



Luca Bison

3D ARTIST & GAME DEVELOPER

+39 3402148919

lucabison.lb@gmail.com

Milano (MI), Italy

Portfolio!

<https://lucabison.github.io/LucaBisonPortfolio/>

FORMAZIONE:

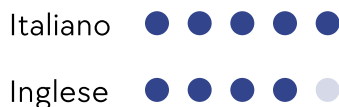
Laurea triennale

2024 - Università degli studi di
Milano La Statale:
Informatica per la comunicazione
digitale

SOFT SKILLS:



LINGUE:



HARD SKILLS:

Programming:

C++ JavaScript JAVA

Game developement

Unreal Engine 5 Godot Unity

3D & Compositing

Blender DAVINCI RESOLVE

PROFILO PERSONALE:

Laureato in informatica e con forte passione per il 3D, faccio del mio punto cardine la duplice capacità da modellatore 3D e da programmatore, riuscendo a realizzare a tutto tondo i miei progetti.

ESPERIENZE LAVORATIVE:

RISING PIXEL

2025 Sviluppo di una applicazione interattiva 3D per
real estate in **Unreal Engine**.
[https://drive.google.com/drive/
folders/17oudeadeOBwho-
GpgYUEykMDaH23P4lq?usp=drive_link](https://drive.google.com/drive/folders/17oudeadeOBwho-GpgYUEykMDaH23P4lq?usp=drive_link)

BLUEZONA

2025 Video 360 e modello game ready di un'ape
mifera per **Union's Horizon Europe research
program** - Blender.
<https://xr4ed.eu/>

RISING PIXEL

2024 Sviluppo di un **Serious Game** per la gestione
dell'ansia e dello stress - React Three Fiber e
Blender.
<https://zengardenmicroverse.netlify.app/>

VIRTUALLY 3D

2024 Sviluppo di un **Museo Interattivo** su web - Unity
e Blender.
[https://www.sicilyvirtualmuseum.it/
barocco.html](https://www.sicilyvirtualmuseum.it/barocco.html)

SOL UKNIGHT

2024 **Trailer cinematografico** per il gioco indie Sol
Uknight - Unreal Engine 5.
[https://www.youtube.com/watch?v=54m-
MlIHf5w](https://www.youtube.com/watch?v=54m-MlIHf5w)