

## 0.1 Traccia generale di un esercizio di statica

### 0.1.1 Avvertenze

**Questo NON è un "algoritmo risolutivo", ma una linea guida su come questo tipo di esercizio va svolto.**

Può essere molto utile per identificare quali argomenti sia necessario conoscere e ripassare prima di poter affrontare un esercizio di questo tipo, alcuni magari ovvi, e per questo viene fornita una checklist da riempire.

Ogni esercizio è unico e questa lista non può e non intende sostituire uno studio adeguato dell'argomento, quindi non intendetela come tale.

### 0.1.2 Argomenti

- ☐ Sapere risolvere sistemi lineari.
- ☐ Sapere cosa significa che un sistema è isostatico.
- ☐ Conoscere TUTTI i tipi di vincoli e le reazioni vincolari per ogni tipo.
- ☐ Sapere risolvere prodotti vettoriali (per il segno nel calcolo dei momenti).
- ☐ Conoscere le convenzioni per taglio, sforzo e momento flettente.

### 0.1.3 Primo punto

1. Verificare con l'analisi dei vincoli l'isostaticità del sistema.
2. Considerare inizialmente i vincoli esterni, costruendo un sistema con le reazioni di questi vincoli alle forze applicate.
3. Aggiungere al sistema le reazioni vincolari di uno o più dei corpi rigidi del sistema, sino ad avere un numero di equazioni indipendenti pari al numero di incognite.

### 0.1.4 Secondo punto

1. Separare le forze applicate sull'asta richiesta nelle componenti di sforzo e taglio.
2. Calcolare momento flettente massimo, partendo da ENTRAMBI i lati, per avere una verifica.
3. Disegnare i grafici.