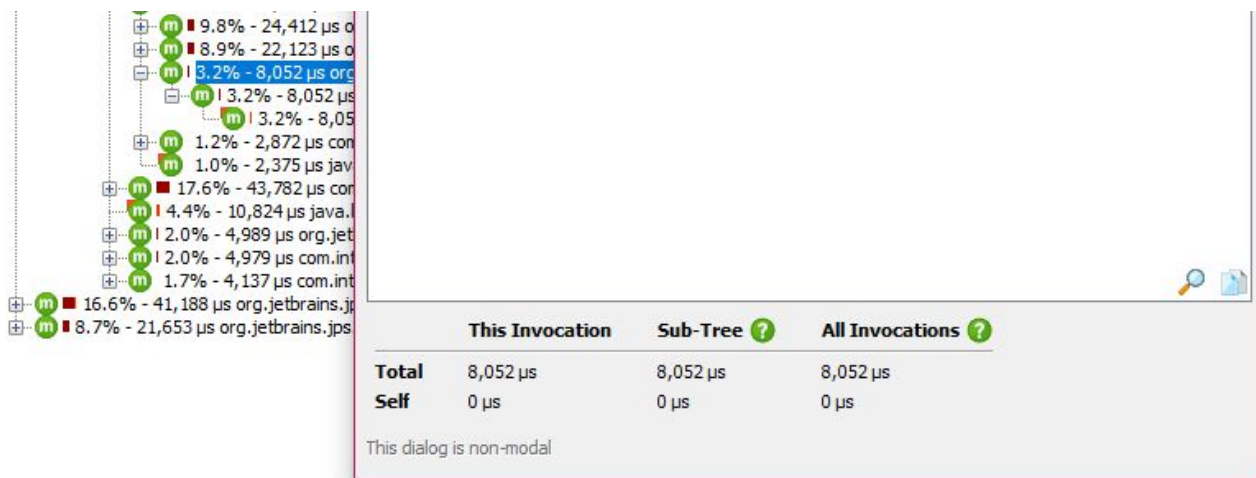


Gian Luca Rivera
Maria Isabel Ortiz Naranjo

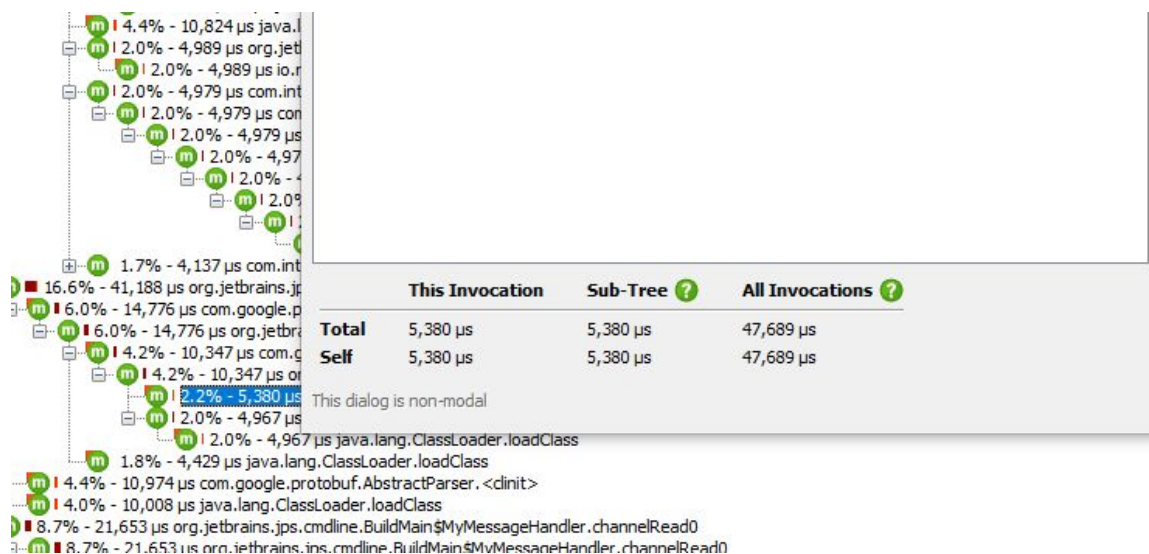
Hoja de trabajo 6

Se evaluó el tiempo de ejecución del programa para mostrar las cartas, y luego se hizo un análisis para determinar cuál es el más rápido.

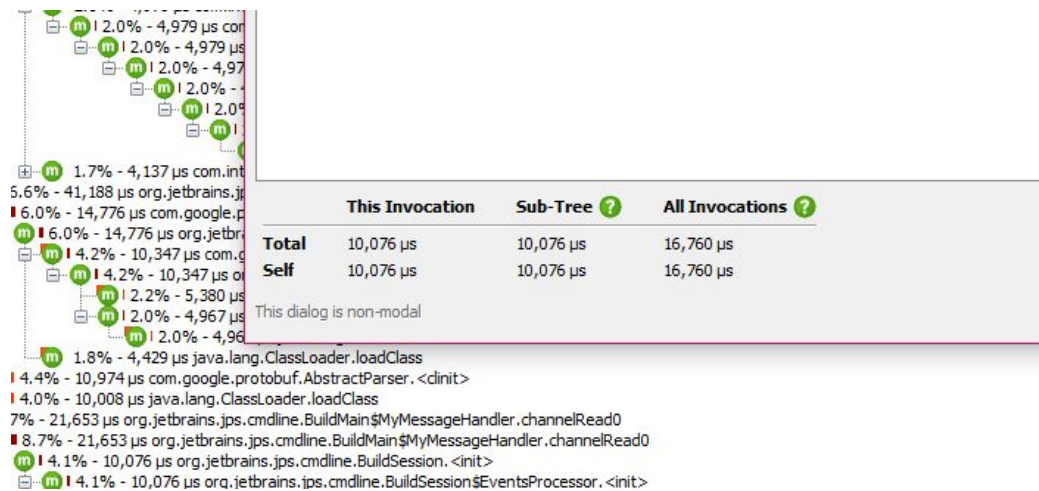
1. HashMap



2. LinkedHashMap



3. Treemap



- El que toma la menor cantidad de tiempo en mostrar las cartas es LinkedHashMap.
- Le sigue HashMap y por último TreeMap.

Complejidad de HashMap:

- La complejidad de tiempo para la implementación de HashMap al mostrar todas las cartas es $\rightarrow O(n)$.
- Ya que los datos del mapa son: n . Por ende, esto indica que el proceso hará su ejecución n veces.