Arlettaz Luca Programación 2 Introducción a Java

1)

```
Fige Edit Vew Navigate Source Petester Run Debug Profile Team Tools Window Help Debug Debug Debug Debug Team Tools Window Help Debug Debug Debug Team Tools Window Help Debug Debug Team Tools Window Help Debug Team Tools Window T
```

2)

```
| File Eath Vew Number's Source Refeator four Debug Profile Team Took Window Help HoldAndrop Apoche Nethering DESS | General Chiefs | Control Chiefs | Control
```

3)

```
. File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help H

: 🌇 🌃 👺 🔩 : ് C («default config» ∨ (b) - ြ 🏋 ト - 仟・() 297:63:9270/68 (c) (c)
OUID:

| run:
| Luca | 19 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.78 | 1.
```

4)

```
File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help Hol
 □ 🖟 HolaMundo.java 🗙
Dutput - HolaMundo (nun) X

Tun:
Ingrese su nombre:
Luca
Ingrese su edad:
Su nombre es: Luca
Su edad es: 19
SULDSSVELESSFUL (t
```

5)

6)

7) Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones?

Explica la diferencia en un breve párrafo.

int x = 10; // Línea 1 x = x + 5; // Línea 2

System.out.println(x); // Línea 3

La línea 1 es una instrucción, se está llevando a cabo una declaración y asignación. La línea 2 es una instrucción, que lleva dentro una expresión, esa expresión es "x + 5". La línea 3 es una instrucción, que lleva dentro la expresión "x".

Una expresión es un fragmento de código que produce un valor cuando se evalúa. Una instrucción es una orden completa para que se realice una acción, puede contener una o más expresiones en su interior.

8) a)

```
package holamundo;

import java.util.Scanner;

/**

* @author rafav

*/

public class HolaMundo {

/**

* @param args the command line arguments

*/

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

int num1;

int num2;

System.out.print("Ingrese el primer numero: ");

num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());

System.out.print("Ingrese el segundo numero: ");

num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());

int resultado = num1/num2;

System.out.println("El resultado es: " + resultado);

}

Output - HolaMundo (run) X

run:
Ingrese el primer numero: 14
Ingrese el segundo numero: 3

El resultado es: 4

BUILD SUCCESSFUI (total time: 8 seconds)
```

```
package holamundo;

import java.util.Scanner;

/**

* @author rafav

*/

public class HolaMundo {

/**

* @param args the command line arguments

*/

public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

double num1;

double num2;

System.out.print("Ingrese el primer numero: ");

num1 = Double.parseDouble(input.nextLine());

System.out.print("Ingrese el segundo numero: ");

num2 = Double.parseDouble(input.nextLine());

Double resultado = num1/num2;

System.out.println("El resultado es: " + resultado);

Tun:

Ingrese el primer numero: 14

Ingrese el segundo numero: 3

El resultado es: 4.66666666666667

BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

9) Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

import java.util.Scanner; public class ErrorEjemplo { public static void main(String[] args) { Scanner scanner = new Scanner(System.in); System.out.print("Ingresa tu nombre: "); String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR System.out.println("Hola, " + nombre); } }

El error en este código está en que se está pidiendo al usuario que ingrese su nombre y poder recibirlo mediante Scanner, pero al recibir la respuesta del usuario se está intentado convertir esa respuesta en un "Int", lo cual es un error ya que el usuario está ingresando un "String", es decir, su nombre.

Debe cambiarse lo siguiente: String nombre = scanner.nextInt(); Y ponerlo de esta forma: String nombre = scanner.nextLine();

Resultado:

```
package holamundo;

import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemplo {

public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextLine(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
    }

Output - HolaMundo (run) x

run:
    Ingresa tu nombre: Luca
    Hola, Luca
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 seconds)
```

10) Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código.

```
¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

public class PruebaEscritorio {

public static void main(String[] args) {

int a = 5;

int b = 2;

int resultado = a / b;

System.out.println("Resultado: " + resultado); } }
```

| Línea | Instrucción | а | b | Resultado | Salida (print) |
|-------|---|---|---|-----------|----------------|
| 1 | int a = 5; | 5 | | - | |
| 2 | int b = 2; | 5 | 2 | | |
| 3 | int resultado = a / b; | 5 | 2 | 2 | |
| 4 | System.out.println("Resulta do: " + resultado); | 5 | 2 | 2 | Resultado: 2 |

El resultado es 2 porque es tomado como un número entero (int), ya que el resultado real si estuviera como Double, sería 2.5.