Bijlage 1 Sjabloon adviesdocument

Basis programmeren van games

# Game engine

Godot

# IDE

Godot Editor/Jetbrains Rider

# Programmeertaal

C#

# Deeltaken/Milestones

* Werkend prototype spel
* Compleet werkend spel zonder visuals
* Werkend spel met visuals en externe controllers

# Planning werkzaamheden en voortgangsgesprekken

|  |  |
| --- | --- |
| **[Tekst]** | **[Tekst]** |
| [Tekst] | [Tekst] |
| [Tekst] | [Tekst] |
| [Tekst] | [Tekst] |