

PROTOTIPI MODULO - GESTIRE_CLASSIFICA

Moduli Inclusi:

GESTIRE_PARTITE

Record classifica

nome_classifica, nome del giocatore nella classifica
costituito da 4 lettere, array di caratteri terminato
con il carattere di FINE_STRINGA

lanci, numero di tiri effettuati dal classificato nella
sua miglior partita, intero ≥ 0

Costanti:

ERRORE_SLOT -1

NO_RICERCA = -1

FINE_LISTA = -1

PROMPT_ERRORE_SLOT = "Slot non corretto"

Funzione scrivere_nome_classifica

INPUT:

classifica, classificato di cui inserire un carattere
del nome nel campo nome_classifica di classifica,
Record classifica

pos, posizione in cui inserire il carattere del nome,
intero $\geq 0 \leq 4$

c, carattere da inserire in posizione pos del campo
nome_classifica di classifica, carattere

OUTPUT:

classificaa, classificato di cui è stato aggiornato il
campo nome_classifica di classifica, Record classifica

Funzione leggere_nome_classifica

INPUT

classifica, classificato di cui leggere un carattere
del nome nel campo nome_classifica di classifica,
Record classifica

pos, posizione di cui leggere il carattere del nome,
Intero, $0 \leq \text{pos} \leq 3$

OUTPUT

c, carattere letto in posizione pos del campo
nome_classificato del record classificato, carattere

Funzione scrivere_lanci

INPUT:

classifica, classificato di cui inserire il numero di
tiri effettuati, Record classifica

lanci, numero di tiri effettuati, intero ≥ 0

OUTPUT:

classifica, classificato di cui è stato aggiornato il
campo lanci, Record classifica

Funzione leggere_lanci

INPUT:

classifica, classificato di cui leggere il numero di tiri effettuati, Record classifica

OUTPUT:

num_tiri, numero di lanci effettuati, intero ≥ 0

Funzione aggiornare_classifica:

INPUT:

vincitore, vincitore dell'ultima partita, Record classifica

OUTPUT:

flag, segnale di corretta apertura dei file, Intero

Funzione scrivere_classifica_vuota

INPUT:

vincitore, giocatore vincitore, Record classifica

lista_classificati, lista di classificati, Array di Record classifica

OUTPUT:

lista_classificati, lista di classificati, Array di
Record classifica

Funzione inserire_classifica

INPUT:

vincitore, vincitore dell'ultima partita, Record
classifica

lista_classificati, lista di classificati, Array di
Record classifica

OUTPUT:

lista_classificati, lista di classificati aggiornata,
Array di Record classifica

Funzione aggiornare_classificato

INPUT:

pos_classificato, posizione del classificato, intero,
>= 0

vincitore, vincitore da inserire nella lista dei
classificati, Record classifica

lista_classificati, lista di classificati, Array di
Record classifica

OUTPUT:

lista_classificati, lista di classificati, Array di
Record classifica

Funzione convertire_giocatore

INPUT:

giocatore, giocatore da convertire a classificato,
Record giocatore

OUTPUT:

classificato, giocatore convertito, Record classifica

Funzione ricercare_classificati

INPUT:

file_classifica, file contenente i record dei
classificati, FILE binario

lista_classificati, lista di classificati, Array di
Record classifica

OUTPUT:

lista_classificati, array di classificati inseriti
nella classifica, Array di Record classifica

Funzione confrontare_lista

INPUT:

lista_classifica, array di classificati inseriti nella
classifica, Array di Record classifica

vincitore, vincitore dell'ultima partita, Record
classifica

OUTPUT:

pos_corrispondenza, posizione della lista dei classificati in cui vi è la corrispondenza con il nome del vincitore, intero

Funzione confrontare_numero_tiri:

INPUT:

lista_classifica, array di classificati inseriti nella classifica, Array di Record classifica

vincitore, vincitore dell'ultima partita, Record classifica

OUTPUT:

pos_corrispondenza, posizione della lista dei classificati in cui vi è la corrispondenza con il nome del vincitore, intero

Funzione scrivere_classifica:

INPUT:

file_classifica, file contenente i record dei classificati, FILE binario

lista_classifica, array di classificati inseriti nella classifica, Array di Record classifica

OUTPUT:

file_classifica, file contenente i record dei classificati, FILE binario

Funzione inserire_elemento

INPUT:

lista_classifica, array di classificati inseriti nella classifica, Array di Record classifica

classificato, classificato da inserire nell'array lista classifica, Record classifica

pos_inserimento, posizione in cui inserire l'elemento, Intero

OUTPUT:

lista_classifica, array di classificati inseriti nella classifica, Array di Record classifica

Funzione scrivere_classifica_testo

INPUT:

lista_classificati, array di classificati inseriti nella classifica, Array di Record classifica

OUTPUT:

flag, indica l'esito dell'operazione di scrittura, intero

Funzione aggiornamento_classifica

INPUT:

vincitore, giocatore che vince la partita in corso, Record giocatore

OUTPUT:

flag, flag che indica l'esito dell'aggiornamento,
intero