

## PROVA A - ALBERO BINARIO DI Stringhe – 4/7/2018

Implementa un albero binario di ricerca NON GENERICO per memorizzare in modo ordinato un insieme di Stringhe ordinate alfabeticamente in modo inverso e ignorando maiuscolo e minuscolo.

Implementa l'albero in un unico file con nome tuo

CognomeNome+NUMEROCONSEGNATO.java usando questo schema

**CognomeNomeNUMERO.java**

```
package cognomenome;

class AlberoStringhe{

....

}

public class CognomeNomeNUMERO{
    ... main(...){
        .....
    }
}
```

L'albero deve avere i seguenti metodi:

- ⑩ **insert** di inserimento di una Stringa in ordine passato come argomento
- ⑩ **print** che stampa il contenuto dell'albero in ordine alfabetico crescente
- ⑩ **print** che stampa il contenuto dell'albero in ordine inverso
- ⑩ **getPiuLunga** che restituisce la stringa PIU' LUNGA.

Nel main fai un po' di prove in cui provi ad inserire programmaticamente qualche stringa, stampare l'albero e stampa il massimo. Non fare alcun input con l'utente.

La consegna avviene tramite ilias nell'esercitazione sotto secondo compito:

The screenshot shows the Ilias submission interface for 'Consegna prova B 31/5/18'. At the top, there's a header with the title and a sub-header 'Consegnate qui l'unico file .java che avete sviluppato per la prova B'. Below this is a navigation bar with tabs: 'Assegnazioni', 'Info', 'Impostazioni', 'Richieste e Gradi', 'Progressi didattici', 'Esporta', and 'Permessi'. Under 'Assegnazioni', there are links for 'Visualizza' and 'Modifica'. The main content area shows a task titled 'Consegna file (Obbligatorio)' with a note 'Remaining working time: Non e' specificata alcuna scadenza.'. Below this is a 'SCHEDULE' section with a table showing 'Remaining working time' as 'Non e' specificata alcuna scadenza.'. At the bottom, there's a section 'LA TUA RICHIESTA' with a table showing 'File restituiti' as 'Non hai ancora inviato il file!' and a green 'Hand In' button.

## PROVA B LISTA ORDINATA DI STRINGHE – 04/07/2018

Implementa una lista dinamica ordinata NON GENERICA per memorizzare un insieme di stringhe. L'ordinamento deve essere alfabetico in modo inverso e ignorando maiuscolo e minuscolo.

Implementa sia la lista in un unico file con nome tuo CognomeNome + numero che ti è stato consegnato.java usando questo schema

```
CognomeNomeNUMERO.java
package cognomenome;

class Lista ... {
....
}

public class CognomeNomeNUMERO{
    ... main(....){
        ....
    }
}
```

La lista deve avere i seguenti metodi:

- ⑩ **insert** per inserire una stringa in ordine (inverso ignorando minuscolo maiuscolo)
- ⑩ **print** che stampa il contenuto della lista
- ⑩ **remove** che prende un intero X e rimuove la stringa a posizione X nella lista (se esiste altrimenti non fa nulla).

Nel main fai un po' di prove in cui provi ad inserire programmaticamente qualche stringa, stampare la lista, rimuovere qualche stringa. Non fare alcun input con l'utente.

La consegna avviene tramite ilias nell'esercitazione sotto secondo compito:

