Politecnico di Milano

SCUOLA DI INGEGNERIA INDUSTRIALE E DELL'INFORMAZIONE Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Prova Finale di Reti Logiche

Candidati:

Gabriele Daglio Matricola 866337, Codice Persona 10537168

Luca Cattaneo Matricola 865870, Codice Persona 10521219 Professore:

William Fornaciari

Tutor:

Davide Zoni

Indice

1 Documentazione		cumentazione	2
	1.1	Diagramma degli stati	2
		Testing	
	1.3	Ottimizzazioni	5

Capitolo 1

Documentazione

Dalla specifica si vuole implementare un componente HW descritto in VHDL che, una volta fornite le coordinate di un punto appartenente a uno spazio di 256 x 256, sia in grado di valutare a quale/i dei centroidi risulti più vicino (Manhattan distance).

1.1 Diagramma degli stati

Abbiamo scelto di implementare una FSM, di cui in figura 1.1 si ha il diagramma degli stati.

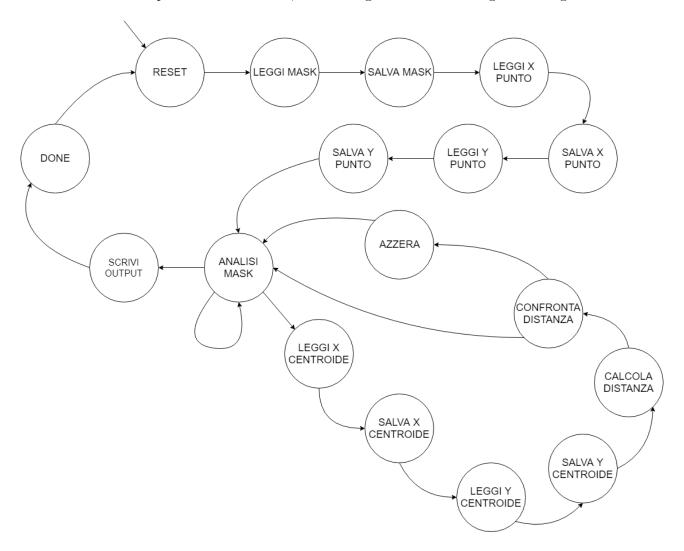


Figura 1.1: Diagramma degli stati della FSM implementata

- **RESET** Stato iniziale e finale della macchina. Quando il segnale i_start è pari a 1 la macchina passa allo stato *LEGGI MASK*.
- **LEGGI MASK** Manda richiesta di lettura, della maschera di input, alla RAM. Si sposta nello stato *SALVA MASK*.
- **SALVA MASK** Una volta ottenuto¹ il valore della maschera di input, lo salva in un registro. Entra nello stato *LEGGI X PUNTO*.
- **LEGGI X PUNTO** Manda richiesta di lettura, della coordinata X del punto, alla RAM. Si sposta nello stato *SALVA X PUNTO*.
- **SALVA X PUNTO** Una volta ottenuta risposta dalla RAM, la salva in un registro. Passa allo stato *LEGGI Y PUNTO*.
- **LEGGI Y PUNTO** Manda richiesta di lettura, della coordinata Y del punto, alla RAM. Si sposta nello stato *SALVA Y PUNTO*.
- **SALVA Y PUNTO** Una volta ottenuta risposta dalla RAM, la salva in un registro. Passa ad *ANALISI MASK*.
- **ANALISI MASK** Analizza la maschera utilizzando un segnale interno i, inizializzato a 0.
 - Se tale segnale *i* è minore di 8, continua valutando il bit in posizione corrispondente. Se tale bit è:
 - pari a 0: pone a 0 il bit corrispondente nella maschera di output (che è salvata in un registro), incrementa il segnale i di 1 e il segnale indirizzo (utilizzato per leggere gli indirizzi dei centroidi, inizializzato a 1) di 2. Resta in ANALISI MASK.
 - pari a 1: si sposta in LEGGI X CENTROIDE.
 - Se non è minore di 8 si sposta in SCRIVI OUTPUT.
- **LEGGI X CENTROIDE** Manda richiesta di lettura, della coordinata X del centroide, alla RAM. Incrementa *indirizzo* di 1 e passa a *SALVA X CENTROIDE*.
- **SALVA X CENTROIDE** Una volta ottenuta risposta dalla RAM, la salva in un registro. Passa allo stato *LEGGI Y CENTROIDE*.
- **LEGGI Y CENTROIDE** Manda richiesta di lettura, della coordinata Y del CENTROIDE, alla RAM. Incrementa *indirizzo* di 1 e si sposta nello stato *SALVA Y CENTROIDE*.
- **SALVA Y CENTROIDE** Una volta ottenuta risposta dalla RAM, la salva in un registro. Passa a *CALCOLA DISTANZA*.
- **CALCOLA DISTANZA** Calcola la Distanza di Manhattan, la salva in un registro (*distanza*) si sposta in *CONFRONTA DISTANZA*.
- **CONFRONTA DISTANZA** Confronta distanza con quella minima² (dist_min, salvata in un registro).
 - Se distanza < dist_min allora aggiorna il valore di dist_min ponendolo pari a distanza e si sposta in AZZERA.
 - Se $distanza = dist_min$ pone a 1 il bit corrispondente a i nella maschera di output e incrementa i di 1 . Si sposta in ANALISI MASK.
 - Se $distanza > dist_min$ pone a 0 il bit corrispondente a i nella maschera di output e incrementa i di 1. Si sposta in ANALISI MASK.

¹Si noti che in tutti gli stati in cui arriva un input dalla RAM è stato inserito il comando **after 5 ns** per sopperire al ritardo della RAM.

²All'inizio è posta pari a 511.

AZZERA Azzera la maschera di output per poi porre a 1 il bit corrispondente a i nella maschera, incrementa i di 1 e si sposta in ANALISI MASK.

SCRIVI OUTPUT Scrive nella RAM il valore della maschera di output. Si sposta in DONE.

DONE Setta o_done a 1. In seguito a ciò si sposta in *RESET*.

1.2 Testing

Test effettuati in Pre-sintesi e in Post-sintesi functional:

-Testbench di esempio

-Maschera di input pari a 000000000

Obiettivo: verificare il funzionamento dello stato ANALISI MASK in presenza di soli zeri in input.

-Centroidi coincidenti in (0,0), punto da valutare in $(255,\,255)$ (e viceversa) e maschera di input a 11111111

Obiettivo: verificare il funzionamento di *CALCOLA DISTANZA* e di *CONFRONTA DISTANZA* in presenza di distanza Manhattan massima (510).

-Centroidi coincidenti col punto da valutare (maschera input 11101100)

```
signal RAM: ram_type := (0 => std logic vector(to_unsigned( 236 , 8)),
             1 => std logic vector(to unsigned( 100 , 8)),
             2 => std logic vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             3 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             4 => std logic_vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             5 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             6 => std_logic_vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             7 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             8 => std_logic_vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             9 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             10 => std logic vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             11 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             12 => std logic vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             13 => std logic vector(to unsigned( 100 , 8)),
             14 => std logic vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             15 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             16 => std_logic_vector(to_unsigned( 78 , 8)),
             17 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
            18 => std logic_vector(to_unsigned( 78 , 8)),
 others => (others =>'0'));
```

Obiettivo: verificare il funzionamento di *ANALISI MASK*, in presenza di maschera generica, e di *CALCOLA DISTANZA*, con distanza nulla tra il punto e i centroidi.

-Centroidi equidistanti dal punto da valutare (maschera input 11111111)

```
signal RAM: ram_type := (0 => std_logic_vector(to_unsigned( 255 , 8)),
             1 => std logic vector(to_unsigned( 122 , 8)),
             2 => std logic_vector(to_unsigned( 122 , 8)),
             3 => std_logic_vector(to_unsigned( 132 , 8)),
             4 => std_logic_vector(to_unsigned( 132 , 8)),
             5 => std_logic_vector(to_unsigned( 137 , 8)),
             6 => std_logic_vector(to_unsigned( 127 , 8)),
             7 => std_logic_vector(to_unsigned( 117 , 8)),
             8 => std_logic_vector(to_unsigned( 127 , 8)),
             9 => std logic_vector(to_unsigned( 121 , 8)),
            10 => std logic vector(to_unsigned( 123 , 8)),
             11 => std_logic_vector(to_unsigned( 133 , 8)),
            12 => std_logic_vector(to_unsigned( 131 , 8)),
             13 => std logic vector(to_unsigned( 127 , 8)),
             14 => std logic vector(to unsigned( 137, 8)),
             15 => std logic vector(to_unsigned( 135 , 8)),
             16 => std logic vector(to_unsigned( 129 , 8)),
             17 => std logic_vector(to_unsigned( 127 , 8)),
             18 => std logic_vector(to_unsigned( 127 , 8)),
 others => (others =>'0'));
```

Obiettivo: verificare il funzionamento di *CALCOLA DISTANZA* in presenza di centroidi equidistanti dal punto.

-Test generico (maschera input 11001000)

```
signal RAM: ram_type := (0 => std_logic_vector(to_unsigned( 218 , 8)),
            1 => std_logic_vector(to_unsigned( 200 , 8)),
            2 => std_logic_vector(to_unsigned( 110 , 8)),
            3 => std_logic_vector(to_unsigned( 190 , 8)),
             4 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
            5 => std_logic_vector(to_unsigned( 240 , 8)),
             6 => std logic vector(to_unsigned( 20 , 8)),
             7 => std_logic_vector(to_unsigned( 150 , 8)),
             8 => std_logic_vector(to_unsigned( 80 , 8)),
             9 => std_logic_vector(to_unsigned( 70 , 8)),
             10 => std logic vector(to_unsigned( 140 , 8)),
             11 => std_logic_vector(to_unsigned( 140 , 8)),
             12 => std_logic_vector(to_unsigned( 90 , 8)),
             13 => std_logic_vector(to_unsigned( 170 , 8)),
             14 => std_logic_vector(to_unsigned( 60 , 8)),
             15 => std_logic_vector(to_unsigned( 100 , 8)),
             16 => std_logic_vector(to_unsigned( 90 , 8)),
             17 => std_logic_vector(to_unsigned( 120 , 8)),
             18 => std_logic_vector(to_unsigned( 50 , 8)),
others => (others =>'0'));
```

Obiettivo: verificare il funzionamento di AZZERA.

1.3 Ottimizzazioni

Non si ravvisano eventuali ottimizzazioni significative.