# Entwicklung einer Anwendung zum Pokerspielen am Computer

Projektbeginn: 10.09.2020

Teilnehmer:

Sophia Schmoll

Miriam Haas

Noah Hauke

Luca Rohmann

Felix Schmitt (Ansprechpartner: inf19089@lehre.dhbw-stuttgart.de)

# Einführung und Ziele

Realisierung einer Computeranwendung zum Pokerspielen, in der Spielvariante Texas Holdem. Die Anwendung soll in der Programmiersprache C++ implementiert werden. Die Anwendung soll aus einem einfachen Spielermodus bestehen. Mögliche Erweiterungen dazu sind verschiedene Bots, eine graphische Oberfläche oder weitere Spielvarianten von Poker.

## Projektansatz

Wir haben uns einstimmig dazu entschieden zur Realisierung des Projektes den Scrum-Ansatz zu verwenden.