

MODULO GESTIRE_FILE

Costanti:

LETTURA_TESTO = "r"

SCRITTURA_TESTO = "w"

LETTURA_BINARIA = "rb"

SCRITTURA_BINARIA = "wb"

INTERFACCIA_INIZIALE = "1"

PRINCIPALE = "2"

PARTITA = "3"

CARICA = "4"

AIUTO = "5"

CLASSIFICA = "6"

CLASSIFICA_BINARIA = "6"

REGOLE = "7"

MANUALE = "8"

PARTITA_IN_CORSO = "9"

LINEA = '\n'

FINE_STRINGA = '\0'

MAX_SLOT 5

SOTTOMENU = "Premi 0 per andare indietro o 1 per uscire->"

ERRORE_FILE = -infinito

Prototipi:

Funzione leggere_file_di_testo:

INPUT:

file_testo, file di testo da leggere, file di testo.

num_caratteri, dimensione dell'array stringa_file, intero > 0.

stringa_file, array di caratteri contenente tutti i caratteri del file, array monodimensionale di caratteri terminato con il carattere di FINE_STRINGA.

OUTPUT:

stringa_file, array di caratteri contenente tutti i caratteri del file, array monodimensionale di caratteri terminato con il carattere di FINE_STRINGA.

Funzione scrivere_file_di_testo:

INPUT:

file_testo, file di testo su cui scrivere, file di testo

stringa, stringa da trascrivere sul file di testo, array monodimensionale di caratteri terminata con il carattere di FINE_STRINGA

OUTPUT:

file_testo, file modificato con il contenuto della stringa, file di testo

Funzione calcolare_lunghezza_file_di_testo:

INPUT:

file, file di testo da calcolare la lunghezza, file di testo.

OUTPUT:

num_caratteri, numero di caratteri contenuti nel file,
intero ≥ 0

Funzione stampare_file_di_testo:

INPUT:

file_testo, file di testo da stampare a video, file di
testo

OUTPUT:

//nessuno

Funzione stampare_stringa_da_file:

INPUT:

stringa, stringa di caratteri, array di caratteri terminati
con il carattere di FINE_STRINGA

OUTPUT:

//nessuno

Funzione ricercare_slots:

INPUT:

slot, numero dello slot della partita scelto dall'utente,
intero $0 \leq \text{MAX_SLOT}$

tipo_apertura, array di caratteri che indica il tipo di
utilizzo che si intende effettuare del file, array di
caratteri

OUTPUT:

file_slot, file contenente il singolo record partita associato allo slot scelto dall'utente, file binario.

Funzione `ricercare_il_menu`:

INPUT:

riga, riga in cui è contenuto il percorso del menu scelto, intero ≥ 0

tipo_apertura, array di caratteri che indica il tipo di utilizzo che si intende effettuare del file, array di caratteri

OUTPUT:

file_menu, file di testo che contiene il menu, file di testo

Funzione `spostare_a_riga`:

INPUT:

file, file in cui spostarsi, file di testo

riga_attuale, riga a cui spostarsi, intero > 0

OUTPUT:

file, file in cui ci si è mossi alla riga desiderata, file di testo

Funzione `leggere_riga_di_file`:

INPUT:

file, file di cui leggere la riga, file di testo

riga, stringa contenente il contenuto della riga, array di caratteri terminato con il carattere di FINESTRINGA

OUTPUT:

riga, stringa contenente il contenuto della riga, array di caratteri terminato con il carattere di FINESTRINGA

Funzione leggere_tastiera_int_verificato:

INPUT:

//nessuno

OUTPUT:

numero, numero inserito dall'utente, intero

Funzione convertire_ascii_intero:

INPUT:

numero_char, array di caratteri contenente le cifre di un numero, array di caratteri

dim, dimensione di numero_char, intero > 0

OUTPUT:

numero, numero convertito, intero

Funzione calcolare_potenza:

INPUT:

base_numero, base di cui calcolare la potenza, intero >0

esponente, numero di volte per cui moltiplicare la base_numero per se stesso, intero >= 0

OUTPUT:

potenza, numero ricevuto in input elevato a potenza, Intero

Funzione scegliere_opzione_di_menu:

INPUT:

file_menu, file di testo contenente il menu da stampare, FILE di testo

min_scelta, minimo valore inseribile dall'utente, intero ≥ 0

max_scelta, massimo valore inseribile dall'utente, intero ≥ 0

OUTPUT:

scelta, scelta effettuata dall'utente nei vincoli prestabiliti, intero ≥ 0