

Plan de trabajo - Desarrollo del Sitio Web de Turismo para la Municipalidad de Lobería

Introducción

Este proyecto se enmarca en las Prácticas Profesionales Supervisadas de la carrera Tecnicatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas, correspondiente al tercer año.

El objetivo general de esta práctica es desarrollar un proyecto real aplicando conocimientos adquiridos durante la carrera. El mismo debe cumplir con una carga horaria de 200 horas reloj, integrando aspectos técnicos, organizativos y de trabajo en equipo.

Objetivo

Desarrollar un sitio web responsive e intuitivo para el portal turístico **turismoloberia.tur.ar**, que brinde una experiencia de usuario fluida, visualmente atractiva, y que permita a los visitantes explorar la oferta turística del Partido de Lobería de forma accesible, informativa e interactiva.

Descripción del proyecto

El proyecto consiste en el diseño y desarrollo de un sitio web oficial para el turismo del partido de Lobería. Este incluirá:

- Información detallada sobre los destinos turísticos de Lobería, Arenas Verdes y San Manuel.
- Secciones sobre alojamientos, gastronomía, actividades, agenda de eventos, clima y servicios.
- Integración de contenido multimedia (fotos, videos, tours virtuales).
- Un **panel de administración** para la gestión dinámica del contenido por parte del personal de turismo.
- Funcionalidades específicas:
 - Chat de contacto con respuestas automáticas y acceso a operador.
 - Herramientas de accesibilidad.
 - Integración con Google Analytics.
 - Información meteorológica.
 - Descarga de mapas y guías.
 - Optimización para dispositivos móviles y SEO.
 - Idiomas: Español e Inglés.

(Se adjunta documento detallado de los requerimientos que nos ha solicitado la Secretaría de Innovación y Coordinación de la Municipalidad de Lobería)

Institución destinataria

Secretaría de Innovación y Coordinación – Dirección de Turismo
Municipalidad de Lobería

Tecnologías a utilizar

HTML5, CSS3, JavaScript: Tecnologías base para el desarrollo frontend. En el transcurso del proyecto se acordará con el equipo técnico de Lobería si es necesaria la incorporación de algún framework o librería.

Backend: A definir (Node.js, Firebase o PHP, Spring Boot), dependiendo de la infraestructura disponible.

Git: Para control de versiones y trabajo colaborativo.

Jira: Gestión del proyecto.

Figma o Adobe XD: Para diseño de interfaz.

Google Analytics, API de clima, integración con WhatsApp.

Equipo de trabajo

Alumnos Desarrolladores:

- Luca Guidi
- Felicitas Aguerralde

Profesor tutor:

Dr. Ariel Monteserín

Contacto institucional:

- Director de Turismo de la municipalidad de Lobería: Lic. Jorge Heger
- Secretaria de Innovación y Coordinación de la municipalidad de Lobería: Lic. María Belén Goyhenespe
- Consultor Externo de Sistemas y Operaciones de Desarrollo de la municipalidad de Lobería: Ing. Hugo Curti

Cronograma de trabajo

- **Análisis y relevamiento inicial (10 hs)**
 - Reunión con equipo de turismo
 - Análisis de sitios similares
 - Definición de estructura
- **Diseño UI en Figma (24hs)**
 - Diseño responsive (mobile, desktop)
 - Maquetación
- **Maquetación en HTML y CSS (Frontend inicial) (29 hs)**
 - Implementación del diseño desde Figma
 - Home y secciones principales (Lobería, Arenas Verdes y San Manuel)
 - Diseño responsive
- **Desarrollo Frontend dinámico (JS e integración) (44 hs)**
 - Integración de formularios (registro, suscripción)
 - Chat tipo Whatsapp con respuestas automáticas.
 - Sliders de imágenes, galería multimedia
 - Integración de clima (API externa)
 - Idioma Español/Inglés
 - Descargas de PDFs, mapas
- **Desarrollo Backend / Panel de administrador (44 hs)**
 - Panel de carga de contenidos para el equipo de turismo
 - Alojamientos
 - Gastronomía

- Agenda

- Noticias

- **Integraciones Externas (10hs)**

- Google Analytics
- Redes sociales (YouTube, Instagram, Facebook, etc)
- Integración con WhatsApp Business / Chat plugin

- **Testing y optimización (12 hs)**

- Test de velocidad y rendimiento
- Validación de accesibilidad
- Test en dispositivos móviles

- **Carga inicial de contenido real (12 hs)**

- Textos, imágenes, PDF, mapas
- Revisión del material multimedia

- **Documentación y capacitación (7 hs)**

- Manual del panel de control al equipo de turismo

- **Ajustes finales (8hs)**

- Revisión final, cambios menores, entrega técnica