

HITO 1 - DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE 2o TRIMESTRE



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB
DESARROLLO WEB ENTORNO CLIENTE
24/01/2025
LUCA JIN

Tabla de contenido
DWECH1_2T_Luca_Jin HITO 1 – DESARROLLO WEB EN ENTORNO

CLIENTE 2o TRIMESTRE	3
1. Presentación del proyecto	3
2. <i>Tecnologías empleadas</i>	3
3. Index.html	4
a) Carrousel	4
b) Validación de formulario	9
4. Horarios.html	12
5. Instructores.html	14
6. Precios.html	16

DWEC_H1_2T_Luca_Jin HITO 1 – DESARROLLO WEB

EN ENTORNO CLIENTE 2o TRIMESTRE

1. Presentación del proyecto

El proyecto consiste en crear un sitio web para DoBu Martial Arts, un gimnasio especializado en artes marciales. El objetivo es promover el gimnasio, proporcionando información sobre las disciplinas que enseñan, clases, precios, instructores y horarios. El sitio debe ser atractivo, accesible y fácil de navegar para atraer y retener a los usuarios.

2. Tecnologías empleadas

En el proceso de desarrollo de la página web de DoBu Martial Arts se han empleado diversas tecnologías clave.

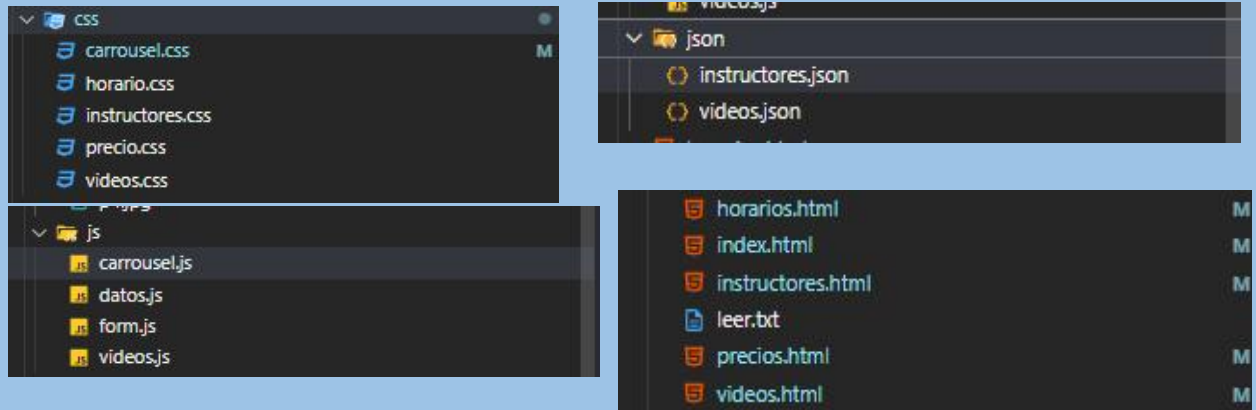
A. HTML se utilizó para estructurar el contenido de la página, creando las secciones y elementos esenciales de la interfaz.

B. CSS se encargó del diseño visual y la maquetación, asegurando que el sitio sea atractivo y responsive, adaptándose correctamente a diferentes dispositivos.

C. JavaScript fue implementado para agregar interactividad y funcionalidades dinámicas, como la validación de formularios y la mejora general de la experiencia del usuario.

D. Por último, JSON se empleó para gestionar y organizar los datos relacionados con los horarios de clases, precios y detalles de los instructores,

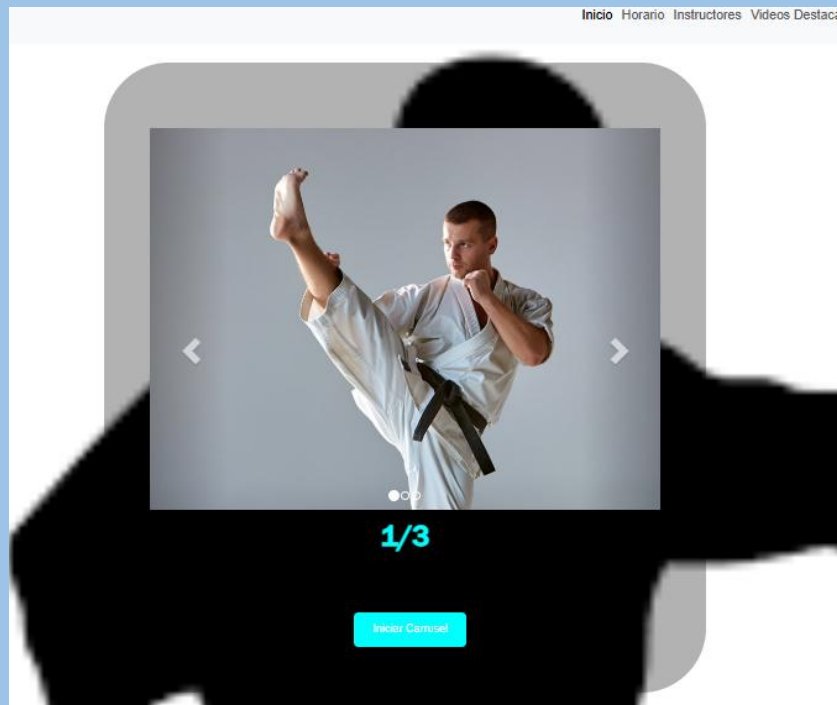
facilitando una integración eficiente y la actualización del contenido de manera sencilla. Estas tecnologías trabajan de manera conjunta para crear una página web funcional, accesible y fácil de usar.



En este hito/proyecto, lo más destacado es que se obtienen los datos de los videos destacados de las clases a través de un archivo JSON, que contiene el título de cada video y su URL en YouTube. Además, se ha implementado un formulario con validación en JavaScript, lo que mejora la experiencia del usuario al garantizar que los datos ingresados sean correctos antes de enviarlos. También se muestra una tabla de trabajadores, cuya información se carga dinámicamente mediante JSON y JavaScript, permitiendo una actualización fácil y eficiente del contenido sin necesidad de modificar el código HTML directamente.

3. *Index.html*

a) Carrousel



En este carrousel se mostrará lo siguientes puntos importantes que se solicita

1. Número de la imagen correspondiente
2. Botón de iniciar / detener carrousel
3. Pasar de imagen de carrousel de 1 - 3 y viceversa

A continuación comentaremos como es posible esto

1. Número de la imagen correspondiente

```

<!-- Wrapper for slides -->
<div class="carousel-inner">
  <div class="item active">
    
    <p style="text-align: center; font-size: xx-large; font-family: 'Franklin Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial, sans-serif; font-weight: bold; color: ■aqua; margin-top: 5px;">1/3</p>
  </div>
  <div class="item">
    
    <p style="text-align: center; font-size: xx-large; font-family: 'Franklin Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial, sans-serif; font-weight: bold; color: ■aqua; margin-top: 5px;">2/3</p>
  </div>
  <div class="item">
    
    <p style="text-align: center; font-size: xx-large; font-family: 'Franklin Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial, sans-serif; font-weight: bold; color: ■aqua; margin-top: 5px;">3/3</p>
  </div>
</div>
</div>

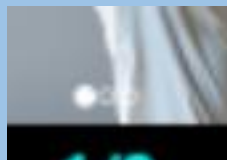
```

Esto se debe principalmente a que dentro del contenedor del carrusel, que alberga las imágenes, hemos añadido debajo de cada imagen el número correspondiente. De esta manera, cada vez que el usuario navegue por el carrusel o cambie de imagen, se mostrará el número asociado a la imagen actual.

2. Pasar de imagen de carrousel de 1 - 3 y viceversa manual u automáticamente

Para entenderlo primero hemos de identificar los elementos del html:

```
<ol class="carousel-indicators" style="margin-bottom: 50px;">
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="0" class="active"></li>
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="1"></li>
  <li data-target="#myCarousel" data-slide-to="2"></li>
</ol>
```



Estos serán los indicadores del carrousel que aparte de los número de imagen estos nos ayudan también a identificar en que imagen nos encontramos



```

<!-- Left and Right Controls -->
<a class="left carousel-control" href="#myCarousel" data-slide="prev">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"></span>
  <span class="sr-only">Previous</span>
</a>
<a class="right carousel-control" href="#myCarousel" data-slide="next">
  <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"></span>
  <span class="sr-only">Next</span>
</a>

```

```

// Función para mostrar una diapositiva específica
function showSlide(index) {
  // Remover clase active de todas las diapositivas
  items.forEach(item => item.classList.remove('active'));

  // Actualizar el índice actual
  currentIndex = index;

  // Si el índice es mayor que el número de items, volver al principio
  if (currentIndex >= items.length) {
    currentIndex = 0;
  }
  // Si el índice es menor que 0, ir al último item
  if (currentIndex < 0) {
    currentIndex = items.length - 1;
  }

  // Añadir clase active a la diapositiva actual
  items[currentIndex].classList.add('active');

  // Actualizar los indicadores
  updateIndicators();
}

```

```

41 // Función para avanzar al siguiente slide
42 function nextSlide() {
43   showSlide(currentIndex + 1);
44 }
45
46 // Función para retroceder al slide anterior
47 function prevSlide() {
48   showSlide(currentIndex - 1);
49 }
50
51

```

En este código, la función `showSlide()` es la encargada de actualizar la imagen visible del carrusel según el índice que se le pase. Cuando se avanza

a la siguiente imagen, la función `nextSlide()` llama a `showSlide(currentIndex + 1)`, incrementando el índice y mostrando la siguiente imagen; si se alcanza el final, vuelve al inicio. De manera similar, al retroceder con `prevSlide()`, se pasa el índice decrementado a `showSlide(currentIndex - 1)`, mostrando la imagen anterior, y si el índice es menor que 0, vuelve a la última imagen. Así, `showSlide()` asegura que la imagen correcta se muestre y que el carrusel funcione de manera cíclica, además de actualizar los indicadores de la diapositiva activa.

3. Botón de iniciar / detener carrousel automatico



```
<!-- Botones para iniciar y detener el carrusel -->
<button id="start" onclick="startAutoPlay()" style="background-color: #000080; color: white; border: 1px solid #000080; padding: 5px 10px;">Iniciar Carrusel</button>
<button id="fin" onclick="stopAutoPlay()" style="display:none;">Detener Carrusel</button>
```

```
// Iniciar el carrusel automático
function startAutoPlay() {
    interval = setInterval(nextSlide, 1500); // Cambiar cada 1.5 segundos
    document.getElementById("start").style.display = "none";
    document.getElementById("fin").style.display = "block";
}

// Detener el carrusel automático
function stopAutoPlay() {
    clearInterval(interval);
    document.getElementById("start").style.display = "block";
    document.getElementById("fin").style.display = "none";
}
```

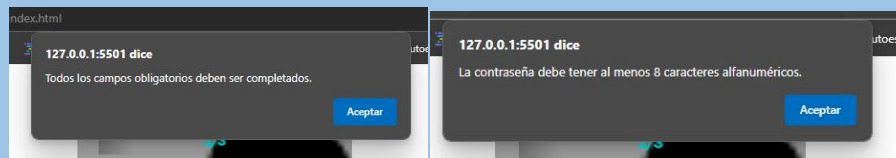

En el código, el inicio y la detención del carrusel automático se gestionan mediante las funciones `startAutoPlay()` y `stopAutoPlay()`. Al hacer clic en el botón "Iniciar Carrusel", se ejecuta la función `startAutoPlay()`, que establece un intervalo utilizando `setInterval(nextSlide, 1500)`. Esto hace que la función `nextSlide()` (y por ende `showSlide()`) se ejecute cada 1.5 segundos, avanzando automáticamente las imágenes del carrusel. Además, al iniciar el carrusel, el botón "Iniciar Carrusel" se oculta y el botón "Detener Carrusel" aparece.

Por otro lado, al hacer clic en el botón "Detener Carrusel", se ejecuta la función `stopAutoPlay()`, que detiene el intervalo mediante `clearInterval(interval)`, deteniendo así el avance automático de las imágenes. En este caso, el botón "Detener Carrusel" se oculta y el botón "Iniciar Carrusel" vuelve a ser visible, permitiendo reactivar el carrusel cuando se desee. Esto proporciona una experiencia interactiva y controlada por el usuario.

b) Validación de formulario

El formulario de contacto funciona con un sistema de validación en JavaScript que se activa al intentar enviarlo. Primero, al hacer clic en el botón de "Enviar", se previene el envío del formulario utilizando `event.preventDefault()`. Luego, se recogen los valores de los campos y se verifica que todos los campos obligatorios estén completos, validando cada uno según su tipo. Por ejemplo, se asegura que el email tenga el formato correcto, que la contraseña tenga al menos 8 caracteres y que las contraseñas coincidan. También valida que se seleccione un país y se marque una opción sobre el fumador.

Si alguna validación falla, se muestra un mensaje de error con `showError()`. Si todo es válido, el formulario se resetea y se muestra un mensaje de éxito. Esto permite garantizar que el usuario ingrese datos correctos antes de enviar el formulario.

A dark-themed contact form titled "Formulario de Contacto". It contains several input fields: "Nombre", "Apellidos", "Email", "Usuario", "Contraseña", "Confirmar Contraseña", "País" (with a dropdown menu), and "Comentarios" (with a text area). At the bottom, there is a question "¿Eres fumador?" with radio buttons for "Si" and "No". Two buttons, "Enviar" and "Resetear", are located at the bottom right of the form.

```

<div class="container form-container" style="max-width: 800px; margin-top: 50px;">
  <div class="text-center">Formulario de Contacto</div>
  <div class="form-group">
    <label for="nombre">Nombre</label>
    <input type="text" id="nombre" class="form-control" placeholder="Nombre">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="apellidos">Apellidos</label>
    <input type="text" id="apellidos" class="form-control" placeholder="Apellidos">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="email">Email</label>
    <input type="email" id="email" class="form-control" placeholder="Email">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="user">Usuario</label>
    <input type="text" id="user" class="form-control" placeholder="Usuario">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="pass">Contraseña</label>
    <input type="password" id="pass" class="form-control" placeholder="Contraseña">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="confirmPass">Confirmar Contraseña</label>
    <input type="password" id="confirmPass" class="form-control" placeholder="Confirmar Contraseña">
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="pais">País</label>
    <select id="pais" class="form-control">
      <option value="<!-->">Selecciona un país</option>
      <option value="España">España</option>
      <option value="México">México</option>
      <option value="Argentina">Argentina</option>
      <option value="Colombia">Colombia</option>
    </select>
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="comentarios">Comentarios</label>
    <textarea id="comentarios" class="form-control" placeholder="Comentarios"></textarea>
  </div>
  <div class="form-group">
    <label for="fundador">¿Eres fundador?</label>
    <input type="radio" id="fundador1" name="fundador" value="si">
    <input type="radio" id="fundador2" name="fundador" value="no">
  </div>
  <div class="text-center">
    <button type="submit" class="btn btn-primary">Enviar</button>
    <button type="reset" class="btn btn-secondary">Reiniciar</button>
  </div>
</div>

```

```

// 21. Lucas JIN > p. 1 Formulario
document.getElementById('contactForm').addEventListener('submit', function (event) {
  event.preventDefault();
  let isValid = true;

  // Obtener los valores de los campos
  const nombre = document.getElementById('nombre').value;
  const apellidos = document.getElementById('apellidos').value;
  const email = document.getElementById('email').value;
  const user = document.getElementById('user').value;
  const pass = document.getElementById('pass').value;
  const confirmPass = document.getElementById('confirmPass').value;
  const pais = document.getElementById('pais').value;

  // Obtener el estado del radio button fundador
  const fundador = document.querySelector('input[name="fundador"]:checked');

  // Limpiar posibles mensajes de error previos
  clearErrors();

  // Validar que los campos obligatorios estén llenos
  if (!nombre || !apellidos || !email || !user || !pass || !confirmPass || !pais) {
    showError('Todos los campos obligatorios deben ser completados.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Validar formato de email
  if (email && !/^[a-zA-Z0-9@.\s\-\_]+$/i.test(email)) {
    showError('Por favor ingrese un email válido.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Validar la longitud y tipo de la contraseña
  if (pass.length < 8 || !/[A-Z-a-z-0-9]/.test(pass)) {
    showError('La contraseña debe tener al menos 8 caracteres alfanuméricos.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Validar que las contraseñas coincidan
  if (pass !== confirmPass) {
    showError('Las contraseñas no coinciden.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Validar que se haya seleccionado un país
  if (!pais) {
    showError('Debe seleccionar un país.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Validar que se haya seleccionado una opción de fundador (Si o No)
  if (!fundador) {
    showError('Debe indicar si es fundador.');
```

```

    isValid = false;
  }

  // Si el formulario es válido, mostrar mensaje
  if (isValid) {
    alert('Formulario enviado correctamente.');
```

```

    document.getElementById('contactForm').reset();
  }
});

function showError(message) {
  alert(message);
}

function clearErrors() {
  // Aquí podrías limpiar los mensajes de error, si decides mostrarlos en un contenedor
}

```

4. Horarios.html

En este siguiente html se mostrará principalmente el horario de las clases de artes marciales

DoBu Martial Arts Inicio Horario Instructores Videos Destacados Precios

Hora	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Domingo
06:00-07:30	Jiu-jitsu	Karate	Judo	Jiu-jitsu	Muay Tailandés		
08:00-10:00	Muay Tailandés	Privado matrícula	Privado matrícula	Privado matrícula	Jiu-jitsu	Privado matrícula	Privado matrícula
10:30-12:00	Privado matrícula	Privado matrícula	Privado matrícula	Privado matrícula	Privado matrícula	Judo	Karate
13:00-14:30	Estera abierta / práctica personal	Estera abierta / práctica personal	Estera abierta / práctica personal	Estera abierta / práctica personal	Estera abierta / práctica personal	Karate	Judo
15:00-17:00	Niños jiu-jitsu	Judo infantil	Karate infantil	Niños jiu-jitsu	Niños Judo	Muay Tailandés	Jiu-jitsu
17:30-19:00	Karate	Muay Tailandés	Judo	Jiu-jitsu	Muay Tailandés		
19:00-21:00	Jiu-jitsu	Judo	Jiu-jitsu	Karate	Privado matrícula		

El HTML del horario de clases de artes marciales presenta una tabla organizada por días de la semana y horas, donde cada fila corresponde a un intervalo de tiempo (por ejemplo, de 06:00 a 07:30) y las celdas indican las clases disponibles en cada día. El uso de la estructura `<table>`, `<thead>` y `<tbody>` permite organizar los datos de manera clara. Además, se aplica un estilo de Bootstrap para mejorar la apariencia, como bordes y sombreado, facilitando la visualización de los horarios y las clases de manera accesible para los usuarios.

```

<div class="container mt-5">
  <h2 class="text-center mb-4">Horario de las Clases de Artes Marciales</h2>
  <table class="table table-bordered table-striped">
    <thead>
      <tr>
        <th>Hora</th>
        <th>Lunes</th>
        <th>Martes</th>
        <th>Miércoles</th>
        <th>Jueves</th>
        <th>Viernes</th>
        <th>Sábado</th>
        <th>Domingo</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>06:00-07:30</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Karate</td>
        <td>Judo</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Muay Tailandés</td>
        <td></td>
        <td></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>08:00-10:00</td>
        <td>Muay Tailandés</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>10:30-12:00</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Privado matrícula</td>
        <td>Judo</td>
        <td>Karate</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>13:00-14:30</td>
        <td>Estera abierta / práctica personal</td>
        <td>Estera abierta / práctica personal</td>
        <td>Estera abierta / práctica personal</td>
        <td>Estera abierta / práctica personal</td>
        <td>Estera abierta / práctica personal</td>
        <td>Karate</td>
        <td>Judo</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>15:00-17:00</td>
        <td>Niños jiu-jitsu</td>
        <td>Judo infantil</td>
        <td>Karate infantil</td>
        <td>Niños jiu-jitsu</td>
        <td>Niños Judo</td>
        <td>Muay Tailandés</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>17:30-19:00</td>
        <td>Karate</td>
        <td>Muay Tailandés</td>
        <td>Judo</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Muay Tailandés</td>
        <td></td>
        <td></td>
      </tr>
      <tr>
        <td>19:00-21:00</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Judo</td>
        <td>Jiu-jitsu</td>
        <td>Karate</td>

```

5. Instructores.html

Instructores de Artes Marciales	
Nombre y Cargo	Detalles
Mauricio Gómez (Propietario del gimnasio / Entrenador jefe de artes marciales)	Entrenador en todas las artes marciales 4o Dan Cinturón Negro Judo 3o Dan Cinturón Negro Jiujiitsu 1o Dan Cinturón Negro Karate Entrenador acreditado de Muay Thai
Sarah Nova (Ayudante entrenador de artes marciales)	5o Dan de Kárate
Guy Victory (Entrenador asistente de artes marciales)	2o Dan Cinturón Negro Jiujiitsu 1o Dan Cinturón Negro Judo
Morris Davis (Asistente entrenador de artes marciales)	Entrenador acreditado de Muay Thai 3er Dan Cinturón Negro Karate
Traci Santiago (Preparadora física)	Licenciatura en Ciencias del Deporte Diplomado en salud y nutrición Especializada en diseñar programas de fuerza y acondicionamiento para atletas de combate
Harpreet Kaur (Preparador físico)	Licenciatura en Fisioterapia Máster en Ciencias del Deporte

1. Carga de datos de los instructores a través del JSON

```
"instructores": [  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Mauricio Gómez (Propietario del gimnasio / Entrenador jefe de artes marciales)",  
    "detalles": [  
      "Entrenador en todas las artes marciales 4o Dan Cinturón Negro",  
      "Judo 3o Dan Cinturón Negro",  
      "Jiujiitsu 1o Dan Cinturón Negro",  
      "Karate",  
      "Entrenador acreditado de Muay Thai"  
    ]  
  },  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Sarah Nova (Ayudante entrenador de artes marciales)",  
    "detalles": [  
      "5o Dan de Kárate"  
    ]  
  },  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Guy Victory (Entrenador asistente de artes marciales)",  
    "detalles": [  
      "2o Dan Cinturón Negro Jiujiitsu",  
      "1o Dan Cinturón Negro Judo"  
    ]  
  },  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Morris Davis (Asistente entrenador de artes marciales)",  
    "detalles": [  
      "Entrenador acreditado de Muay Thai",  
      "3er Dan Cinturón Negro Karate"  
    ]  
  },  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Traci Santiago (Preparadora física)",  
    "detalles": [  
      "Licenciatura en Ciencias del Deporte",  
      "Diplomado en salud y nutrición",  
      "Especializada en diseñar programas de fuerza y acondicionamiento para atletas de combate"  
    ]  
  },  
  {  
    "nombre_y_cargo": "Harpreet Kaur (Preparador físico)",  
    "detalles": [  
      "Licenciatura en Fisioterapia",  
      "Máster en Ciencias del Deporte"  
    ]  
  }  
]
```

```

<div class="container my-4">
  <h2 class="text-center">Instructores de Artes Marciales</h2>
  <div class="table-responsive">
    <table class="table table-bordered">
      <thead>
        <tr>
          <th>Nombre y Cargo</th>
          <th>Detalles</th>
        </tr>
      </thead>
      <tbody id="tablaInstructores">
        <!-- Los datos se cargarán aquí mediante JavaScript -->
      </tbody>
    </table>
  </div>
</div>

```

```

VEC_H1_2T_Luca_Jin > js > datos.js > ...
1 // Espera a que la página esté cargada antes de ejecutar el código
2 window.onload = function() {
3   // Llamar al archivo JSON usando fetch
4   fetch('json/instructores.json')
5     .then(response => {
6       // Verifica si la respuesta fue exitosa
7       if (!response.ok) {
8         throw new Error('No se pudo cargar el archivo JSON');
9       }
10      return response.json();
11    })
12    .then(data => {
13      // Llamamos a la función para cargar los datos en la tabla
14      cargarDatosEnTabla(data.instructores);
15    })
16    .catch(error => {
17      console.error('Error al cargar el archivo JSON:', error);
18    });
19 };
20
21 // Función para cargar los datos de los instructores en la tabla
22 function cargarDatosEnTabla(instructores) {
23   const tablaInstructores = document.getElementById("tablaInstructores");
24
25   instructores.forEach(instructor => {
26     let row = document.createElement("tr");
27
28     // Crear celdas para nombre y detalles
29     let nombreYCargoCell = document.createElement("td");
30     nombreYCargoCell.textContent = instructor.nombre_y_cargo;
31
32     let detallesCell = document.createElement("td");
33     detallesCell.innerHTML = instructor.detalles.join("<br>");
34
35     // Agregar las celdas a la fila
36     row.appendChild(nombreYCargoCell);
37     row.appendChild(detallesCell);
38
39     // Agregar la fila a la tabla
40     tablaInstructores.appendChild(row);
41   });
42 }
43

```


En este código, los datos de los instructores se cargan desde un archivo JSON externo (instructores.json) mediante la función fetch, que obtiene el archivo y lo convierte a formato JSON. La ruta de este archivo se especifica en el fetch('json/instructores.json'). Luego, se pasa el array de instructores a la función cargarDatosEnTabla, que se encarga de generar las filas y celdas de la tabla HTML. En cada fila, se añaden dos celdas: una para el nombre y cargo del instructor y otra para los detalles, los cuales se concatenan y muestran con saltos de línea usando join("
"). Todo esto se inserta dinámicamente en el cuerpo de la tabla con el ID tablaInstructores.

6. Precios.html

En el HTML de la tabla de precios, se utilizan las etiquetas <th> para los encabezados de cada columna, como "Tipo de Afiliación", "Descripción" y "Precio". Las filas de la tabla se definen con la etiqueta <tr>, y dentro de ellas, las celdas de datos son representadas por <td>. De este modo, cada fila organiza la información de los distintos planes y servicios ofrecidos en el gimnasio.

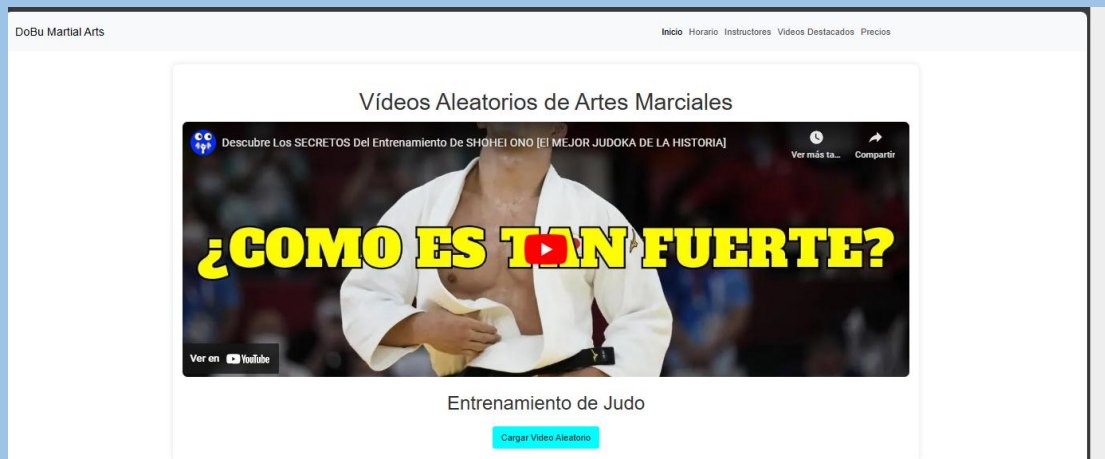

```

2 <html lang="es">
15 <body>
16 <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
17 <div class="container-fluid">
23 <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
38 <ul>
39 <li><a class="nav-link" href="precios.html">Precios</a>
40 </li>
41 </ul>
42 </div>
43 </nav>
44 <h1>Precios y Opciones de Afiliación</h1>
45
46 <table class="pricing-table" style="background-color: #rgb(240, 166, 76);">
47 <tr>
48 <th>Tipo de Afiliación</th>
49 <th>Descripción</th>
50 <th>Precio</th>
51 </tr>
52 <tr>
53 <td>Básico</td>
54 <td>1 arte marcial - 2 sesiones por semana</td>
55 <td class="price">25.00€ mensual</td>
56 </tr>
57 <tr>
58 <td>Intermedio</td>
59 <td>1 arte marcial - 3 sesiones por semana</td>
60 <td class="price">35.00€ mensual</td>
61 </tr>
62 <tr>
63 <td>Avanzado</td>
64 <td>2 artes marciales - 5 sesiones por semana</td>
65 <td class="price">45.00€ mensual</td>
66 </tr>
67 <tr>
68 <td>Elite</td>
69 <td>Clases ilimitadas</td>
70 <td class="price">60.00€ mensual</td>
71 </tr>
72 <tr>
73 <td>Clases Particulares</td>
74 <td>Artes marciales</td>
75 <td class="price">15.00€ por hora</td>
76 </tr>
77 <tr>
78 <td>Curso de Defensa Personal</td>
79 <td>6 semanas (2 sesiones semanales de 1 hora)</td>
80 <td class="price">180.00€ total</td>
81 </tr>
82 <tr>
83 <td>Uso de Sala de Fitness</td>
84 <td>Por visita</td>
85 <td class="price">6.00€</td>

```

DoBu Martial Arts		Inicio Horario Instructores Videos Destacados Precios
Precios y Opciones de Afiliación		
Tipo de Afiliación	Descripción	Precio
Básico	1 arte marcial - 2 sesiones por semana	25.00€ mensual
Intermedio	1 arte marcial - 3 sesiones por semana	35.00€ mensual
Avanzado	2 artes marciales - 5 sesiones por semana	45.00€ mensual
Elite	Clases ilimitadas	60.00€ mensual
Clases Particulares	Artes marciales	15.00€ por hora
Curso de Defensa Personal	6 semanas (2 sesiones semanales de 1 hora)	180.00€ total
Uso de Sala de Fitness	Por visita	6.00€
Entrenamiento Físico Personal	Por hora	35.00€

7. Videos.html



```
// Espera a que la página esté cargada
window.onload = function () {
  const cargarVideoBtn = document.getElementById('cargar-video');

  // Intentar cargar los videos desde el archivo JSON
  fetch('json/videos.json')
    .then(response => response.json())
    .then(data => {
      // Al hacer clic en el botón, cargar un video aleatorio
      mostrarVideoAleatorio(data.videos);
      cargarVideoBtn.addEventListener('click', () => {
        mostrarVideoAleatorio(data.videos);
      });
    })
    .catch(error => {
      console.error('Error al cargar el archivo JSON:', error);
    });
};
```

```

function mostrarVideoAleatorio(videos) {
  // Seleccionar un video aleatorio
  const videoAleatorio = videos[Math.floor(Math.random() * videos.length)];

  // Obtener el contenedor de video
  const videoContainer = document.getElementById('video-container');

  // Limpiar el contenedor de video antes de cargar el nuevo video
  videoContainer.innerHTML = '';

  // Crear un iframe para el video
  const iframe = document.createElement('iframe');
  iframe.src = videoAleatorio.url; // URL de YouTube de inserción (embed)
  iframe.frameBorder = '0';
  iframe.allow = 'accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture';
  iframe.allowFullscreen = true;

  // Agregar el iframe al contenedor de video
  videoContainer.appendChild(iframe);

  // Crear un título para el video
  const titulo = document.createElement('h2');
  titulo.textContent = videoAleatorio.titulo;

  // Agregar el título al contenedor
  videoContainer.appendChild(titulo);
}

```

```

[BT_Luca_In] videos.html > ...
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Videos de Artes Marciales</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/videos.css">
  <script src="js/videos.js" defer></script>
  <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
  <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.1/css/bootstrap.min.css">
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/@popperjs/core@2.11.6/dist/umd/popper.min.js"></script>
  <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.3.0-alpha1/dist/js/bootstrap.min.js"></script>
  <script src="js/carrousel.js" defer></script>
  <script src="js/form.js" defer></script>
</head>

<body>
  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
    <div class="container-fluid">
      <a class="navbar-brand" href="#" style="width:60%;>DoBu Martial Arts</a>
      <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarNav"
        aria-controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
        <span class="navbar-toggler-icon"></span>
      </button>
      <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
        <ul class="navbar-nav ms-auto">
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link active" aria-current="page" href="index.html">Inicio</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" href="horarios.html">Horarios</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" href="instructores.html">Instructores</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" href="videos.html">Videos Destacados</a>
          </li>
          <li class="nav-item">
            <a class="nav-link" href="precios.html">Precios</a>
          </li>
        </ul>
      </div>
    </div>
  </nav>
  <div class="container">
    <h1>Videos Aleatorios de Artes Marciales</h1>
    <div id="video-container">
      <!-- Aquí se cargará el video aleatorio -->
    </div>
    <button id="cargar-video" class="btn" style="background-color: #00a09a;>Cargar Video Aleatorio</button>
  </div>
</body>
</html>

```

En este código, carga un video inicial aleatorio desde un archivo JSON además cuando el usuario hace clic en un botón. El archivo JSON contiene una lista de videos con sus títulos y URLs de YouTube (en formato embed). Al cargar la página, se carga el video además de que se establece un evento de clic en el botón para seleccionar aleatoriamente un video de la lista, mostrando el video y su título en el contenedor correspondiente. La función `mostrarVideoAleatorio()` selecciona un video al azar, inserta un `iframe` para reproducir el video y agrega el título del video debajo. Además, se asegura de que al hacer clic nuevamente en el botón, el video mostrado sea diferente, manteniendo la interactividad del usuario. El contenedor de video se limpia antes de cargar el nuevo video, garantizando que no haya conflictos entre videos anteriores y nuevos.

References

- How to display video from JSON?* (n.d.). Stack Overflow. Retrieved January 24, 2025, from <https://stackoverflow.com/questions/56639408/how-to-display-video-from-json>
- Omanashvili, V. (n.d.). *JSON generator*. JSON Generator. Retrieved January 24, 2025, from <https://json-generator.com/>
- Strong, M. [@morestrong4]. (n.d.). *Descubre Los SECRETOS Del entrenamiento DE SHOHEI ONO [El MEJOR JUDOKA DE LA HISTORIA]*. Youtube. Retrieved January 24, 2025, from https://www.youtube.com/watch?v=EtI9gQh7r1I&embeds_referring_euri=http%3A%2F%2F127.0.0.1%3A5501%2F&source_ve_path=MjM4NTE