

# Lucas Matheus Cardoso da Costa

Programador front-end & Desenvolvedor de jogos digitais 2D



Idade: 22 Anos

Escolaridade: Superior Completo

E-mail : teclucas.costa@hotmail.com

Whatsapp: +55 (91) 98399-1651

Site : lucasmatheuscosta.dev.br/



## Sobre

Jovem programador front-end que tem inspiração em jogos retrô e estética nerd com um sonho em trabalhar como programador em alguma empresa de jogos digitais e aviaamente determinado e focado para chegar a esse sonho, e também gosta bastante de jogar jogos de estratégia e de ação.

## Tecnologias

PHP 7 -	<div></div>
Javascript -	<div></div>
CSS 3 -	<div></div>
HTML 5 -	<div></div>
MySQL -	<div></div>
SQL Server -	<div></div>
Java -	<div></div>
C/C++ -	<div></div>
Python 3 -	<div></div>



## Trabalhos profissionais



### IMPACTO CONSULTORIA EM SISTEMAS EIRELI

Cargo: Programador freelancer

Entre Dezembro de 2020 e Janeiro de 2021

Atividades:

Tecnologias: PHP 7, MySQL, HTML, CSS e Javascript vanilla



**CONCREMAT**  
engenharia e tecnologia

### CONCREMAT ENGENHARIA E TECNOLOGIA S/A

Cargo: Estagiário de TI

De Agosto de 2019 até Fevereiro de 2021

Atividades: Manutenção do SIG da Empresa e Suporte

Tecnologias: PHP7, MySQL, HTML, CSS3, Javascript, JQuery, SVN, CharismaJS e GeolocationJS



## Trabalhos voluntários



### **DACAST - UEPA**

De Jan/2018 até Maio/2019

Cargo: Webdesigner e designer gráfico

Atividades: Fazia as identidades visuais do diretório acadêmico da UEPA e de seus comunicados.



### **ATLÉTICA IMPERADORES - UEPA**

De Ago/2018 até Out/2019

Cargo: Social media

Atividades: Fazia os comunicados nas mídias sociais da atlética.



## Projetos pessoais



### **ESTÚDIO DO LUK**

De 2013 até hoje | [estudiodoluk.com.br/](http://estudiodoluk.com.br/)

É o meu blog/site de produção audiovisual voltado para conteúdo nerd e etc... não tem características muito profissionais é mais um hobby da minha parte. | Tecnologias: PHP 7



### **NIGHTLABS INFORMÁTICA**

De 2017 até hoje | [night-labs.github.io/site/](http://night-labs.github.io/site/)

É um projeto de ser um repositório de jogos 2D autorais feitos por mim, quase um estúdio de produção.



### **SORROWS (PROJETO SL)**

Conceitos desde 2017 - Atualmente em desenvolvimento

Projeto de um pseudo-RPG 2D de uma história entrelaçada sobre a vida e a morte.

# qualificação



**Estácio**

## **PÓS GRADUAÇÃO – ESPECIALISTA EM JOGOS DIGITAIS**

Faculdade Estácio

Iniciou em Agosto de 2021 até hoje



## **TECNOLOGO EM ANALISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

Universidade do Estado do Pará (UEPA)

Iniciou em Agosto de 2017 e formou-se em Março de 2021



## **(CURSO) – CERTIFICADO ADOBE – COMPUTAÇÃO GRÁFICA (OPEN CG)**

GRACOM Visual Arts of School

Iniciou em Fevereiro de 2015 e Finalizou em Outubro de 2018



## **(CURSO) – CERTIFICADO DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS 2D**

EVOLUTE Cursos profissionalizantes

Iniciou em Janeiro de 2014 e Finalizou em 2016



## **(CURSO) – INGLÊS**

ASLAN Curso de Idiomas

Iniciou em 2012 e Finalizou em Março de 2016

# Idiomas



Português(Brasil) : Nativo



Inglês (EUA) : Avançado



Mandarim : Básico (HSK-1)