

Putten, Luc van der

From: Askey, Peter
Sent: Wednesday, 3 December 2025 10:45
To: Somhorst, Luc; Putten, Luc van der; Zegers, Thomas
Subject: Notule tussentijdse oplevering

Hey Luc, Luc en Thomas,

Gisteren hebben jullie met mij een tussentijdse oplevering gedaan, helaas kon Thomas er niet bij zijn, maar hopelijk volgende keer wel.

Hier nog even in het kort de feedback op een rijtje:

Goed dat al rekening is gehouden met instellingen en toegankelijkheid, maar de functionaliteit van het spel zelf heeft veruit de prio. Als je een game pitched is dat meestal vanuit een zogenaamde 'vertical slice'. (Ofwel, niet een taart die je laag voor laag gaat proeven, maar een plak waarin je een stukje van elke laag hebt. Een demo die een klein stukje van het eindproduct laat zien, volledig uitgewerkt) Anders valt er nog niet veel te zien over het potentiële van het spel. Zodoende was dit ook een heel vroege demo. Wat er was, was functioneel, maar sprak nog niet echt tot de verbeelding omdat de core gameplay loop nog niet compleet is. In het vervolg kun je met zo'n presentatie beter aan komen zetten met één compleet speelbaar level waar aandacht besteed is aan de look & feel. In plaats van 10 levels welke zo goed als identiek zijn.

Met vriendelijke groet,

Peter Askey

Docent Software Developers



Sterrenlaan 10, 5631 KA Eindhoven

Postbus 6101, 5600 HC Eindhoven

I www.summacollege.nl
E aspe@summacollege.nl

T 06-28050072