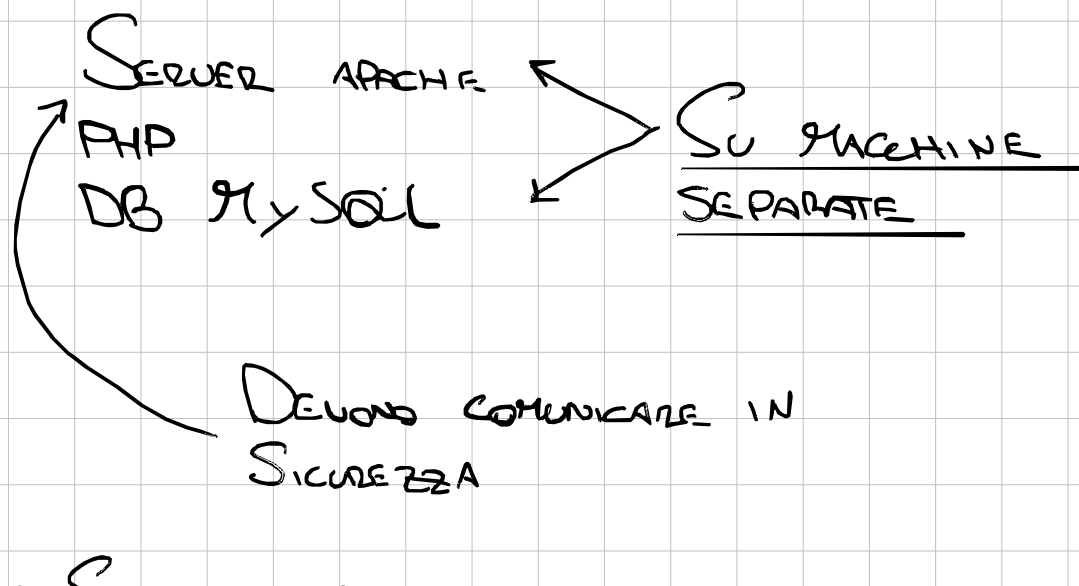


INDICAZIONI PROGETTO WIKI

- DUE PC LINUX A GRUPPO (DA INSTALLARE APACHE O AUREO CHE VOGLIAMO)
- UTENTE GENERICO → VISUALIZZA SOLO I CONTENUTI
- EDITOR → SCRIVE (BOZZE)
- APPROVATORE → APPROVA EVENTUALI MODIFICHE E RIPRISTINA VERSIONI
- UN UTENTE PUÒ AVERE DUE RUOLI
- SCHEMATE SEPARATE
- GRANT → RUOLO
- DEVE ESSERE TENUTA TRACIA DELLE MODIFICHE, SI DEVE POTER RIPRISTINARE AD UNA DETERMINATA VERSIONE. (LA VERSIONE VIENE CREATA ALL'INVIO DEL FORM.)
- FINCHÉ UNA BOZZA NON VIENE APPROVATA, NESSUN EDITOR PUÒ MODIFICARE QUELLA VOCE.
- IL LAYOUT È FISSO, L'EDITOR NON HA NESSUNA LIBERTÀ RIGUARDO CIÒ.
- È PREVISTA UNA FORM DI REGISTRAZIONE PER CANDIDARSI AD UN DETERMINATO RUOLO. VIENE INVIATA LA MAIL ALL'AMMINISTRATORE (GESTISCE GLI UTENTI)
- DOPO LA LOGIN, SI VIENE PORTATI NELLA HOME DOVE VENGONO PRESENTATE TUTTE LE AZIONI POSSIBILI PER LO SPECIFICO UTENTE.
- OGNI DOCUMENTO NON HA UN NUMERO LIMITATO DI IMMAGINI E HA A PIE' DI PAGINA LINK A CONTENUTI CORRELATI.
- LE IMMAGINI AGGIUNTE DEVONO ESSERE SALVATE NEL FS. (LO SCHELETRO DELLA PAGINA È FISSO, IDEATO CON WIDEFAME)
- MAIL AI APPROVATORI PER OGNI MODIFICA.
- PER OGNI UTENTE, DEVE ESSERE SALVATO NOME, COGNOME, CLASSE, MAIL, PASSWORD E ANNO DI NASCITA.

REQUISITI TECNICI:



- SI DOVREBBE USARE UN AUTENTICATORE.

DOCUMENTAZIONE:

- SCOPO → APPLICAZIONE WIKI CON AMBIENTE DI ESECUZIONE SICURO.

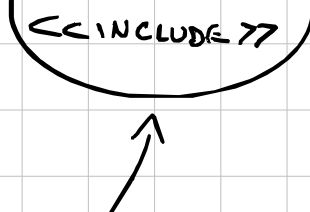
- REQUISITI → SW E SISTEMISTICO

DETTAGLIARE GLI UTENTI

DUE SERVER DIVERSI
UNO CON DB
DUE CON WS

- WIDEFAME & STORYBOARD

- UML CASI D'USO



Richiede la esecuzione di un'azione da verificarsi di una condizione.

AZIONE CHE RICHIEDE L'ESECUZIONE DI UN'ALTRA AZIONE

TABELLA DEI CASI D'USO:

CASO D'USO: NOME
CODICE UNICO DEL CASO D'USO (ID)
ATTORI COINVOLTI
PRE CONDIZIONE (COSA SUCCEDER PRIMA)
SEQUENZA DEGLI EVENTI (COSA SUCCEDER DURANTE)
POST CONDIZIONI (COSA SUCCEDER DOPO IL CAPOVORO DELL'ATTORE)

- DIAGRAMMA F/R

UTENTI, RUOLI, VERSIONI

LA VERSIONE "ATTUALE" È LA PIÙ RECENTE NELLA TABELLA (DATA DI INSERIMENTO)

- PASSWORD UTENTE → 1 MAIUSCOLA, MIN. 8 CAR, MAX 24 CAR., 1 CARATTERE SPECIALE

- SISTEMA PER IL QUALE NESSUNO ATTORE NELLA RETE INTERNA.

- WEB SERVER NELLA DMZ, SERVER CON DB PROTETTI DAL FIREWALL.

- I DUE SERVER COMUNICANO TRAMITE ROUTER (SONO SU DUE RETI).

- POSSIBILMENTE USARE IL RADIUS (APACHE / NGINX)

- USARE UBUNTU

- USARE COMANDO SHELL PER HTTPS

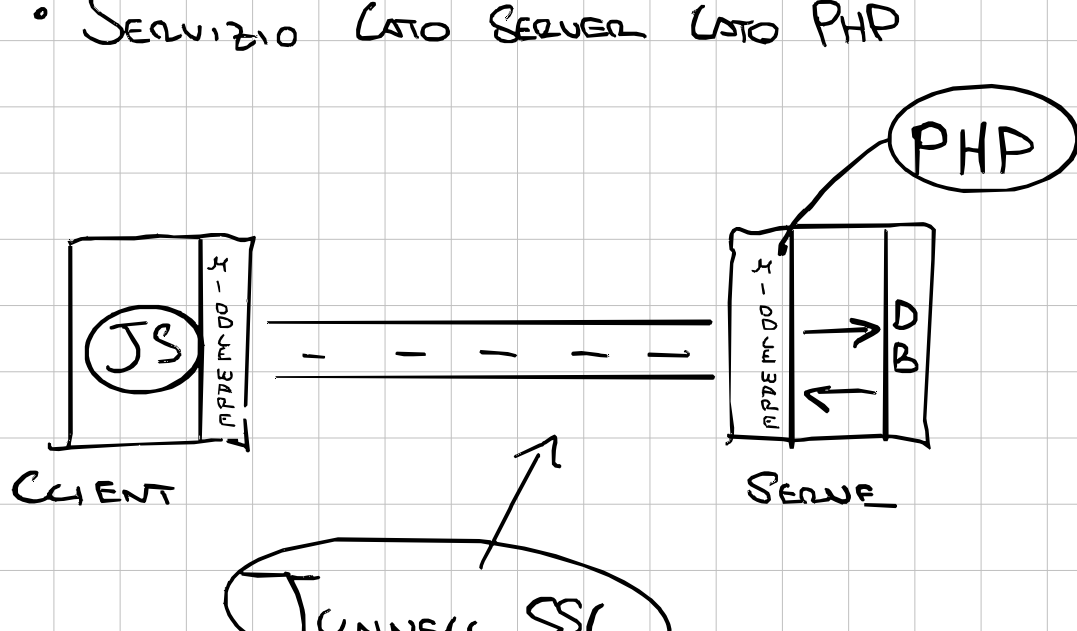
- DOCUMENTAZIONE LATO SISTEMISTICO.

- L'AUTENTICATORE SI BASA SUI RUOLI DELL'UTENTE.

- CRITICARE IL COLLEGAMENTO CON TLS/SSL.

- CHIUDERE TUTTE LE PORTE APPARTE QUELLE UTILI.

- SERVIZIO LATO SERVER LATO PHP



- PER FARE RICHIESTE AL SERVER USARE LA FETCH.

- C. AFFIDIAMO AL FIREWALL DI UBUNTU.