

Manual de Instruções - Batalha Naval

Objetivo: O objetivo do jogo é encontrar e acertar todas as embarcações escondidas na matriz do tabuleiro. Quando todos os navios forem acertados, o jogador vence.

Regras e Instruções:

1. Tamanho do Tabuleiro:

O tabuleiro é uma matriz 10x10, com embarcações escondidas em algumas células.

2. Objetivo:

Acertar as células onde estão escondidas as embarcações. Há um total de 19 acertos possíveis.

3. Como jogar:

Linha e Coluna: Ao iniciar o jogo, o programa solicitará uma linha e uma coluna para o jogador "atirar".

Linha e coluna devem ser inseridas com valores entre 0 e 9.

Acertos e Erros:

Se acertar uma embarcação, o local ficará marcado com o símbolo *.

Se errar, o local ficará marcado com o símbolo x.

Desistir: A qualquer momento, o jogador pode inserir 'F' para desistir do jogo.

4. Fim de Jogo:

O jogo termina quando o jogador acerta todas as embarcações (19 acertos) ou decide desistir.

Se vencer, uma mensagem de parabéns será exibida.

Controles:

- Use apenas números de 0 a 9 para selecionar linha e coluna.
- Para sair do jogo, digite 'F' ou 'f'.