Quiz: GCC Warnungen

Wie kann der Code in Teil 2 semantisch sinnvoll abgeändert werden, so dass die zugehörige Warnung (-Wimplicit-fallthrough=) verschwindet?

```
switch(y) {
  case 1: answer = "A"; break;
  case 0: answer = "B"; break;
  default: answer = "C";
}

switch(y) {
  case 1: answer = "A";
  /*FALLTHROUGH*/
  case 0: answer = "B";
  /*FALLTHROUGH*/
  default: answer = "C"
}
```

Quiz: GCC Warnungen

Wie kann der Code in Teil 3 semantisch sinnvoll abgeändert werden, so dass die zugehörige Warnung (-Wparentheses) verschwindet?

```
if((arg = 0)) { return "A"; }
else { return "B"; }
if(arg == 0) { return "A"; }
else { return "B"; }
if(!arg) { return "A"; }
else { return "B"; }
```

Quiz: GCC Warning-Flags

Beantworten Sie für jeden Programmteil: Erfolgt die Ausgabe der zugehörigen Warnung standardmäßig durch GCC oder muss diese zunächst aktiviert werden? Wird die Warnung nicht standardmäßig angezeigt, geben Sie an, welches Warning-Flag spezifiziert werden kann, um deren Ausgabe zu aktivieren.

	GCC default	-Wall	-Wextra
Teil 1 und Teil 3 (-Wparentheses)			
Teil 2 (-Wimplicit-fallthrough=)			
Teil 4 (-Wuninitialized)			

Quiz: printf Ausgabe sicherstellen

Welche printf Ausgaben bezüglich des Wertes des Pointers array werden trotz des aborts standardmäßig auf der Konsole ausgegeben? Die printf, stdout und fflush Man-Pages können hierbei hilfreich sein.

```
printf("array = %p\n", array);
abort():
printf("array = %p", array);
printf(""); // Flush previous printf
abort():
printf("array = %p", array);
fflush(stdout):
abort():
```