

Esercizio Flask Carte Fedeltà

Implementazione API

Obiettivo del compito è realizzare un'applicazione web per la gestione delle carte fedeltà a punti e premi

Le informazioni vanno gestite tramite una base dati: scegliere quale tipo di database utilizzare.

Per ogni Carta Fedeltà deve essere memorizzato (TCarteFedelta):

1. CartaFedeltaID
2. Titolare (Testo con inserito Cognome e Nome)
3. SaldoPunti (Numero Intero)

Deve essere possibile memorizzare i movimenti associati ad una CartaFedelta(TMovimenti):

1. MovimentoID
2. CartaFedeltaID
3. DataMovimento (Data)
4. TipoMovimento (1=RicaricaPunti, 2=RiscattoPremio)
5. PremioID (presente solo nel caso di RiscattoPremio)
4. Punti (Numero Intero)

Deve essere memorizzato un catalogo premi (TPremi)

1. PremioID
2. Nome
3. PuntiMinimi

Caricare a mano 3 Carte fedeltà con un SaldoPunti iniziale di 100 punti.

Ecco le varie chiamate API da sviluppare:

1. API1: Inviare una nuova Carte Fedeltà e aggiungerla alla TCarteFedelta
2. API2: Inviare un movimento di Ricarica di Punti , verificare che CartaFedeltaID sia presente nella TCarteFedelta, memorizzarla nella TMovimenti ed aumentare i Punti della relativa carta Fedeltà
3. API3: Inviare un movimento di riscatto di un Premio in una certa Carta Fedelta. Verificare che PremioID e CartaFedeltaID siano presenti nelle rispettive tabelle, verificare che nella CartaFedeltaID ci sia un SaldoPunti sufficiente e aggiungere in TMovimenti i dati relativi al riscatto del premio. Inoltre aggiornare il SaldoPunti della Carta fedelta.
4. API4: Restituire la lista dei Movimenti fra due date di una certa Carta Fedeltà inviando come parametri CartaFedeltaID , DataMin, DataMax il numero massimo di Movimenti che si vogliono visualizzare