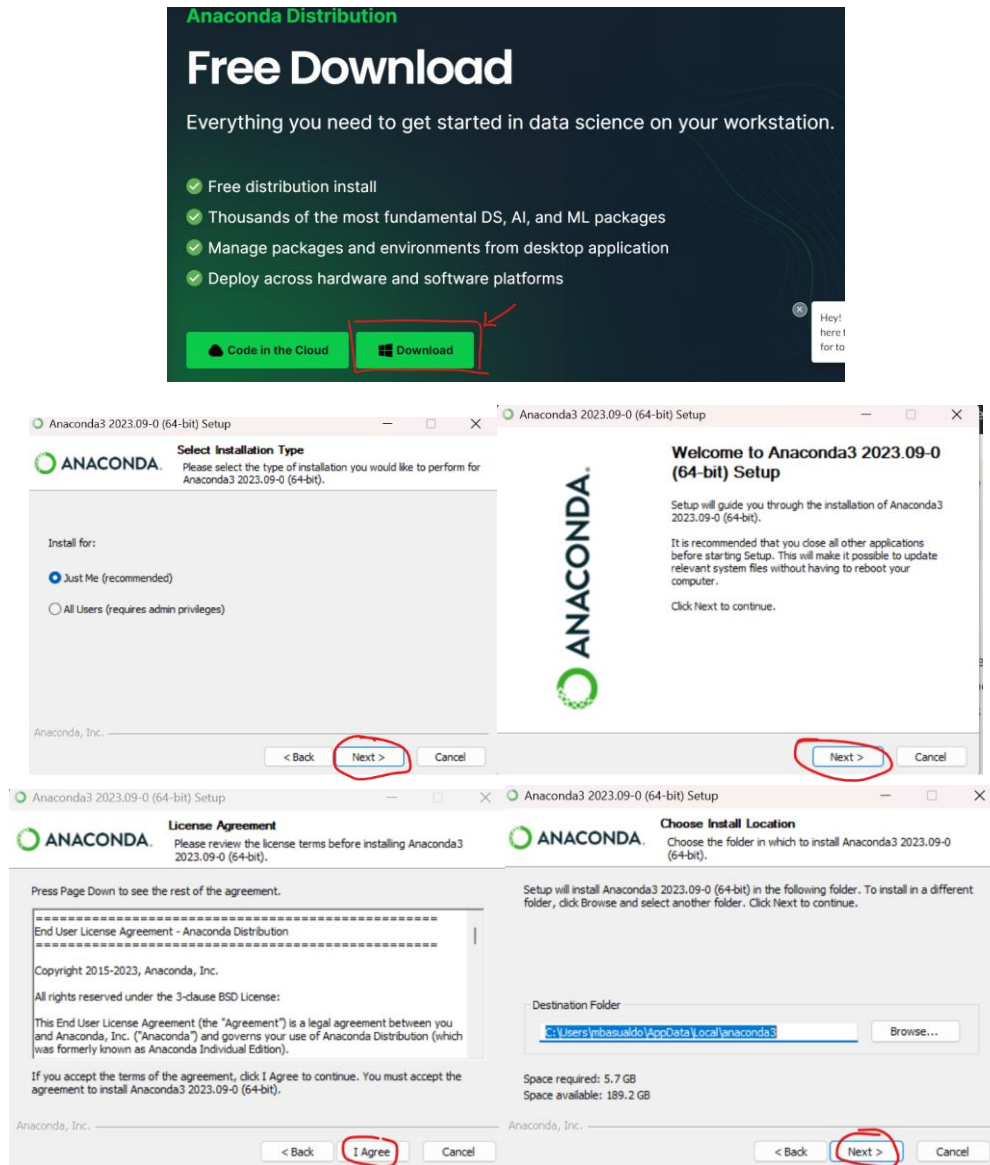


# Primeros pasos en Python

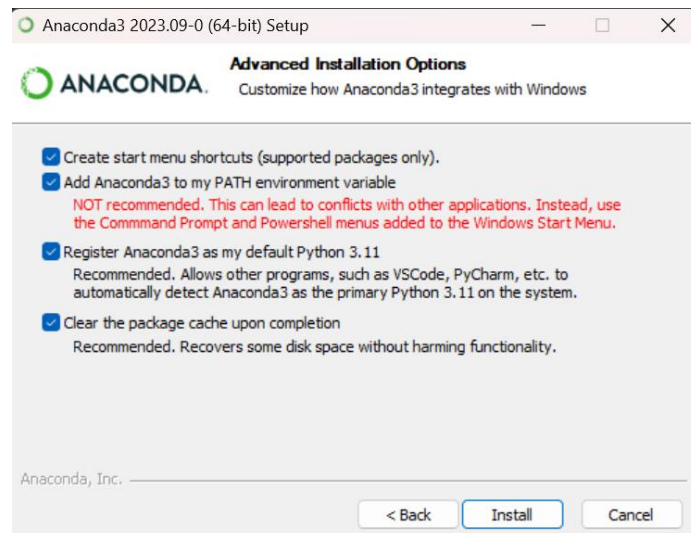
La idea del presente documento es dar una guía para la instalación de los programas necesarios y una ayuda para comenzar a programar los primeros scripts en Python. Esto es de suma importancia, y es la base para avanzar en el curso.

## 1- Instalar Anaconda

Link: <https://www.anaconda.com/download/>

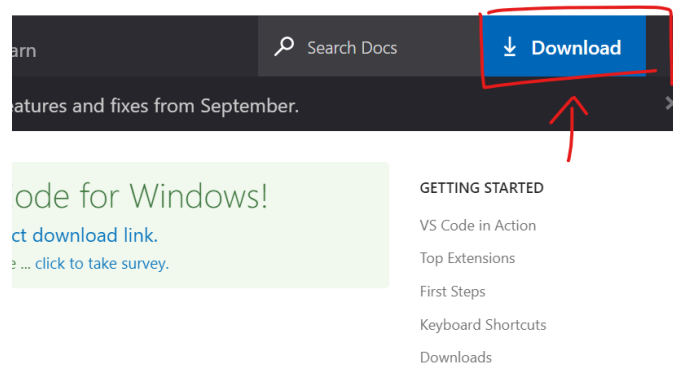


**IMPORTANTE:** tildar Casillas de “REGIST Anaconda3 as my default Python 3.11” y “clear the package cache upon completion”.



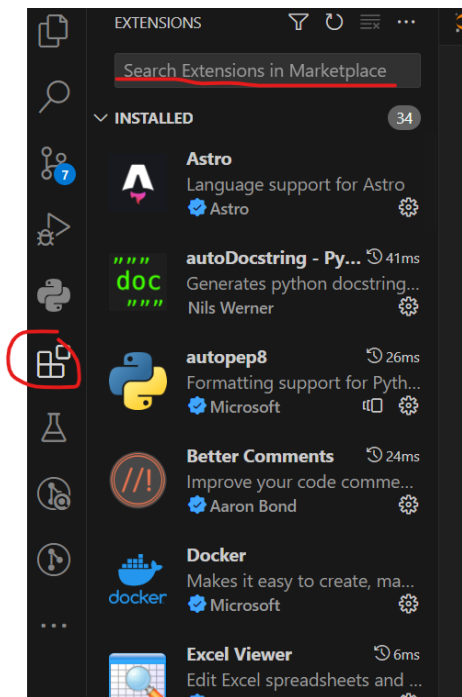
## 2- Instalar VsCode

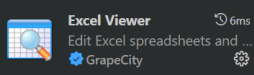
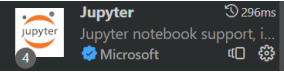

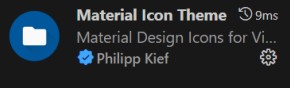
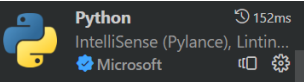
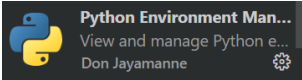
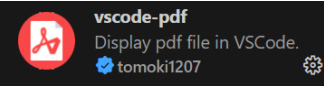
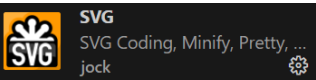
Link: <https://code.visualstudio.com/docs/?dv=win>



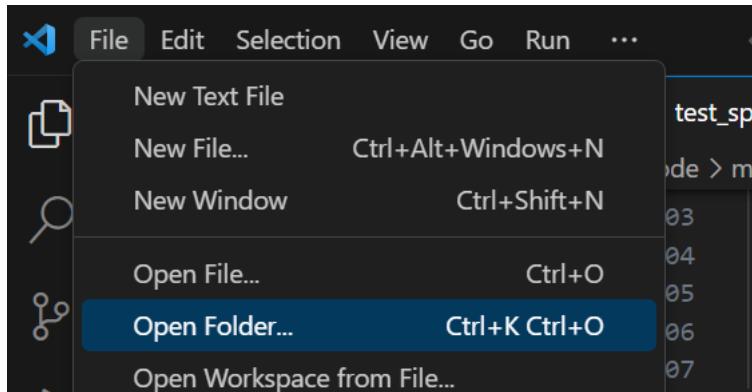
### a. Extensiones recomendadas

¿Cómo instalar extensiones en VsCode? En el lateral izquierdo seleccionar el panel “Extensions”, luego buscar la extensión recomendada en el buscador:



- Excel Viewer 
- Jupyter 
- Jupyter notebook renderers 
- Material Icon Theme 
- Python 
- Python Environment Manager 
- Vscode-pdf 
- SVG 

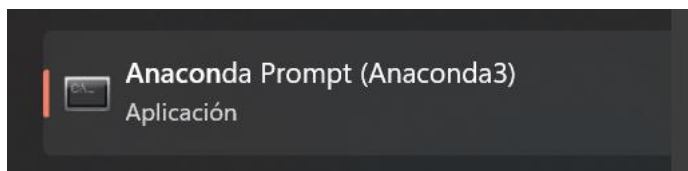
## 2- Abrir/crear un proyecto en VsCode



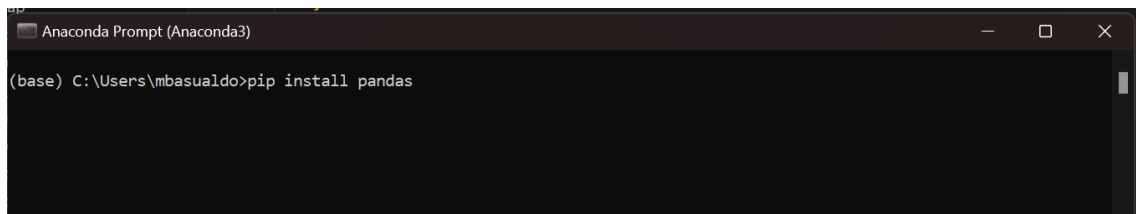
Hacer click en “File”, luego en “Open Folder”. Por último, hay que seleccionar la carpeta que corresponda al proyecto.

## Instalar una librería en el virtual enviroment de Anaconda

Buscar la aplicación “Anaconda Prompt” en el buscador de Windows.



Una vez que se abra, podemos instalar mediante pip las librerías que necesitamos para el proyecto. Por ejemplo, pandas:



### Comandos útiles (optativo):

- Crear un ambiente virtual (llamado “my-proj” a modo de ejemplo) con algunas librerías útiles:

```
conda create -n my-proj pandas pip openpyxl plotly xlrd ipykernel
```

- Activar el ambiente virtual para instalar las librerías a ese ambiente

```
conda activate my-proj
```

- Desactivar el ambiente virtual

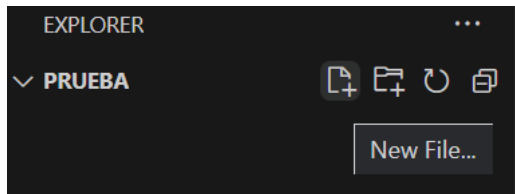
```
conda deactivate
```

- Eliminar ambiente virtual

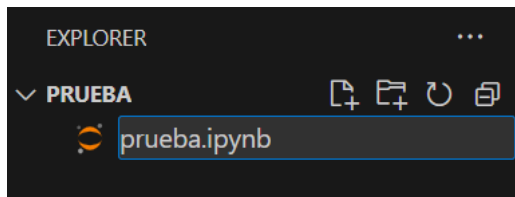
```
conda env remove -n my-proj
```

### 3- Crear un jupyter notebook

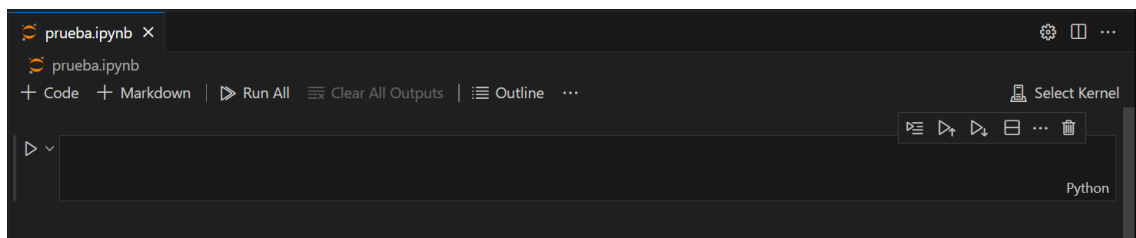
Una vez abierto el proyecto, creamos un archivo haciendo click acá:



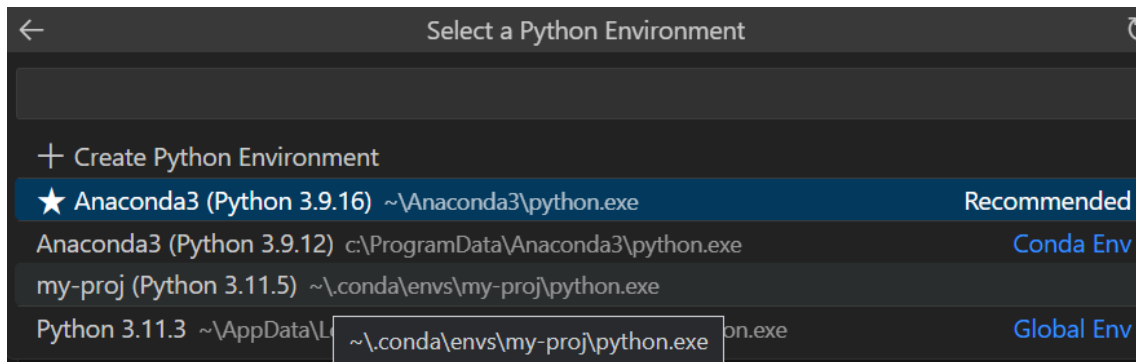
Luego crean el archivo con cualquier nombre, pero que termine en “.ipynb” (se lo van a aprender de memoria).



Si tienen bien instaladas las extensiones, se vería de la siguiente manera:



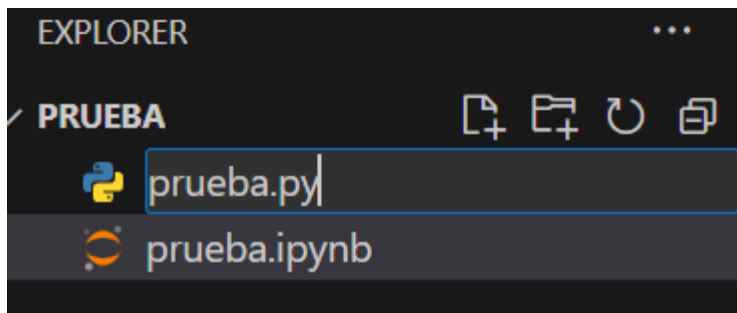
Para decirle al jupyter qué ambiente de Python usar, hay que hacer click en “Select Kernel” y luego “Python Enviroments...”. Por último, el ambiente de anaconda que corresponda. Por ejemplo, “my-proj”.



Aclaración: el ambiente que elijan sí o sí tiene que tener instalada la librería de ipykernel.

### 4- Crear un archivo Python

Para crear un archivo Python, la extensión del archivo debería ser “.py”. Por ejemplo, “prueba.py”.



Para que el archivo .py corra el programa con el ambiente de anaconda, debemos seleccionarlo en los ambientes de conda, usando la extensión de Python previamente instalada. Hacer click en “Set as active workspace interpreter”.

