

# LUCA BISON

Game & 3D Web Developer



## CONTACTS



lucabison.lb@gmail.c



+39 340 214 8919

## PORTFOLIO



<https://lucabison.github.io/LucaBisonPortfolio/>

## REFERENCE

**Rising Pixel**

<https://www.risingpixel.com/it/>

**Virtually 3D**

<https://virtually3d.it/>



## ABOUT ME

Nasco un po' nerd e molto videogiocatore, ma ad oggi quella che era una mia grande passione si è trasformata nel desiderio di creare esperienze nuove e coinvolgenti, sia nel game development che nel mondo della comunicazione.



## FORMAZIONE

**Laurea Triennale - 90/110**

Università degli Studi di Milano Statale -  
Informatica per la comunicazione digitale  
2020 - 2024

**LANGUAGE**

**English**

Fluent

**Italian**

Native



## ESPERIENZE

### RISING PIXEL

Ho sviluppato un **Serious Game** sulla gestione dell'ansia e dello stress tramite l'utilizzo di **React Three Fiber** e **Blender**.

<https://zengardenmicroverse.netlify.app/>

### VIRTUALLY

Ho sviluppato un **Museo Interattivo** su web tramite l'utilizzo di **Unity** e **Blender**.

<https://www.sicilyvirtualmuseum.it/barocco.html>

### SOL UKNIGHT

Ho realizzato il **trailer cinematografico** per il gioco indie Sol Uknight tramite **Unreal Engine 5**.

<https://www.youtube.com/watch?v=54m-MlIHf5w>



## SOFT SKILLS

TeamWork



Time Management



Problem Solving



Comunicazione efficace



Adaptability



Continuous learning



## HARD SKILLS

### GAME DEVELOPMENT

Blender

Unreal Engine

Unity

C++

C#

### WEB DEVELOPMENT

React

JavaScript

HTML/CSS