

# Lucas Juliano Gonçalves G. Silva

## Dados Pessoais:

19 anos

Rua Bandeira do Sul, 45 – Nossa Senhora do Ó, Paulista – PE

Contato: (81) 98616-1428 ou (81) 98847-7806

E-mail: lucasgomesk0k@gmail.com

---

## Objetivo:

Conquistar minha primeira oportunidade na área de desenvolvimento de sistemas, colocando em prática o que aprendo no curso e adquirindo novas experiências. Tenho como meta me desenvolver profissionalmente para me tornar um programador completo e de destaque no futuro.

## Conhecimentos Técnicos:

- HTML5 e CSS3
- React.Js
- Java Script
- Node Js
- Git / Github
- MySQL / MongoDB (banco de dados)
- Pacote Office (Word, Excel, PowerPoint)
- Inglês: Nível A2 (básico – leitura e compreensão simples)

## Formação Acadêmica:

**Ensino Médio Completo** Concluído  
em 2023

**Curso Superior: Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

UNINASSAU – Período Noturno

Início: 2024 | Previsão de Conclusão: 2026

## Experiência com Projetos Pessoais:

Tenho experiência prática no desenvolvimento de projetos pessoais na área de tecnologia, onde pude aplicar e aprofundar meus conhecimentos em programação, além de desenvolver habilidades como resolução de problemas e criatividade.

**Projeto em Andamento: Sistema de Estacionamento(2025)**

Tecnologias: Python, Django e PostgreSQL

Descrição: Sistema para gerenciamento de um estacionamento através de desenvolvimento de um sistema interno de administração com controle de usuários, acessos e permissões. O sistema inclui uma API integrada para futuras expansões, como versões mobile. Implementa automação completa de coleta de dados veiculares a partir da placa, além de envio de notificações utilizando as APIs EvolutionAPI e SMTP.

### **Projeto: LandingPage de Game(2025)**

Tecnologias: React, Node.js, Javascript, Tailwind CSS e Gsap

Descrição: Landing page com vídeo e imagem do Game, eu fiz esse projeto para desenvolver meu conhecimento de frontend com React ,estilização Tailwind CSS e animações com Gsap.

### **Projeto: Sistema Controle de Velocidade(2025)**

Tecnologias: Flutter, Node Js, MySQL e C++

Descrição: Esse projeto foi criado para realizar controle da velocidade de um moto feito em arduino com c++ para fazer o controle aumentado e diminuindo a velocidade através de App Mobile,e eu fique responsável pela parte do Backend a parte da criação da Api com framework de Node o Express conectado a um banco MySQL onde eu pude realiza requisição para um banco de dados.

### **Projeto: Sistema de Controle de Tarefas (2024)**

Tecnologias: HTML, CSS e Java Script

Descrição: Sistema para adicionar, editar e excluir tarefas. Projeto criado para praticar lógica de programação e manipulação do DOM através do JavaScript com eventos e estilização com CSS e estrutura semântica com HTML.

## **Informações Complementares:**

### **Monitor Escolar de Matemática – 1 ano**

Atuei auxiliando colegas com dúvidas e dificuldades, desenvolvendo habilidades de comunicação, paciência e reforçando meu raciocínio lógico.