

# **Complementi di Ricerca Operativa**

Prof. Trubian Marco  
5 CFU

**Luca Cappelletti**

Lectures Notes  
Year 2017/18



Magistrale Informatica LM-18  
Università statale di Milano  
Italy  
October 5, 2017

# Contents

<b>1</b>	<b>Chapter 2</b>	<b>2</b>
1.1	Modelli quadratici . . . . .	2
1.1.1	Casi Possibili . . . . .	2
1.1.2	Esempio . . . . .	2
1.2	Introduzione agli algoritmi . . . . .	2
1.2.1	Quanto è buono un algoritmo di ottimizzazione? . . . . .	2
1.2.2	Come determiniamo un punto di minimo . . . . .	3
1.2.3	Condizioni di Wolf . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Ampl</b>	<b>4</b>
2.1	Introduzione alla programmazione lineare . . . . .	4
2.1.1	Primo esempio . . . . .	4
2.1.2	Secondo esempio con separazione dei dati dal model . . . . .	6
2.1.3	Primo laboratorio . . . . .	8
2.1.4	Secondo laboratorio . . . . .	8

# Chapter 1

# Chapter 2

## 1.1 Modelli quadratici

Algoritmi di ottimizzazione che approssimano localmente  $f$  con modelli quadratici:

$$\min f(x) = \frac{1}{2} x^T Q x - b^T x, \text{ t.c. } x \in \mathbb{R}^n$$

dove  $Q$  è una matrice quadrata di ordine  $n$ .

### 1.1.1 Casi Possibili

-  $Q$  non è semi-definita positiva:  $f$  non ha un minimo. -  $Q$  è definita positiva:  $x^* = Q^{-1}b$  è l'unico minimo locale. Il punto  $x^*$  è il **punto di ottimo globale**. -  $Q$  è definita semi-positiva: -  $Q$  non è singolare:  $x^* = Q^{-1}b$  è l'unico minimo globale. -  $Q$  è singolare: - non ho soluzioni. - ho infinite soluzioni.

### 1.1.2 Esempio

$$f(x, y) = \frac{1}{2}(ax^2 + by^2) - x$$

Riscrivo nei termini della formula per l'algoritmo:

$$f(x) = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} x & y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

## 1.2 Introduzione agli algoritmi

Metodi di ottimizzazione continua:

- Dato un punto di inizio  $x_0$ , generiam una sequenza  $x_k$   $k=0, \infty$ . - Terminato l'algoritmo, quando le condizioni necessarie sono soddisfatte con una certa precisione, per esempio  $\|\nabla f(x_k)\| \leq \epsilon$  - Monotone algorithms requires that  $f(x_k) < f(x_{k-1}) \forall k$

### 1.2.1 Quanto è buono un algoritmo di ottimizzazione?

Un algoritmo è **decente** se **converge**.

**Definition 1.2.1 (Convergente globalmente)** Un algoritmo è chiamato convergente globalmente se converge a un punto  $x^*$

// PERSE COSE DA SLIDE QUI

Un algoritmo è **buono** se **converge rapidamente**

Chiamando  $x_k$  una sequenza in  $\mathbb{R}^n$  che converge a  $x^*$ . La **convergenza** è chiamata:

- **Q-lineare** se  $\exists r \in (0, 1)$  s.t.  $\frac{\|x_{k+1} - x^*\|}{\|x_k - x^*\|} \leq r$ , for  $k \geq \bar{k}$

- **Q-superlineare** se  $\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x_{k+1} - x^*\|}{\|x_k - x^*\|} = 0$

- **Q-quadratica** se  $\exists C > 0$  s.t.  $\frac{\|x_{k+1} - x^*\|}{\|x_k - x^*\|^2} \leq C$ , for  $k \geq \bar{k}$

Q-quadratica implica superlineare che implica lineare.

### 1.2.2 Come determiniamo un punto di minimo

#### Line search

Dato il punto corrente determino la direzione e dopo di che determino di quanto muovermi.

#### Trust Region

Costruisco un modello quadratico in base alle informazioni locali, quindi scelgo un parametro  $\Delta k$ , un raggio, e scelgo la direzione risolvendo un problema di ottimizzazione vincolato al parametro  $\Delta_k$ .

### 1.2.3 Condizioni di Wolf

// Iniziare a guardare queste

# Chapter 2

## Ampl

### 2.1 Introduzione alla programmazione lineare

Per risolvere un problema utilizzando ampl è necessario utilizzare 3 tipi diversi di file:

1. Model file (.mod)
2. Data file (.dat)
3. Command file (.run)

Ampl carica questi file e li invia al *solver* (cplex, minos, ...), che quindi legge ed elabora il *Command file*.

*Gli esempi che seguono sono tratti dal canale youtube "Yong Wang": [https://www.youtube.com/channel/UCXEnJBeaJx3P87A\\_UfZpd0Q](https://www.youtube.com/channel/UCXEnJBeaJx3P87A_UfZpd0Q)*

#### 2.1.1 Primo esempio

##### Esempio di Model file

```
1  # PART 1: DECISION VARIABLES
2  var x1 >= 0; # first variable
3  var x2 >= 0; # second variable
4
5  # PART 2: OBJECTIVE FUNCTION
6  maximize z: 300*x1 + 200*x2;
7
8  # PART 3: CONSTRAINTS
9  s.t. M1:    2*x1 +   x2 <= 8; #s.t. significa "subject to"
10 s.t. M2:     x1 + 2*x2 <= 8;
```

##### Esempio di Command file

```
1  #RESET THE AMPL ENVIROMENT
2  reset;
3
4  #LOAD THE MODEL
5  model example1.mod;
6
7  #CHANGE THE SOLVER (optional)
8  option solver cplex;
9
```

```
10  #SOLVE
11  solve;
12
13  #SHOW RESULTS
14  display x1, x2, z;
```

### 2.1.2 Secondo esempio con separazione dei dati dal model

#### Data file

```

1 param n := 4;
2 param m := 4;
3
4 param C :=
5     1    50
6     2    20
7     3    30
8     4    80;
9 param A: 1    2    3    4:=
10    1    400    200    150    500
11    2     3     2     0     0
12    3     2     2     4     4
13    4     2     4     1     5;
14 param B :=
15    1    500
16    2     7
17    3    10
18    4     8;

```

#### Model file

```

1 param n;
2 param m;
3 set J := {1..n}; #set of decision variables
4 set I := {1..m}; #set of constraints
5
6 param C {J} >= 0; #objective function coefficients
7 param A {I,J} >= 0; #constraint coefficients matrix
8 param B {I} >= 0; #rhs of the constraints
9
10 var X {J} >= 0; #decision variables
11
12 minimize z: sum {j in J} C[j] * X[j];
13
14 s.t. Constraint {i in I}:
15     sum {j in J} A[i,j] * X[j] >= B[i];

```

#### Command file

```

1 #RESET THE AMPL ENVIROMENT
2 reset;
3
4 #LOAD THE MODEL
5 model example2.mod;
6
7 #LOAD THE DATA
8 data example2.dat;
9
10 #DISPLAY THE PROBLEM FORMULATION

```

```
11 expand z, Constraint;  
12  
13 #CHANGE THE SOLVER (optional)  
14 option solver cplex;  
15  
16 #SOLVE  
17 solve;  
18  
19 #SHOW RESULTS  
20 display X, z;
```



### 2.1.3 Primo laboratorio

#### Data file

```

1 data;
2
3 set PROD := bands coils;
4
5 param:    rate  profit  market :=
6   bands    200    25    6000
7   coils    140    30    4000 ;
8
9 param avail := 40;

```

#### Model file

```

1 set PROD; # products
2
3 param rate {PROD} > 0; # tons produced per hour
4 param avail >= 0; # hours available in week
5
6 param profit {PROD}; # profit per ton
7 param market {PROD} >= 0; # limit on tons sold in week
8
9 var Make {p in PROD} >= 0, <= market[p]; # tons produced
10
11 maximize Total_Profit: sum {p in PROD} profit[p] * Make[p];
12
13 # Objective: total profits from all products
14
15 subject to Time: sum {p in PROD} (1/rate[p]) * Make[p] <= avail;
16
17 # Constraint: total of hours used by all
18 # products may not exceed hours available

```

### 2.1.4 Secondo laboratorio

#### Data file

```

1 data;
2
3 param: ORIG: supply := # defines set "ORIG" and param "supply"
4   GARY 1400
5   CLEV 2600
6   PITT 2900 ;
7
8 param: DEST: demand := # defines "DEST" and "demand"
9   FRA 900
10  DET 1200
11  LAN 600
12  WIN 400
13  STL 1700
14  FRE 1100
15  LAF 1000 ;

```

```

16
17 param cost:
18     FRA  DET  LAN  WIN  STL  FRE  LAF :=
19     GARY 39   14   11   14   16   82   8
20     CLEV 27   9    12   9    26   95   17
21     PITT 24   14   17   13   28   99   20 ;

```

### Model file

```

1  set ORIG;    # origins
2  set DEST;    # destinations
3
4  param supply {ORIG} >= 0;    # amounts available at origins
5  param demand {DEST} >= 0;    # amounts required at destinations
6
7      check: sum {i in ORIG} supply[i] = sum {j in DEST} demand[j];
8
9  param cost {ORIG,DEST} >= 0;    # shipment costs per unit
10 var Trans {ORIG,DEST} >= 0;    # units to be shipped
11
12 minimize Total_Cost:
13     sum {i in ORIG, j in DEST} cost[i,j] * Trans[i,j];
14
15 subject to Supply {i in ORIG}:
16     sum {j in DEST} Trans[i,j] = supply[i];
17
18 subject to Demand {j in DEST}:
19     sum {i in ORIG} Trans[i,j] = demand[j];

```