

PROTOTIPI MODULO GESTIRE_MENU

Moduli inclusi:

GESTIRE_PARTITE

GESTIRE_PERCORSO

Prototipi:

Funzione gestire_menu_partita:

INPUT:

file_menu, file contenente le opzioni del menu, file di testo

OUTPUT:

flag, indicatore di completamento della funzione, intero

Funzione gestire_partita_in_corso:

INPUT:

partita, partita attualmente in corso, Record competizione_oca

OUTPUT:

fine, variabile che assume valore 1 qualora si decida di abbandonare la partita in corso, intero = 1

Funzione salvare_partita:

INPUT:

partita_salvata, partita che si intende salvare nello slot scelto, Record competizione_oca

OUTPUT:

fine, variabile che assume valore 1 qualora si decida di abbandonare la partita in corso, intero = 1

Funzione gestire_menu_aiuto:

INPUT:

menu_aiuto, file contenente la scelta tra le regole e il manuale di gioco, file di testo

OUTPUT:

flag, flag che indica alla funzione chiamante di ritornare al menu principale, intero

Funzione gestire_sottomenu_aiuto:

INPUT:

sottomenu, sottomenu da stampare, file di testo

OUTPUT:

flag, indica la volontà di ritornare indietro, intero