

## Project Charter

### GENERAL PROJECT INFORMATION

Project Name:	AFSP
Project Sponsor:	ITIS "Mario Delpozzo"
Project Manager:	Luca Fissolo
Email Address:	luca.fissolo@itiscuneo.eu
Phone Number:	-----
Organizational Unit:	5AINF
Expected Start Date:	13/01/2023
Expected Completion Date:	1/06/2023
Expected Savings:	Incremento velocità di sviluppo
Estimated Costs:	-----
Green Belts Assigned:	-----
Black Belts Assigned:	Giraudi Nicola, Fino Mattia, Ciccone Pasquale, Garino Alessandro

### PROBLEM, ISSUE, GOALS, OBJECTIVES, DELIVERABLES

Problem or Issue:	Dichiarazione errata delle tempistiche delle varie features
Purpose of Project:	Lo scopo del progetto è lo sviluppo di un'applicazione Android che riporta il celebre gioco da tavolo "For Sale".
Business Case:	Sviluppo di applicazioni
Goals/Metrics:	Il progetto sarà completo quando avremo una struttura di classi (backend) che comunicherà con una interfaccia (frontend) creata con android studio

### PROJECT SCOPE & SCHEDULE

Whithin Scope	Creazione di github, sviluppo utilizzando il linguaggio java, creazione e gestione della grafica per android
Outside of Scope	Creazione di una web app

### PROJECT RESOURCES & COSTS

---

Project Team	Fissolo Luca, Ciccone Pasquale, Fino Mattia, Giraudi Nicola, Garino Alessandro
Support Resources	Prof. Tosello, Prof. Ferrero
Special Needs	Capacità di programmazione nel linguaggio java

---

### PROJECT BENEFITS & CUSTOMERS

Process Owner	Prof. Tosello, Prof. Ferrero
Key Stakeholders	Classe 5AINF
Final Customers	Classe 5AINF
Expected Benefits	Applicazione completa del gioco "For Sale" su android

---

### PROJECT RISKS, CONSTRAINTS, ASSUMPTIONS

Risks:	Non completamento in tempo del progetto, errori di codice nell'unione tra backend e frontend
Constraints:	Tempo, conoscenze e risorse
Assumptions:	Indicare le assunzioni fatte in mancanza di specifiche