#### **LUCA BOBBIO**

20 anos

(11) 99703-0265

bobbio.luca.117@gmail.com

Av. Das Açucenas 550, Cajamar – SP

Portfólio: https://meu-portfolio-omega.vercel.app/

## **OBJETIVO: Estágio em TI**

Atualmente cursando o 6º semestre de Análise e Desenvolvimento de Sistemas na Fatec, busco um estágio onde possa aplicar os conhecimentos adquiridos e obter experiência.

## **EDUCAÇÃO**

## **Ensino Superior**

Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Fatec Santana de Parnaíba

Conclusão prevista: 2023

Ensino Médio – Etec Gino Rezaghi

Concluído: 2019

**Idiomas** 

Inglês: Avançado Espanhol: Básico

# RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Possuo conhecimentos básicos/intermediários em Pacote Office, Algoritmos e Lógica de Programação, Estrutura de Dados, Programação Orientada a Objetos, Sistemas Operacionais (Windows e Linux) e Engenharia de Software.

Em linguagens de programação possuo conhecimento básico em React Native e Flutter para mobile. Conhecimento intermediário em HTML, CSS, JavaScript (React e Angular) para desenvolvimento web, Banco de Dados (MySQL e Firebase), Git e GitHub para versionamento de código. Também possuo conhecimento básico em Java, C# (.NET), Python e Shell Script.

Na disciplina de engenharia de software III, desenvolvi uma aplicação web seguindo a metodologia ágil do Scrum. Neste projeto utilizei o framework React para criação de uma SPA. Foi feita a listagem de requisitos do projeto, prototipação e criação das interfaces, modelagem de dados, uso de diagramas UML, arquitetura do sistema, criação de componentes, gerenciamento de páginas com React Router e conexão com banco de dados MySQL através de uma API desenvolvida em PHP com uso do servidor web Apache para realizar o cadastramento e validação de dados do usuário.

#### **CURSOS COMPLEMENTARES**

### Programação em C do básico ao avançado – Udemy (2021)

**Descrição:** Neste curso aprendi sobre algoritmos e lógica de programação, estrutura de dados, ponteiros, estruturas condicionais, estruturas de repetição, vetores e matrizes na linguagem C. Aprendi a criar programas e resolver algoritmos utilizando a linguagem C.

## Introdução à Linguagem HTML- Udemy (2021)

**Descrição:** Aprendi o básico da linguagem de marcação de textos HTML5. Aprendi sobre as tags HTML e quando usá-las de maneira semântica, tornando a estrutura da página web coerente e lógica.

## Introdução à Linguagem CSS – Udemy (2021)

**Descrição:** Aprendi o básico sobre CSS3 e a sua aplicação em conjunto com HTML5. Vi sobre como criar estilos e aplicá-los em páginas web. Aprendi sobre seletores e também sobre suas propriedades, como tamanho de texto, fonte, cor, imagens etc.

#### Introdução ao JavaScript – Udemy (2021)

**Descrição:** Vi sobre os fundamentos básicos da linguagem de programação JavaScript e sua aplicação em páginas web. Após adquirir os conhecimentos básicos em HTML5 e CSS3 para criação de páginas web, neste curso vi como entender os algoritmos criados com a linguagem e suas aplicações e possibilidades no desenvolvimento web. Aprendi sobre variáveis, tipos de dados, estruturas condicionais, loops de repetição e criação de funções.