

# ***Funções***

**SENAi**



**Prof. Alisson Alves**  
Mestre em Ciência da Computação  
(UFMG )



# AGENDA



- Funções
  - Definindo uma função
  - Chamando uma função
- Declarações tardias de funções
- Parâmetros com valor *default* (padrão)



# Como escrever código?

- Até agora nós cobrimos alguns mecanismos da linguagem.
- Sabemos como escrever diferentes trechos de código para cada computação.
- Cada código é uma sequência de instruções.
- Problemas com esta abordagem?



# Problemas?

- Problemas com esta abordagem?
  - Fácil para problemas em pequena escala.
  - Complicado para problemas maiores.
  - Difícil de acompanhar os detalhes.



Faça um programa que leia  $n$  notas, mostre as notas e a média. **SENAI**

```
# Mostra as n notas
notas = []
n = int(input())
for i in range(n):
    dado = float(input())
    notas.append(dado)
print(notas)
```

Essa parte lê as  $n$  notas e mostra na tela.

```
# Calcula a média
soma = 0
for i in range(len(notas)):
    soma = soma + notas[i]
media = soma/n
print(format(media, ".1f"))
```

Essa parte calcula a média e mostra na tela.



# Introdução a Funções

- Um ponto chave na resolução de um problema complexo é conseguir “quebrá-lo” em subproblemas menores.
- Ao criarmos um programa para resolver um problema, é crítico quebrar um código grande em partes menores, fáceis de serem entendidas e administradas.
- Isto é conhecido como **modularização**, e é empregado em qualquer projeto envolvendo a construção de um sistema complexo.



# Definindo Funções

- Funções são estruturas que **agrupam um conjunto de comandos**, que são executados quando a função é chamada.
- As funções podem retornar um valor ao final de sua execução.

```
def quadrado (x) :  
    return x * x
```



# Por que definir uma função?

- Evitar que os blocos do programa fiquem grandes demais e, por consequência, mais difíceis de ler e entender.
- Separar o programa em partes que possam ser logicamente compreendidas de forma isolada.
- Permitir o reaproveitamento de código já construído (por você ou por outros programadores).
- Evitar que um trecho de código seja repetido várias vezes dentro de um mesmo programa, minimizando erros e facilitando alterações.





# Definindo Funções

- Uma função é definida da seguinte forma:

```
def nome (parâmetro1, parâmetro2, ..., parâmetroN) :  
    comandos  
    return valor do retorno
```

- Os **parâmetros** são variáveis, que são inicializadas com valores indicados durante a chamada/invocação da função.
- O comando **return** devolve para o invocador da função o resultado da execução desta.



# Definindo Funções

```
def nome (parâmetro1, parâmetro2, ..., parâmetroN) :  
    comandos  
    return valor do retorno
```

```
def quadrado (x) :  
    return x * x
```

**quadrado** é o nome da função

**x** é o parâmetro

O resultado da função (**return**) é dado por  $x * x$



# Definindo Funções

```
def nome (parâmetro1, parâmetro2, ..., parâmetroN) :  
    comandos  
    return valor do retorno
```

```
def quadrado (x) :  
    return x * x
```

```
def quadrado (x) :  
    valor = x * x  
    return valor
```



# Exemplo de uma função

- A função abaixo recebe como parâmetro dois valores inteiros. A função faz a soma destes valores, e devolve o resultado.

```
def soma(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 + numero2  
    return resultado
```

```
r = soma(3, 5)  
print("A soma é :", r)  
r = soma(120, 300)  
print("A soma é :", r)
```



# Exemplo de uma função

- A lista de parâmetros de uma função pode ser vazia.



```
def leNumeroInt():  
    numero = input("Digite um número inteiro: ")  
    return int(numero)
```

```
r = leNumeroInt()  
print("Número digitado:", r)
```



# Exemplo de uma função

- A expressão contida dentro do comando **return** é chamado de valor de retorno (é a resposta da função). Nada após ele será executado.

```
def soma(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 + numero2  
    return resultado  
    print("Bla bla bla!")
```

```
r = soma(3, 5)  
print("A soma é :", r)
```

```
A soma é : 8
```



# Exemplo de uma função

```
def leNumeroInt():  
    numero = input("Digite um número inteiro: ")  
    return int(numero)  
  
def soma(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 + numero2  
    return resultado  
  
n1 = leNumeroInt()  
n2 = leNumeroInt()  
res = soma(n1, n2)  
print("A soma é:", res)
```



# Invocando uma função

- Uma forma clássica de realizarmos a invocação (ou chamada) de uma função é atribuindo o seu valor a uma variável:

```
r = soma(3, 5)  
print("A soma é :", r)
```

- Na verdade, o resultado da chamada de uma função é uma expressão e pode ser usada em qualquer lugar que aceite uma expressão:

```
print("A soma é :", soma(3, 5))
```





# Invocando uma função

- Uma forma clássica de realizarmos a invocação (ou chamada) de uma função é atribuindo o seu valor a uma variável:

```
r = soma(3, 5)  
print("A soma é :", r)
```

- Na verdade, o resultado da chamada de uma função é uma expressão e pode ser usada em qualquer lugar que aceite uma expressão:

```
a = 3  
b = 5  
print("A soma é :", soma(a, b))
```



# Funções que não retornam nada

- Faz sentido para uma função não retornar nada. Em particular, funções que apenas imprimem algo normalmente não precisam retornar nada.
- Há dois modos de criar funções que não retornam nada:
  - Não use o comando `return` na função.
  - Use o `return None`.
- `None` é um valor que representa o “nada”.



# Funções que não retornam nada

- Há dois modos de criar funções que não retornam nada:
  - Não use o comando `return` na função.

```
def imprime (num) :  
    print ("Número: ", num)
```

- Use o `return None`.

```
def imprime (num) :  
    print ("Número: ", num)  
    return None
```



# Funções que não retornam nada

```
def imprimeCaixa(numero):  
    tamanho = len(str(numero))  
    for i in range(12+tamanho):  
        print('+', end=' ')  
    print()  
    print('| Número:', numero, '|')  
    for i in range(12+tamanho):  
        print('+', end=' ')  
    print()
```

```
imprimeCaixa(10)  
imprimeCaixa(123456)
```



# Funções que não retornam nada

```
+++++  
| Número: 10 |  
+++++  
+++++  
| Número: 123456 |  
+++++
```



# Definindo funções depois do seu uso

- Até o momento, aprendemos que devemos definir as funções antes do seu uso. O que ocorreria se declarássemos depois?

```
print("A soma n1 = leNumeroInt() n2 = leNumeroInt() res =  
soma(n1, n2)  
é:", res)  
  
def leNumeroInt():  
    numero = input("Digite um número inteiro: ")  
    return int(numero)  
  
def soma(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 + numero2  
    return resultado
```



# Definindo funções depois do seu uso

- Até o momento, aprendemos que devemos definir as funções antes do seu uso. O que ocorreria se declarassémos depois?

```
n1 = leNumeroInt()
```

```
-----  
NameError                                Traceback (most recent call last)  
<ipython-input-1-f562e295eb6d> in <module>()  
----> 1 n1 = leNumeroInt()  
      2 n2 = leNumeroInt()  
      3 res = soma(n1, n2)  
      4 print("A soma é:", res) 5  
  
NameError: name 'leNumeroInt' is not defined
```

**return** resultado



# Definindo funções depois do seu uso

- É comum criarmos um função `main()` que executa os comandos iniciais do programa.
- O seu programa conterà então várias funções (incluindo a `main()`) e um único comando no final do código que é a chamada da função `main()`.





# Definindo funções depois do seu uso

- O programa será organizado da seguinte forma:

```
def main() :  
    comandos  
  
def função1 (parâmetros) :  
    comandos  
  
def função2 (parâmetros) :  
    comandos  
...  
  
main()
```



# Definindo funções depois do seu uso

```
def main():  
    n1 = leNumeroInt()  
    n2 = leNumeroInt()  
    res = soma(n1, n2)  
    print("A soma é:", res)  
  
def leNumeroInt():  
    numero = input("Digite um número inteiro: ")  
    return int(numero)  
  
def soma(numero1, numero2):  
    resultado = numero1 + numero2  
    return resultado  
  
main()
```



Faça um programa que leia  $n$  notas, mostre as notas e a média. **SENAI**

```
# Mostra as n notas
notas = []
n = int(input())
for i in range(n):
    dado = float(input())
    notas.append(dado)
print(notas)

# Calcula a média
soma = 0
for i in range(len(notas)):
    soma = soma + notas[i]
media = soma/n
print(format(media, ".1f"))
```



```
def leNota(num):  
    notas = []  
    for i in range(num):  
        dado = float(input("Digite a nota: "))  
        notas.append(dado)  
    return notas  
  
def calculaMedia(notas):  
    soma = 0  
    for i in range(len(notas)):  
        soma = soma + notas[i]  
    return (soma/len(notas))  
  
n = int(input("Digite o número de notas: "))  
notas = leNota(n)  
print("As notas são:", notas)  
media = calculaMedia(notas)  
print("A média é:", format(media, ".1f"))
```



```
def main():
    n = int(input("Digite o número de notas: "))
    notas = leNota(n)
    print("As notas são:", notas)
    media = calculaMedia(notas)
    print("A média é:", format(media, ".1f"))

def leNota(num):
    notas = []
    for i in range(num):
        dado = float(input("Digite a nota: "))
        notas.append(dado)
    return notas

def calculaMedia(notas):
    soma = 0
    for i in range(len(notas)):
        soma = soma + notas[i]
    return (soma/len(notas))
```

main()



# Definindo parâmetros com valor *default*

- Até agora, na chamada de uma função era preciso colocar tantos argumentos quantos os parâmetros definidos para a função.
- Mas é possível definir uma função onde alguns parâmetros vão ter um valor *default* (padrão), e se não houver na invocação o argumento correspondente, este valor *default* é usado como valor do parâmetro.

```
def soma (numero1, numero2=5) :  
    return numero1 + numero2
```

```
soma (3)  
soma (3, 10)
```



# Definindo parâmetros com valor *default*

- Até agora, na chamada de uma função era preciso colocar tantos argumentos quantos os parâmetros definidos para a função.
- Mas é possível definir uma função onde alguns parâmetros vão ter um valor *default* (padrão), e se não houver na invocação o argumento correspondente, este valor *default* é usado como valor do parâmetro.

```
def soma (numero1, numero2=5) :  
    return numero1 + numero2
```

```
soma (3)  
soma (3, 10)
```

```
8  
13
```



# Invocando funções com argumentos nomeados

- Os argumentos de uma função podem ser passados por nome em vez de por posição.

```
def soma(numero1, numero2=5):  
    return numero1 + numero2
```

```
soma(numero2=10, numero1=3)
```





# Funções com diferentes retornos

- Faça um programa, com uma função que necessite de um argumento.
- A função retorna 'P', se seu argumento for positivo, 'N', se seu argumento negativo, e 'Z' se seu argumento for zero.



# Funções com diferentes retornos

- Faça um programa, com uma função que necessite de um argumento.
  - A função retorna 'P', se seu argumento for positivo, 'N', se seu argumento negativo, e 'Z' se seu argumento for zero.

```
def posOuNeg(numero) :  
    if numero < 0:  
        return 'N'  
    elif numero > 0:  
        return 'P'  
    else:  
        return 'Z'
```



# Benefícios das Funções

- Reduzem a repetição de código.
- Melhoram a organização do programa.
- Facilitam a depuração e manutenção.
- Incentivam boas práticas de programação.



# Dicas Finais

- Use nomes descritivos para funções e parâmetros.
- Escreva funções pequenas e específicas.
- Documente as funções para facilitar a leitura do código.



# Exercício

1. Crie um procedimento chamado `exibir_mensagem` que receba como parâmetro uma mensagem de texto e exiba essa mensagem na tela. No programa principal, peça ao usuário para digitar uma mensagem e chame o procedimento para exibi-la.
2. Crie um procedimento chamado `imprimir_tabuada` que receba como parâmetro um número inteiro e exiba a tabuada desse número (de 1 a 10). No programa principal, leia um número do usuário e chame o procedimento para exibir a tabuada correspondente.
3. Crie um procedimento chamado `calcular_media` que receba três notas como parâmetros e exiba a média aritmética delas. No programa principal, leia três notas de um aluno, chame o procedimento e exiba a média.
4. Implemente uma função chamada `somar` que receba dois números inteiros como parâmetros e retorne a soma deles.



# Exercício

5. Crie uma função chamada `calcularPotencia` que receba dois números inteiros, base e expoente, e retorne o valor da base elevada ao expoente.
6. Crie uma função chamada `ehPar` que receba um número inteiro como parâmetro e retorne 1 (verdadeiro) se o número for par ou 0 (falso) caso contrário.
7. Escreva uma função chamada `ehPrimo` que receba um número inteiro como parâmetro e retorne 1 (verdadeiro) se o número for primo ou 0 (falso) caso contrário.
8. Desenvolva uma função que receba dois números e retorne o maior deles.

