# **GESTORE SPESE**

# DOCUMENTO DI ANALISI

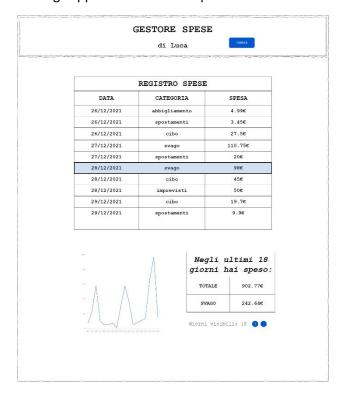
Gestore Spese è un'applicazione che permette ad un utente di tenere traccia delle proprie uscite nel quotidiano, data la difficoltà di mantenere la consapevolezza di quanto spendiamo in determinati periodi. Oltre a ciò viene offerta la possibilità di mettere a confronto l'andamento delle proprie spese in relazione ai giorni precedenti.

### VISTA STATICA DELL'INTERFACCIA

L'interfaccia di Gestore Spese presenta una tabella contenente lo storico delle spese effettuate per le varie categorie alle quali queste possono appartenere. La lista delle categorie è fissa e la tabella contiene un massimo di 10 righe, in modo da mantenere l'interfaccia leggibile.

Al di sotto troviamo una sezione riassuntiva, costituita da un diagramma che mostra le spese negli ultimi **g** giorni e una tabella che indica il totale delle spese generali e il totale delle spese in una specifica categoria (selezionabile dalla tabella delle spese).

Il valore g è configurabile tramite gli appositi bottoni + e - posizionati sotto la tabella riassuntiva.



## VISTA DINAMICA

- **IF** l'utente preme il pulsante *CAMBIA*:
  - 1. Il sistema mostra un campo di inserimento;
  - 2. L'utente inserisce un nickname;
  - 3. L'utente preme nuovamente il pulsante CAMBIA;

- 4. Il sistema sostituisce il campo di inserimento con il *nickname* dell'utente;
- 5. Il sistema carica l'interfaccia dell'utente selezionato;
- IF l'utente inserisce una data, una categoria e la spesa sostenuta nell'ultima riga della tabella delle spese:
  - 1. Il sistema archivia sul database la nuova spesa;
  - 2. Il sistema inserisce la nuova spesa nella tabella delle spese, mantenendo l'ordine cronologico;
  - 3. Il sistema aggiorna il diagramma delle spese;
  - 4. Il sistema aggiorna la tabella riassuntiva;
- IF l'utente seleziona una riga della tabella delle spese:
  - 1. Il sistema individua la categoria selezionata;
  - 2. Il sistema inserisce la categoria e la relativa spesa totale nella tabella riassuntiva;
- **IF** l'utente preme il pulsante +:
  - 1. Il sistema incrementa il numero di *giorni visibili* nella sezione riassuntiva;
  - 2. Il sistema aggiorna il diagramma delle spese;
  - 3. Il sistema aggiorna la tabella riassuntiva;
- IF l'utente preme il pulsante -:
  - 1. Il sistema decrementa il numero di giorni visibili nella sezione riassuntiva;
  - 2. Il sistema aggiorna il diagramma delle spese;
  - 3. Il sistema aggiorna la tabella riassuntiva.

### FILE DI CONFIGURAZIONE LOCALE IN XML

Il sistema leggerà dal file di configurazione:

- la lista delle categorie alle quali le spese possono appartenere;
- l'indirizzo IP del *client* e l'indirizzo IP e la porta del *server di log*;
- l'indirizzo IP, la porta, lo username e la password del *DBMS*.

### CACHE LOCALE DEGLI INPUT

Alla chiusura dell'applicazione il sistema salva su file binario:

- il nickname dell'ultimo utente che ha utilizzato l'applicazione;
- il numero di giorni visibili nella sezione riassuntiva;
- i valori nella riga di inserimento della tabella delle spese se non sono stati sottomessi.

#### **ARCHIVIO**

All'interno della base di dati di Gestore Spese sono archiviati i seguenti dati:

- un valore numerico che permette di identificare la singola spesa;
- il nickname dell'utente a cui appartiene l'informazione;
- la data (giorno, mese, anno) a cui le informazioni si riferiscono;
- la categoria alla quale la spesa effettuata appartiene;
- la quantità della spesa effettuata.

#### FILE DI LOG REMOTO IN XML

Il sistema invia una riga di log ogni volta che:

- viene avviata l'applicazione ("avvio");
- l'utente preme il bottone CAMBIA dopo aver inserito un nuovo nickname ("cambio utente");
- l'utente inserisce una nuova spesa ("aggiunta spesa");
- l'utente seleziona una riga della tabella delle spese ("selezione categoria");
- l'utente preme i bottoni + ("incremento g") o ("decremento g");
- viene chiusa l'applicazione ("chiusura").

Ogni riga inserita nel file di log contiene il *nome dell'applicazione*, l'*indirizzo IP del client*, la *data e ora corrente*, il *nickname* dell'utente e l'*etichetta associata all'evento*.