

# Aufgabenergebnis

## Eingesetzte Technologien / Frameworks

Folgende Technologien / Frameworks setze ich in meinem Projekt ein:

- JavaScript (React)

Ich habe mich für JavaScript entschieden, da ein Pixel-Art-Editor sich perfekt für eine Webanwendung eignet. Die Wahl des Frameworks fiel auf React, da ich persönlich mit diesem Framework am erfahrensten bin und mich mit React sehr sicher fühle. Neben CSS wurde auch SCSS verwendet. Der Grund dafür ist, dass ich keinerlei Erfahrung im Vorfeld mit SCSS hatte, es aber lernen wollte. Die Coding Challenge war für mich der perfekte Anlass, es auszuprobieren.

## Eingesetzte 3rd Party Libraries

Ich setze in meinem Projekt die folgenden 3rd Party Libraries ein:

Name	Begründung
<a href="#">Material-UI</a>	UI-Framework zur Gestaltung, welches ein modernes Design ermöglicht
<a href="#">React-Color</a>	Einfache Library für eine ansehnliche Farbauswahlpalette
<a href="#">React-Component-Export-Image</a>	Library für userfreundliches exportieren von Komponenten als PNG/JPEG

## Installation / Ausführen des Projektes

---

Folgende Komponenten müssen lokal installiert sein:

- [nodejs](#) v11.15.0
- [openjdk](#) v11.0.13
- [NPM](#) v8.3.0

Um das Projekt lokal auszuführen, folgendes in der Commandline / Bash eingeben:

```
$ git clone "https://github.com/Luca-952/Pixels.git"
```

```
$ cd pixel-art
```

```
$ npm install
```

```
$ npm run start
```

Eine Demo kann auch unter <https://luca-952.github.io/Pixels/> aufgerufen werden.