Projektdokumentation

Amaryllis/Zinge /Dal Corso/ Burgherr/ Kistler

Datum	Version	Änderung	Autor			
10.05.2022	0.0.1	Erste Version Dal				
17.05.2022	0.0.2	Zweite Version	Dal Corso			
Zusammengefa	isst haben v	vir heute uns mit der ersten Design der Webseite befasst, in dem die alle Seiten herstellt si	nd und auch haben wir			
die l	Bilder herau	us gesucht und Töne für die Webseite und Informationen heraus gesucht wie man Animatic	nen macht.			
24.05.2022	0.0.3	Dritte Version	Dal Corso			
Zusammengefa	asst haben '	wir heute uns auf der Suche nach neuen Hover-Effekt und Bilder gleich zeitig wurden die er	ste Schrift erstellt und			
geschrieber	n. Zu dem w	rurde mit den Animation weiter Testen was am besten zu Webseite passt und die Farbpalle	etten funktionieren			
		komplett.				
31.05.2022	0.0.4	Vierte Version	Dal Corso			
Zusammengefa	isst haben v	vir heute die Animation fertiggestellt und integriert , zu dem sind wir dran unser Seite respo	onsiv für Smartphones			
	zu machen. Auch habe wir heute die ersten Text und Bilder , die nicht für den Hintergrund sind ein zu fügen .					
07.06.2022	07.06.2022					
Zusammeng	Zusammengefasst haben wir heute unser Webseite mit ein wenig Text befühlt und haben sie auch zum ersten mal hochgeladen. Zum					
anderen habe wir Bilder zur Webseite hinzugefügten gleichzeitig dran die Webseite für Englisch zu machen.						
14.06.2022	1.0.0	Finale Version	Dal Corso			
Zusammengefasst haben wir heute unser Webseite das Menü für Handys fertig gestellt und auch responsiv für das Handy gemacht und dann auch noch die Webseite auf Github hoch geladen.						
auch noch die Webseite auf Github noch gelauen.						

1. Informieren

1.1 Ihr Projekt

Wir machen eine Webseite über Die Formel Eins Teams

1.2 Quellen

Animation https://www.youtube.com/watch?v=yckafdqKd_k

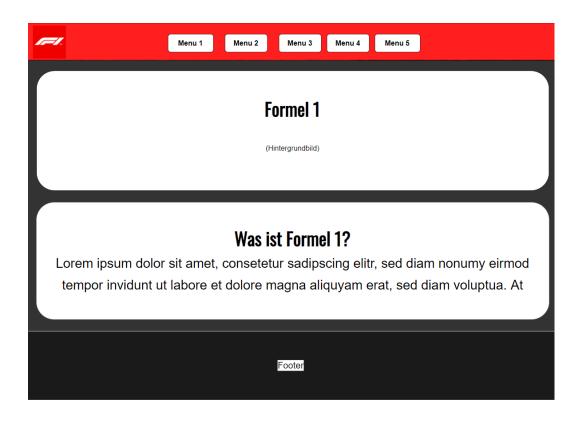
Hamburger menu https://alvarotrigo.com/blog/hamburger-menu-css-responsive/

Menü https://www.w3schools.com/howto/howto_css_vertical_menu.asp

1.3 Anforderungen

Nummer	Muss / Kann?	Funktional? Qualität? Rand?	Beschreibung	
1	Muss	Funktional	In der Webseite wird man durch Links zu anderen Seiten geführt	
2	Muss	Qualität	Die Bilder der Webseite werden von der Gerät Grösse angepasst	
3	Muss	Funktional	In der Webseite hat es ein Menü zu Orientierung	
4	Muss	Funktional	Beim Handy ist das Menü der Webseite in einem Hamburger Menü	
5	Muss	Rand	Es ist nur mit HTML und CSS geschrieben	
6	Muss	Rand	Bilder verletzen nicht das keine Urheberrechts	
7	Kann	Qualität	e Webseite kann in mehrere Sprachen gelesen werden.	
8	Kann	Funktional	Die Webseite besitz Animationen von fahren den Autos	
9	Muss	Funktional	Die Webseite wird nach dem Anwendung-Diagramm hergestellt.	
10	Muss	Funktional	Die Webseite wird Text beinhalten	
11	Kann	Funktional	Die Webseite kann für jeden zugängig werden	
12	Kann	Funktional	Die Webseite besitzt verschieden Hovereffect zu Verschönerung	
13	Kann	Funktional	In der Webseite hat es bestimmte Knöpfe die Töne von Formel Eins Autos geben	





Nummer	Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe
1	Webseite lauft	Klickt auf einen Link	Kommt auf eine andere Seite
2	ш	Klickt auf zoom	Bilder und Text passen sich auf die Grösse an
3	ш	-	Ein Menü erscheint wo die Links der
			verschieden Seiten stehen.
4	Webseite lauft auf dem Handy	-	Ein Hamburgermenü erscheint links oben in
			der Ecke.
5	Webseite lauft	Klicke auf ein Link	Die Menüfarben ändert sich.
6	п	Klicke auf ein Unterseite	Ein Auto fahrt durch das Bild

1.6 github-Ablage

https://github.com/LucaDalCorso2004/Amaryllis

2. Planen

Nummer	Frist	Beschreibung	Zeit (geplant)
6.1		Bilder im Internet suchen	2X45
6.2		Bilder in die Webseite integrieren	2X45
7.1		Seite auf eine Fremdsprache übersetzen	2X45
7.2		Ein Menü für die Fremdsprachen machen	1X45
7.3		HTML Seiten machen für die Fremdsprachen	2X45
8.1		Infomiren wie man Animationen macht	1X45
8.2		Entscheiden was für eine Animation macht und wo	1X45
8.3		Animation auf den Seiten erstellen	
9.1	17.05.22	Herstellung einer HTML Page und CSS Page	1X45
9.2	17.05.22	Herstellung der Homepage	1x45

9.3	17.05.22	Die Webseite wird nach unserm ersten Design hergestellt	4X45	
9.4	24.05.22	Zusammen schliessen und Verbesserung zum ersten Design geben 1X45		
9.5	24.05.22	Die Verbesserung Vorschläge in die Webseite ein bauen	2X45	
10.1		Text in die Webseite rein schreiben	4X45	
10.2		Ein Schrift Design für den Text erstellen	1X45	
10.3		Das Schrift Design anschauen und Feedback dazu geben	1X45	
10.4		Die Verbesserung Vorschläge in das Schrift Design ein wirken	1X45	
10.5		Eine andere Person korrigiert die Rechtschreibung, was geschrieben worden ist.	2X45	
1.1	17.05.22	Herstellung der Links für die verschieden Unterseiten	1X45	
1.2	17.05.22	Die Links mit den Webseiten verbinden	1X45	
2.1		Information suchen um die Bilder auf passen Grösse anzupassen	1X45	
2.2		Gesucht Information in die CSS Datei integrieren	2X45	
3.1		Das Menü einfügen so wie es im Design aus sehen soll	2X45	
3.2		Nach dem erstellen anschauen und Feedback geben	1X45	
3.3		Das Feedback umsetzen auf das Menü	1X45	
4.1		Infomiren wie man ein Hamburgermenü erstellt	2X45	
4.2		Passen Icon für das Hamburgermenü finden	1X45	
4.3		Das Informierte im CSS und im HTML erstellen	2X45	
12.1		Nach denn bestimmten Hovereffect suchen	2X45	
12.2		In der Gruppe besprechen welche Hovereffect wir am Schluss benutzen	1X45	
12.3		Die entschiedene Hovereffect einfügen ins HTML und CSS	2X45	
12.4		Die eingefügt Hovereffects anschauen und Feedback geben	1X45	
12.5		Das Feedback umsetzen in HTML und CSS	1X45	
11.1		Webseite auf einem Internet Server hochladen	2X45	
13.1		Infomiren wie man Geräusch durch klicken ausführen kann	2X45	
13.2		Nach Töne suchen	2X45	
13.3		Bestimmen welche Töne benutzt werden	1X45	
13.4		Durch die Information Töne in HTML und CSS erstellen.	2X45	
		TOTAL: 62X45	5×4×4 =80X45	

3. Entscheiden

Schriften Text: PT Serif

Titel: Oswald

Farben sind nach Teams Ferrari Rot Mercedes Silber/Grau, Red Bull Rot, Dunkel Blau Gelb, Aston Martin Grün, Sauber Weinrot und weiss, Alpine Pink Blau, McLaren Orange, Williams Blau, Schwarz, Haas, Rot Weiss Schwarz, Alphatauri, Grau weiss,

4. Realisieren

Nummer	Datum	Beschreibung	Zeit (geplant)	Zeit (effektiv)
6.1	17.05.22	Bilder im Internet suchen		4x45
6.2	14.06.22	Bilder in die Webseite integrieren	2X45	4x45
7.1		Seite auf eine Fremdsprache übersetzen	2X45	ı
7.2		Ein Menü für die Fremdsprachen machen	1X45	ı
7.3	07.06.22	HTML Seiten machen für die Fremdsprachen	2X45	2x45
8.1	17.05.22	Infomiren wie man Animationen macht	1X45	1x45
8.2	17.05.22	Entscheiden was für eine Animation macht und wo	1X45	1x45
8.3	24.05.22	Animation auf den Seiten erstellen	3X45	2x45
9.1	17.05.22	Herstellung einer HTML Page und CSS Page	1X45	1x45
9.2	17.05.22	Herstellung der Homepage	1x45	1x45
9.3	17.05.22	Die Webseite wird nach unserm ersten Design hergestellt	4X45	3x45
9.4	14.06.22	Zusammen schliessen und Verbesserung zum ersten Design geben	1X45	1x45
9.5	14.06.22	Die Verbesserung Vorschläge in die Webseite ein bauen	2X45	5x45
10.1	31.05.22	Text in die Webseite rein schreiben	4X45	2x45
10.2	24.05.22	Ein Schrift Design für den Text erstellen	1X45	1x45
10.3	31.05.22	Das Schrift Design anschauen und Feedback dazu geben	1X45	1x45
10.4	31.05.22	Die Verbesserung Vorschläge in das Schrift Design ein wirken	1X45	1x45
10.5	14.06.22	Eine andere Person korrigiert die Rechtschreibung, was geschrieben worden ist.	2X45	2x45
1.1	17.05.22	Herstellung der Links für die verschieden Unterseiten	1X45	2x45
1.2	17.05.22	Die Links mit den Webseiten verbinden	1X45	1x45
2.1	17.05.22	Information suchen um die Bilder auf passen Grösse anzupassen	1X45	1x45
2.2	17.05.22	Gesucht Information in die CSS Datei integrieren	2X45	2x45
3.1	24.05.22	Das Menü einfügen so wie es im Design aus sehen soll	2X45	2x45
3.2	31.05.22	Nach dem erstellen anschauen und Feedback geben	1X45	1x45
3.3	31.05.22	Das Feedback umsetzen auf das Menü	1X45	1x45
4.1	24.05.22	Infomiren wie man ein Hamburgermenü erstellt	2X45	3x45
4.2	31.05.22	Passen Icon für das Hamburgermenü finden	1X45	1x45
4.3	14.06.22			2x45

12.1	24.05.2022	Nach denn bestimmten Hovereffect suchen		2x45
12.2	14.06.22	In der Gruppe besprechen welche Hovereffect wir am Schluss benutzen	1X45	1x45
12.3	14.06.22	Die entschiedene Hovereffect einfügen ins HTML und CSS	2X45	2x45
12.4	14.06.22	Die eingefügt Hovereffects anschauen und Feedback geben	1X45	1x45
12.5	14.06.22	as Feedback umsetzen in HTML und CSS 1X45		2x45
11.1	14.06.22	Webseite auf einem Internet Server hochladen	2X45	(1x45)
13.1		Infomiren wie man Geräusch durch klicken ausführen kann	2X45	2x45
13.2		Nach Töne suchen	2X45	1x45
13.3		Bestimmen welche Töne benutzt werden	1X45	-
13.4		Durch die Information Töne in HTML und CSS erstellen.	2X45	-

5. Kontrollieren

5.1 Testprotokoll

Nummer	Datum	Resultat	Durchgeführt
1	14.06.22	Wenn man auf eine Link drückt kommt	Dal Corso
2	14.06.22	Funktioniert , doch Text ist sehr klein	Dal Corso
4	14.06.22	Es gibt ein Menü für das Handy , doch kein Hamburgermenü	Dal Corso
5	14.06.22	Wenn man von Ferrari zu McLaren verändert sich die Farben von	Dal Corso
		Rot zu Orange.	
3	14.06.22	Wenn man auf die erste Seite kommt erscheint ein Menü	Dal Corso
6	14.06.22	Wenn man die Seite wechselt fahrt ein Auto durch	Dal Corso

Die Seite funktioniert, das einzig Problem ist das bei Handy man nach rechts gehen kann wo die Animation versteckt sein soll. Auch ist es so das es zum teil zu Text Überlagerung von Text geben kann.

5.2 Exploratives Testen

Nummer	Vorbereitung	Eingabe	Erwartete Ausgabe	Effektive Ausgabe
А	Applikation gestartet, Benutzer klickt ein Unterseite	Klickt auf Aston Martin	F1 Logo links oben und Auto Fahrt durch die Webseite.	Keine der beiden Bilder wird angezeigt.
В	Applikation gestartet, Benutzer klickt ein Unterseite auf Smartphone.	Klickt auf Alfa Romeo	Auto Fahrt durch die Webseite Und Verschwindet.	Auto fahrt nicht durch die Webseite und vergrössert den Bildschirm vom Smartphone das man nach rechts scrollen kann.
С	Applikation gestartet, Benutzer			
	ist auf einer Unterseite			

Text zum C: Das Problem mit dem Überlappen vom Footer- und Main-text liegt, daran das das Grund Gerüste auf einem Laptop gemacht würde mit einem grösser Bildschirm, dort gab es keine Überlappung. So entsteht der Fehler nicht durch das Programm an sich sondern das der Bildschirm, wo das Gerüst gemacht würde zu gross war.

6. Auswerten

Was schlecht war das wir nicht abgemacht haben direkt was , jeder zu tun hat , wenn wir Online gearbeitet haben. Was gut gegangen ist das wir uns gegenseitig helfen könnten und wenn einer nicht draus kam, aber bei anderen schon , haben wir die Aufgaben getauscht um weiter zu arbeiten