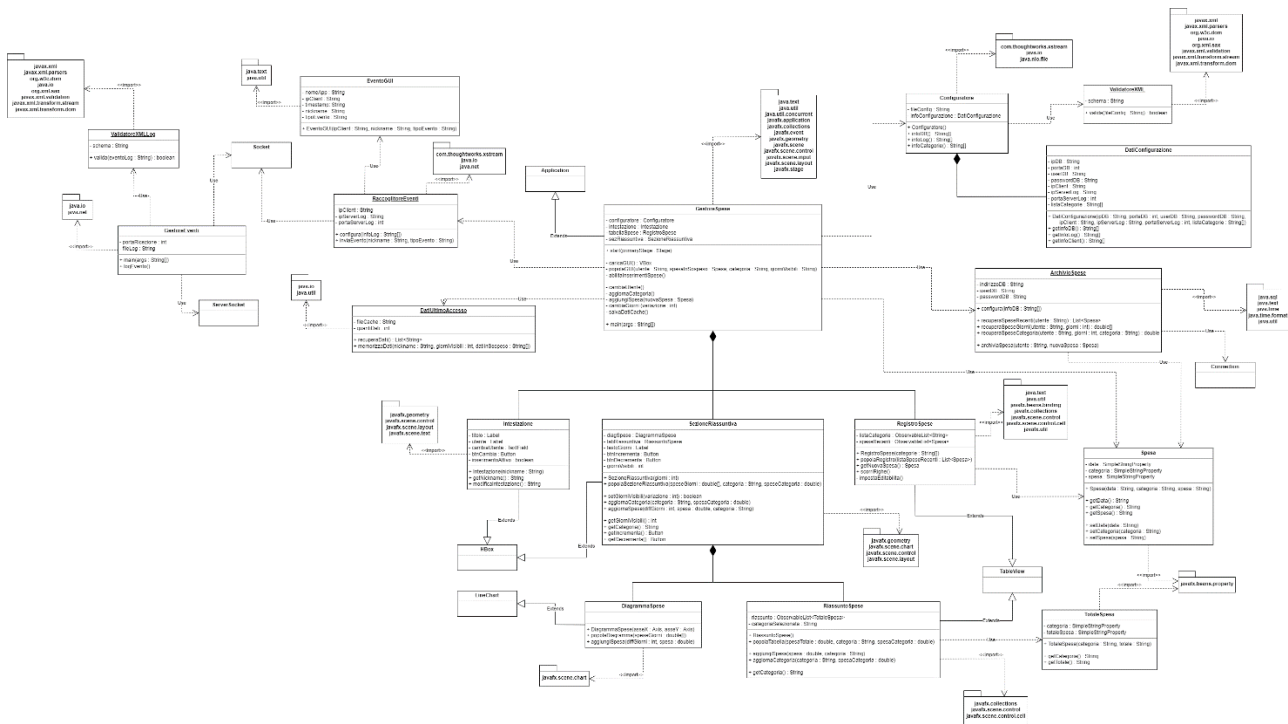


GESTORE SPESE

DOCUMENTO DI PROGETTO

DIAGRAMMA DELLE CLASSI



Gestore Spese si compone delle seguenti classi:

- **GestoreSpese** → è la classe centrale che ha il compito di raccogliere i dati per la configurazione dell'applicazione, inizializzare l'interfaccia e gestire gli eventi scatenati dall'utente;
 - **Intestazione** → si occupa di costruire l'intestazione dell'interfaccia composta dal titolo dell'applicazione e da un bottone che permette di cambiare l'utente;
 - **RegistroSpese** → si occupa di costruire la tabella centrale contenente il registro delle spese e di gestire lo scorrimento delle righe a seguito dell'inserimento di nuove spese;
 - **SezioneRiassuntiva** → si occupa di comporre la sezione finale dell'interfaccia composta da un diagramma e da una tabella che mettono a confronto le varie spese dell'utente;
 - **DiagrammaSpese** → si occupa della costruzione e gestione del diagramma nella SezioneRiassuntiva;
 - **RiassuntoSpese** → si occupa della costruzione e gestione della tabella nella SezioneRiassuntiva;
- **Spesa** → classe bean che costituisce una singola spesa effettuata da un utente, utilizzata per popolare le righe della tabella RegistroSpese;
- **TotaleSpesa** → classe bean utilizzata per popolare la tabella RiassuntoSpese;
- **Configuratore** → si occupa di recuperare i dati dal file di configurazione e di distribuirli raggruppati a seconda dell'ambito di interesse;

- *DatiConfigurazione* → classe contenitore dei dati letti dal file di configurazione;
- *ValidatoreXML* → si occupa di validare i dati letti dal file di configurazione;
- *DatiUltimoAccesso* → memorizza su file binario i dati relativi all'ultimo utilizzo dell'applicazione e li recupera con l'accesso successivo;
- *ArchivioSpese* → recupera i dati relativi alle spese più recenti dell'utente per l'inizializzazione della tabella di *RegistroSpese* e della *SezioneRiassuntiva* e memorizza i nuovi inserimenti;
- *RaccoglitoreEventi* → si occupa di creare istanze di *EventoGUI* e di inoltrarle in formato XML al *GestoreEventi* in remoto;
- *EventoGUI* → costituisce un evento verificatosi durante l'utilizzo dell'applicazione che deve essere inviato in remoto al *GestoreEventi*;
- *GestoreEventi* → memorizza le informazioni ricevute dal *RaccoglitoreEventi* all'interno del file di log;
- *ValidatoreXMLLog* → si occupa di validare i dati letti da *GestoreEventi*;