

→ Selbst herausfinden

→ Fehlermeldung lesen

 \rightsquigarrow Debuggen

→ Tutor oder öff. Zulip

 \rightsquigarrow Tutor

- Fragen zum Praktikumsinhalt
- Programm kompiliert nicht
- Programm funktioniert nicht (richtig)
- Unklarheit Praktikumsordnung
- Unklarheit Aufgabenstellung
- Gruppenmitglied springt ab
 - Aufgabenverringerung nur nach Anfrage
- Gruppenmitglied arbeitet nicht/meldet sich nicht

→ Selbst herausfinden

→ Fehlermeldung lesen

→ Debuggen

→ Tutor oder öff. Zulip

→ Tutor

→ Tutor

→ Tutor

- ► Fragen zum Praktikumsinhalt
- Programm kompiliert nicht
- Programm funktioniert nicht (richtig)
- Unklarheit Praktikumsordnung
- Unklarheit Aufgabenstellung
- Gruppenmitglied springt ab
 - Aufgabenverringerung nur nach Anfrage
- Gruppenmitglied arbeitet nicht/meldet sich nicht
- Ausnahmeanträge
- Alles andere

→ Selbst herausfinden

→ Fehlermeldung lesen

 \leadsto Debuggen

→ Tutor oder öff. Zulip

 \rightsquigarrow Tutor

 \rightsquigarrow Tutor

 \rightsquigarrow Tutor

<→ ÜL

Fragen

Fragen

Viel Erfolg und Freude beim Projekt!