



Software Engineering Projekt

eCourse

Lastenheft

 $\label{eq:continuous} \mbox{des Studiengangs Informatik}$ an der Dualen Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart

von

3819525, 4679471, 5247876 6499003, 6504782, 7182188 7750470, 8538336, 9654562

Inhaltsverzeichnis

1	Einführung	1
	1.1 Ziel	
	1.2 Einsatzgebiet	1
2	Istzustand	2
3	Soll-Konzept	3
	3.1 MUST	
	3.2 SHOULD	4
	3.3 COULD	4
4	Lieferumfang	6
5	Abnahmekriterien	7

1 Einführung

1.1 **Ziel**

Aufgrund der anhaltenden Pandemiesituation soll die Prüfungssituation für alle Beteiligten einfacher und übersichtlicher gestaltet werden.

Durch die Umsetzung des Projektes eCourse soll für Studierende und Dozierende eine Möglichkeit geschaffen werden Aufgabenstellungen, bearbeitete Abgaben und Benotungen effizient auszutauschen.

Dadurch soll die Bewertungszeit bedeutend verkürzt werden.

Ebenso soll es für Studierende einfacher werden bearbeitete Abgaben hochzuladen und deren Bewertung einzusehen.

1.2 Einsatzgebiet

Das fertige Projektergebnis soll auf allen gängigen Browsertypen (Firefox, Chrome) lauffähig sein. Die Software wird von vielen Mitarbeitenden der Hochschule für die tägliche Arbeit genutzt.

2 Istzustand

Im Rahmen des Projektes soll eine neue Software entstehen.

Der Istzustand ist damit eine Situation in der noch keine Software vorhanden ist.

3 Soll-Konzept

3.1 MUST

Das Projektergebnis muss folgende Anforderungen umsetzen:

Drei Benutzergruppen

Es gibt die Benutzergruppen: Dozierende, Studierende und Administratoren Die Gruppe der Dozierenden kann folgende Aktionen ausführen:

- Kurse erstellen
- Studierende zu Kursen hinzufügen
- Aufgaben in den Kurs hochladen
- die Aufgaben mit einer Bearbeitungszeit versehen
- bearbeitete Abgaben von Studenten einsehen und herunterladen
- korrigierte Abgaben hochladen

Die Gruppe der Studenten kann folgende Aktionen ausführen:

- zur Verfügung stehende Aufgaben einsehen und herunterladen
- bearbeitete Abgaben hochladen
- korrigierte Abgaben einsehen

Die Gruppe der Administratoren kann folgende Aktionen ausführen:

- Kurse erstellen
- Studierende zu Kursen hinzufügen
- Dozierende zu Kursen hinzufügen
- Studierende aus Kursen löschen
- Kurse löschen
- Studierende und Dozierende aus der Datenbank löschen

Benutzeraktionen

Jeder Benutzer soll in der Lage sein folgende Aktionen auszuführen:

• eigenes Password ändern

Login

Einem Nutzer werden bei Aufruf der Seite keine sensitiven Informationen angezeigt.

Es soll eine Seite angezeigt werden, die nur generelle Informationen enthält, die in keiner Verbindung zu den Nutzern der Seite stehen.

Erst nach einem Login mit Benutzername und Passwort soll eine Übersichtsseite angezeigt werden, die auf den Nutzer entsprechend seiner Nutzergruppe zugeschnitten ist.

3.2 SHOULD

Das Projektergebnis sollte folgende Anforderungen umsetzten:

- Der Administrator soll Studenten zu Gruppen zusammenfügen können
- Die Namen der Kurse werden automatisch generiert
- Dozierende sollen die Bewertung für bearbeitete Abgaben von Studierenden eintragen können
- Studierende sollen die Bewertung für ihre bearbeitete Abgaben einsehen können
- Administratoren sollen die eingetragene Bewertung der Abgaben von Studierenden einsehen und freigeben können

Anmerkung: Studierende sollen Bewertungen von Aufgaben erst dann einsehen, wenn diese von einem Administrator freigeschaltet wurden

3.3 COULD

Das Projektergebnis kann folgende Anforderungen umsetzen:

- Ein*e Dozent*in wird nach einer definierten Zeit automatisch an die Bewertung von Abgaben erinnert
- ein Logo für die Software
- eine Chatfunktion zwischen Studierenden und Dozierenden

• Dozierende können neben Aufgaben auch Vorlesungsmaterialien hochladen	

4 Lieferumfang

Das fertige Projektergebnis muss folgende Merkmale und Objekte enthalten:

- lauffähige Software
- Datenbankanbindung
- Projektdokumentation
- Planung für Betrieb und Wartung
- Betriebsanleitung

5 Abnahmekriterien

Das Projektergebnis wird nur dann abgenommen, wenn die folgenden Kriterien erfüllt sind:

- Die Software wurde getestet.
- Alle geschriebenen Softwaretest müssen erfolgreich durchlaufen.
- Die Software muss direkt verwendbar sein, ohne eine Einführung in die Software zu erhalten.
- Die Wartung der Software sollte so einfach wie möglich gestaltet sein.