

Partie fermée :

18 / 32

C'est décevant, vous pouvez nettement mieux faire !

Partie Ouverte :

C'est très bien. Attention aux finitions.

6.5 / 18

**Bilan : 14 / 20**

Bien sur la partie pratique. Vous devez approfondir les notions de base (Classe, Objet, constructeur, accesseur, méthodes , attributs, affichage ...) pour améliorer la partie cours & QCM.

Vous êtes sur la bonne voie, continuez, en vous concentrant davantage !!!

Partie ouverte :

1. Méthode d'affichage : en PHP le nom est celui d'une méthode magique (commence par \_\_) en l'occurrence \_\_toString() (en java on redéfinit la méthode toString de la classe Object si on ne veut pas voir s'afficher le hashcode de l'objet).

**6** 

(4 points)

Classe PHP: méthode d'affichage d'un objet en contexte caractère

Soit le début de classe suivant:

```
class Note {  
    private string $libelle;  
    private int $valeurNote ;
```

```
    / Méthode d'affichage à écrire  
}
```

Ecrire le code complet de la méthode d'affichage associée qui renverra : "La note XXX a pour valeur de la note et YYY la valeur de la note (\$valeurNote).

```
Réponse : Public function __ToString(){  
    return "La note $this->libelle a pour valeur $this->valeurNote"  
}
```

(0 point / 4) Question ouverte

C'est pas mal on a quand même envie de vous enlever des points à cause du P et du ; qui manquent.  
Je me rattraperai la prochaine fois ...

4-- / 4

## 2. NoteTest

13 ✖

(6 points)

Test unitaire PHP: analyse

Soit le code suivant de la classe de test unitaire NoteTest:

```
class NoteTest extends TestCase
{
    public function test__toString()
    {
        $noteBloc2Robert = new Note( matiere: "Bloc2 Robi", valeurNote: 16.5, coefficient: 2, new \DateTime() );
        $this->assertEquals( expected: "Note de: 16.5 avec le coefficient 2 pour la matière Bloc2 Robi à la dat"
    }
}
```

1. D'après ce code, quels sont les attributs de la classe Note ? De quels types sont ils ?
2. Pour que ce test fonctionne, quelle méthode doit être implémentée dans la classe Note ?
3. Pourquoi ce test ne passera pas les jours différents du 9 février 2023 ? Que faut il changer ?

Réponse : 1. matiere (Chaine de caractère), valeurNote (Numérique), coefficient (Numérique), Date (Date)  
2. Il faut faire une fonction qui pourras retourner la valeur.  
3. Car la valeur du DateTime est au jour au qu'elle on fais le teste et pas le lendemain, Il faut écrire une ligne de code pour dire que si là date est null il faut mettre celle d'aujourd'hui

(0 point / 6) Question ouverte

1. Ok. On doit préciser le type numérique (entier ou float)
2. Question mal comprise
3. Ok

4 / 6

## 3. Instanciation et méthode

1 ✖

(4 points)

Classe, instanciation et méthode:

On a une classe Eleve avec 2 attributs \$nom et \$prenom, un constructeur associé ainsi qu'une méthode travaille():

```
public function travaille() : string{
    return "L'élève $this->prenom $this->nom travaille comme il faut" ;
}
```

Instanciez un élève avec votre nom et prénom et affichez le résultat de l'appel de la méthode travaille sur cet élève.

Réponse : `$Eleve = new Eleve("Sarrazin","Luc");`  
`echo $Eleve->travaille();`

(0 point / 4) Question ouverte

### a. Pour l'instanciation

Bonne pratique (obligatoire pour moi) de commencer les noms de variable (et d'objets, et de méthode) par une minuscule.

En PHP, nom précédé d'un \$ et pas d'une livre £ La livre c'est en UK, le \$ aux US.

La prochaine fois vous perdrez des points ...

4-- / 4

#### 4. Constructeur

---

**15** 

(4 points)

Classe PHP: constructeur

Soit le début de classe suivant:

```
class Note {  
    private string $libelle;  
    / Constructeur à écrire  
}
```

Ecrire le code complet du constructeur associé.

```
Réponse : public function __construct($libelle){  
    $this->libelle = $libelle  
}
```

Il manque un ; , la prochaine fois je vengerais la grande famille des ;

4-- / 4