#### **ALGORITMI EURISTICI**

Prof. Roberto Cordone 6 CFU

Luca Cappelletti

Lecture Notes Year 2017/2018



Magistrale Informatica Università di Milano Italy 9 settembre 2018

# Indice

| l | Intr | roduzione                        | 2 |
|---|------|----------------------------------|---|
|   | 1.1  | Problemi tipici                  | 2 |
|   | 1.2  | Classificazione delle euristiche | 2 |
|   | 1.3  | Rischi tipici                    | 2 |

## Introduzione

#### Problemi tipici

I problemi vengono catalogati in base alla natura della loro soluzione.

Problema di decisione: la soluzione è vero o falso. soddisfano certe condizioni.

mi che soddisfano certe condizioni.

Problema di conteggio: la soluzione è il numero dei sottosiste- Problema di ricerca: la soluzione è la descrizione formale di un sottosistema che soddisfa certe condizioni.

**Problema di ottimizzazione:** la soluzione è il valore minimo o massimo di una funzione obbiettivo definita su sottoinsiemi che

Problema di enumerazione: la soluzione è la descrizione formale di tutti i sottosistemi che soddisfano certe condizioni.

#### Classificazione delle euristiche 1.2

Euristiche costruttive/distruttive: partono da un sottoinsieme ovvio (l'insieme intero o vuoto) ed aggiungono o tolgono elementi sino ad ottenere la soluzione desiderata.

Euristiche di ricombinazione: partono da una popolazione di soluzioni ottenuta in qualsiasi modo e ricombinano soluzioni diverse producendo una nuova popolazione.

Euristiche di ricerca locale: partono da una soluzione ottenuta in qualsiasi modo e scambiano elementi fino a ottenere la soluzione desiderata.

Euristiche a convergenza: associano a ogni elemento del set un valore frazionario tra 0 e 1 e lo aggiornano iterativamente finché converge a {0, 1}

### Rischi tipici

Atteggiamento referenziale o modaiolo: farsi dettare l'approccio dal contesto sociale.

Overfitting: sovradattare componenti e parametri dell'algoritmo allo specifico insieme di dati usati nella valutazione sperimentale.

Atteggiamento magico: credere all'efficacia di un metodo per pura analogia con fenomeni fisici e naturali.

**Ipercomplicazione:** introdurre componenti e parametri pletorici, come se potessero portare solo miglioramenti.

Integralismo euristico: usare euristiche quando esistono metodi esatti utilizzabili.

Number crunching: fare calcoli pesanti e sofisticati con numeri di dubbia utilità.

Effetto SUV: confidare nella potenza dell'hardware