

Board Game Manager

Comment installer:

Pour pouvoir suivre ce dossier il faut s'assurer que node.js avec npm est installé au préalable.

Cloner notre repository avec ce lien : <https://github.com/LucaCoduriV/BoardGamesManager.git>

Mettre en place la bd :

Se rendre dans le dossier : `./Docs/Luca Coduri/`

Un script SQL s'y trouve sous le nom de : `CREATE_DATABASE.sql`

Il faut exécuter ce script sur une base de données mysql.

Ensuite il faut renseigner à l'API, l'adresse, l'utilisateur et le mot de passe de la base de données.
Pour cela, il faut modifier le fichier `.env` qui se trouve dans ce répertoire : `./Backend/`

Installer les dépendances :

Se rendre dans le dossier : `./Frontend/angular-bgmanager/`

Et exécuter dans la console cette commande :

```
Npm install
```

Cette commande va installer tous les modules nécessaires au bon fonctionnement d'une application Angular

Ensuite il faut se rendre dans le dossier : `./Backend/`

Puis exécuter la même commande :

```
Npm install
```

Cette fois ci elle va installer les modules nécessaires à notre API.

Comment démarrer l'application :

Pour démarrer l'application il faut se rendre dans ce dossier : `./Frontend/angular-bgmanager/`

Et taper cette commande dans la console :

```
Ng serve --open
```

Cette commande va permettre de démarrer l'application et de l'ouvrir automatiquement dans le navigateur internet par défaut.

Si cette commande ne fonctionne pas, il faut s'assurer que Angular est installé en tapant cette commande :

```
npm install -g @angular/cli
```

Puis réessayer la première commande.

Il faut ensuite démarrer l'API.

Se rendre dans ce dossier : `./Backend/`

Puis taper cette commande :

```
Npm start
```

L'API devrait maintenant avoir démarré à cette adresse : <http://localhost:8081>

Il est maintenant possible de naviguer sur le site.