TP Integrador

Pruebas de aceptación

Deberá diseñar las pruebas de aceptación a realizar sobre el trabajo que haya realizado otra persona, el objetivo es encontrar la mayor cantidad de errores posibles pensando antes que es lo que se pretende probar. Cada prueba debe estar documentada, de modo que sea posible reproducir la prueba en cualquier momento. A continuación, se presenta un ejemplo de cómo podría diseñar las pruebas a realizar:

#	Nombre (función que se prueba)	Valores ingresados	Resultado esperado	Resultado observado	Resultado de la prueba (ok o fallo)	Tipo error / Categoría	Prioridad
1	Ingresar patente solo con caracteres numéricos.	Patente: 123456	Debería dar un error de patente ingresada incorrecta.	No se validan los caracteres de la patente ingresada.	Fallo	Funcionalidad	Ваја
2	Ingresar patente solo con caracteres alfabéticos.	Patente: abcdef	Debería dar un error de patente ingresada incorrecta.	No se validan los caracteres de la patente ingresada.	Fallo	Funcionalidad	Baja
3	Ingresar patente que incluya caracteres especiales.	Patente: a!?2@3	El sistema no debería permitir el ingreso de la patente.	No se validan los caracteres de la patente y permite asignar una multa.	Fallo	Funcionalidad	Baja
4	Ingresar patente con más de 7 caracteres alfanuméricos.	Patente: ab123cde	Debería dar un error de patente ingresada mayor a 7.	No se valida el tamaño de la patente ingresada.	Fallo	Funcionalidad	Baja
5	Ingresar patente en blanco.	Patente:	Debería dar un error de patente no ingresada.	Se valida la entrada en blanco y da un mensaje de error.	Ok	Interfaz de usuario	Ваја

6	Ingresar patente con letras y números en un orden incorrecto.	Patente: 12abcd	El programa debe mostrar un mensaje de error que indique que el formato de la patente es incorrecto.	No se valida el orden de los caracteres de la patente.	Fallo	Integridad de datos	Baja
7	Ingresar la patente de un auto estacionado.	Patente: abc123	El sistema debe verificar si la patente ingresada corresponde a un auto estacionado en la base de datos.	Se valida que el auto esta estacionado.	Ok	Funcionalidad	Alta
8	Ingresar una patente de un auto no estacionado	Patente: edf456	Si la patente ingresada no corresponde a un auto estacionado, el sistema debe preguntar si se desea poner una multa.	Se valida que el auto no está estacionado y se consulta sobre la multa.	Ok	Funcionalidad	Alta
9	Ingresar una patente de un auto no estacionado que ya fue multado recientemente.	Patente: edf456	Si el auto fue multado recientemente no se debería permitir la asignación de una nueva multa.	No se valida que el auto fue multado recientemente y permite multar nuevamente.	Fallo	Funcionalidad	Media
10	Ingresar una patente válida pero con letras mayúsculas y minúsculas mixtas	Patente: AbC123	El sistema debe ser insensible a las mayúsculas y minúsculas y aceptar la patente independientemente del formato de las letras.	El sistema hace la diferencia entre mayúsculas y minúsculas y toma la patente como distinta.	Fallo	Funcionalidad	Alta
11	Ingresar una multa para una patente y luego anularla	Patente: edf456	El sistema debería dar la opción de que si la patente tiene una multa tendría que dar la posibilidad de anularla.	El sistema no tiene la funcionalidad de anular multas.	Fallo	Funcionalidad	Alta

12	Reiniciar la aplicación y verificar la integridad de los datos almacenados.	-	El sistema debe cargar todos los datos almacenados previamente en la base de datos. La aplicación debe mantener la integridad de los datos y mostrar la información correctamente.	El sistema mantiene la integridad de los datos aun después del reinicio de la aplicación.	Ok	Persistencia	Alta
12	Ingresar email y contraseña de un usuario existente.	Email: a@example.com Contraseña: 123456	Debería dejar ingresar correctamente al usuario.	Se valida la existencia del usuario.	Ok	Funcionalidad	Alta
13	Ingresar email y contraseña de un usuario inexistente.	Email: emailprueba@gmail.com Contraseña: 123456	Debería dar un mensaje de error de usuario inexistente.	Se valida la inexistencia del usuario pero el sistema deja ingresar igualmente.	Fallo	Funcionalidad	Medio
14	Ingresar una patente de un auto para estacionar.	Patente: abc123	Debería permitir el estacionamiento del auto.	El sistema permite el estacionamiento del auto.	Ok	Funcionalidad	Alta
15	Hacer click en "Salir" para sacar un auto estacionado.	Patente: abc123 "Salir"	Debería eliminar la patente de la lista de autos estacionados.	El sistema elimina correctamente al auto estacionado en la UI	Ok	Interfaz de usuario	Media
16	Luego de eliminar un auto estacionado, verificar la reducción del saldo.	-	Debería descontar el saldo luego de cada sacar un auto estacionado.	El sueldo se descontó correctamente del saldo del usuario.	Ok	Funcionalidad	Alta

17	Luego de eliminar un auto estacionado, verificar que el auto eliminado del estacionamiento también haya salido del json.	-	Se debería haber eliminado el auto estacionado o al menos marcar una salida.	El sistema no elimina el auto estacionado ni tampoco marca una salida.	Fallo	Persistencia	Alto
18	Ingresar contraseña con menos de 6 caracteres.	Email: abc@example.com Contraseña: 123	Debería dar error por la cantidad de caracteres de la contraseña	No se validad el tamaño de la contraseña y deja ingresar.	Fallo	Funcionalidad	Baja
19	Ingresar patente para estacionar un auto con saldo menor a \$100	Patente: dfg456	Debería permitir estacionar el auto normalmente.	El sistema no permite estacionar un auto con un saldo menor a \$100	Fallo	Funcionalidad	Alto
20	Ingresar usuario y contraseña para registrar un nuevo usuario.	Email: abcd@example.com Contraseña: abcdefg	Debería permitir el registro de un nuevo usuario.	El sistema no permite el registro de un nuevo usuario aun teniendo un botón para hacerlo.	Fallo	Funcionalidad / Interfaz de usuario	Alto

Las últimas columnas de la tabla pueden ser personalizadas en base a las necesidades de lo que se pretenda documentar. Un ejemplo de los posibles valores puede ser:

Tipo de error / categoría:

Interfaz de usuario Funcionalidad Persistencia Integridad de datos

Prioridad

Sin prioridad Baja Media Alta Urgente

Se pide:

- Diseñar y realizar por lo menos 10 pruebas.
- Opcionalmente, registrar los bugs encontrados en la siguiente herramienta: https://backlog.com