

0.1 Traccia generale di un esercizio di motori

0.1.1 Avvertenze

Questo NON è un "algoritmo risolutivo", ma una linea guida su come questo tipo di esercizio va svolto.

Può essere molto utile per identificare quali argomenti sia necessario conoscere e ripassare prima di poter affrontare un esercizio di questo tipo, alcuni magari ovvi, e per questo viene fornita una checklist da riempire.

Ogni esercizio è unico e questa lista non può e non intende sostituire uno studio adeguato dell'argomento, quindi non intendetela come tale.

0.1.2 Argomenti

- ☐ Conoscere il funzionamento di un motore modellizzato, con potenza motrice, resistente, perduta, trasmissione, etc...
- ☐ Conoscere il bilancio di potenze per motori.
- ☐ Conoscere le regole per moto diretto e retrogrado.
- ☐ Conoscere le regole per regime e transitorio.
- ☐ Conoscere le formule per attrito statico, dinamico e volvente.
- ☐ Sapere risolvere prodotti scalari.

0.1.3 Traccia generale

1. Comprendere come si muove il sistema.
2. Individuare eventuali vettori rappresentati in direzione opposta al moto.
3. Individuare legami cinematici.
4. Calcolare potenza motrice.
5. Calcolare potenza resistente.
6. Calcolare e derivare energia cinetica totale.
7. Individuare tipo di moto, se diretto o retrogrado.
8. Calcolare la potenza perduta.
9. Usare bilancio di potenze.