



Luca Bison

3D ARTIST & GAME DEVELOPER

+39 3402148919

lucabison.lb@gmail.com

Milano (MI), Italy

Portfolio!

<https://lucabison.github.io/LucaBisonPortfolio/>

FORMAZIONE:

Laurea triennale

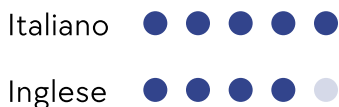
2024 - Università degli studi di
Milano La Statale:

Informatica per la comunicazione
digitale

SOFT SKILLS:



LINGUE:



HARD SKILLS:

Programming:

C++ GoLang JavaScript JAVA

Game development

Unreal Engine 5 Godot

3D & Compositing

Blender DAVINCI RESOLVE

PROFILO PERSONALE:

Laureato in informatica e con forte passione per il 3D, faccio del mio punto cardine la duplice capacità da modellatore 3D e da programmatore, riuscendo a realizzare a tutto tondo i miei progetti.

ESPERIENZE LAVORATIVE:

RISING PIXEL

2024

Sviluppo di un **Serious Game** per la gestione dell'ansia e dello stress - React Three Fiber e Blender.

<https://zengardenmicroverse.netlify.app/>

VIRTUALLY 3D

2024

Realizzazione di un **Museo Interattivo** su web - Unity e Blender.

<https://www.sicilyvirtualmuseum.it/barocco.html>

SOL UKNIGHT

2024

Trailer cinematografico per il gioco indie Sol Uknight - Unreal Engine 5.

<https://www.youtube.com/watch?v=54m-MlIHf5w>

BLUEZONA

2025

Video 360 e modello game ready di un'ape milifera per **Union's Horizon Europe research program** - Blender.

<https://xr4ed.eu/>