

| Istruzione   | Descrizione   |
|--|---|
| <b>Mov EAX,0x20</b><br>Conversione numero da esadecimale in decimale<br>0x20 = 32                          | Copia il valore 32 nel registro EAX   |
| <b>Mov EDX,0x38</b><br>Conversione numero da esadecimale in decimale<br>0x38 = 56                          | copia il valore 56 nel registro EDX   |
| <b>Add EAX,EDX</b>   | Somma il valore contenuto in EDX ad EAX e salva il risultato in EAX   |
| <b>Mov EBP,EAX</b>   | Copia il contenuto del registro EAX nel registro EBP  |
| <b>Cmp EBP,0xa</b><br>Conversione numero da esadecimale a decimale<br>0xa = 10                             | Se il destinatario è maggiore rispetto alla sorgente sia ZF (zero flag) e CF (Carry flag) sono 0<br><br>88 > 10 = ZF 0 - CF 0   |
| <b>Jge 0x1176 &lt;main+61&gt;</b><br><br>Conversione numero da esadecimale a decimale<br>0x1176 = 4470     | Salta alla locazione specificata se la destinazione è maggiore o uguale della sorgente nell'istruzione <<cmp>> nel nostro caso la destinazione è maggiore della sorgente quindi salta alla locazione 4470 <main+61> |
| <b>Mov eax,0x0</b><br><br>Conversione numero da esadecimale a decimale<br>0x0 = 0                          | Copia il valore 0 nel registro EAX  |
| <b>Call 0x1030 &lt;printf@plt&gt;</b><br><br>Conversione numero da esadecimale a decimale<br>0x1030 = 4144 | Simile all'istruzione di salto (JP) in quanto provoca un salto nella sequenza di esecuzione del programma al sottoprogramma <printf@plt>  |

Registri GENERAL PURPOSE

EAX : accumulatore dei risultati di operazioni aritmetico/logiche

EBP : puntatore ai parametri del sottoprogramma nello Stack