



Lucas BIGEARD

22 ans
Vallet
07 81 36 17 05
lucas.bigeard@outlook.com
Permis B

Mes liens :

GitHub, GitLab, Portfolio
Prezi, LinkedIn
<https://linktr.ee/lucwaw>



Développeur d'application

Formations

- 2024/25** Formation OpenClassrooms Développeur d'application - Android
- 2021/24** BUT Informatique à l'IUT de Nantes
- 2021** Baccalauréat général à Aimé Césaire Clisson, Mention bien
Spécialités mathématiques et numérique et sciences informatiques

Connaissances informatiques

| | |
|-----------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Langages généraux | Java, Kotlin, PHP, Python, Javascript, Go, Ocaml |
| Web/Mobile | Android : Jetpack Compose, Flow, Coroutines, Dagger/Hilt, Koin, Navigation, Retrofit, KMP. XML View, View binding. PHP : CodeIgniter, Node.js et React |
| Bases de données | SQL, Firestore, Simple Storage Service, MariaDB, MySQL, SQLite, Oracle, TransactSQL, MongoDB |
| Gestion | Scrum, cycle en V, maîtrise GIT, JIRA |
| Patron de conception | MVC, MVVM, Clean Architecture, Composite, Observer, State, Strategy, Factory... |

Expériences professionnelles

- 2024** Stage développeur Java chez Crédit Agricole Technologies et Services, pendant 16 semaines. Mode Scrum.
Intégration d'ECS avec le SDK Java pour préparer la transition du stockage SQL BLOB vers une solution NoSQL. J'y ai développé mon autonomie et ma curiosité en présentant les subtilités techniques de la technologie choisie et en participant au choix des composants à intégrer. La participation aux rituels Scrum m'a permis d'identifier des axes d'amélioration et de valoriser les réussites du projet.
- 2023** Stage développeur logiciel chez Numeriwan à Rezé Nantes - 8 semaines.
Conception et développement d'un logiciel de gestion des ressources humaines et de projets bâtiment en React et Node.js.
Création d'une API en collaboration avec le maître de stage, connectée à une base de données Transact-SQL dédiée. Utilisation du framework Syncfusion React pour la conception de l'interface.

Projets personnels

Développement d'un projet de Jeu de la vie. Avec Jetpack Compose et Kotlin Multiplatform. Déployé sur le Google Play Store avec plus 1500 téléchargements.

Durant mes formations : Développement d'un jeu d'échec en Java et Kotlin. Création d'une application mobile de gestion médicamenteuse. Site de vente en ligne en équipe de quatre.

Centres d'intérêt

Passionné de sciences, intérêt pour l'IA
Basketball, Tennis de table

Anglais

Tenir une conversation écrite
Communiquer des informations à l'oral