



COMPUTATIONAL THINKING USING PYTHON

Programa - CONTROLE DE PRODUTOS DA EMPRESA XPTO

Checkpoint 3

**** Checkpoint individual**

**** A tarefa foi criada no Teams**

**** Data de entrega: 30/05/2020 (sábado) até 23:59**

**** Todos os alunos podem fazer o 3o. Checkpoint, mas importante deixar claro que a menor nota dos 3 checkpoints será descartada.**

Crie um programa em Python que faça o controle de produtos da empresa XPTO.

(0.5 ponto) Exibir o seguinte menu:

- 1 - Cadastrar produto
- 2 - Alterar produto
- 3 - Excluir produto
- 4 - Listar estoque de peças
- 5 - Comprar produto
- 6 - Vender produto
- 7 - Sair

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 1, o programa deve solicitar o código do produto, descrição do produto e quantidade do produto em estoque. Verificar se o código já existe no cadastro, pois não pode ter código duplicado. Depois retorna para o Menu.

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 2, o programa deve solicitar a senha de acesso para alteração. Senha de acesso: **yN1825*a**

Se o usuário digitar a senha correta, solicitar então o código do produto que será alterado. Se o código existir, mostrar a descrição e a quantidade em estoque cadastrados. O usuário pode alterar apenas a descrição e a quantidade em estoque. Se o código não existir, mostrar a seguinte mensagem na tela: **"PRODUTO NÃO CADASTRADO."** Depois retorna para o Menu.

Se o usuário digitar a senha incorreta, a mensagem de alerta ao usuário deve ser: **"SENHA INCORRETA"**. Depois retorna para o Menu.

IMPORTANTE: SE O USUÁRIO DIGITAR 3 VEZES A SENHA INCORRETA O PROGRAMA DEVE SER FINALIZADO APÓS MOSTRAR MENSAGEM: "SEU ACESSO FOI BLOQUEADO! PROCURE O ADMINISTRADOR"

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 3, o programa deve solicitar a senha de acesso para alteração. Senha de acesso: **yN1825*a**

Se o usuário digitar a senha correta, solicitar então o código do produto que será alterado. Se o código existir, mostrar a descrição, a quantidade em estoque e a mensagem: **"DESEJA EXCLUIR O PRODUTO?"** Se sim, excluir e mostrar na tela: **"PRODUTO EXCLUÍDO COM SUCESSO"**. Se não, apenas mostrar na tela: **"PRODUTO NÃO EXCLUÍDO"**. Se o código não

existir, mostrar a seguinte mensagem: **“PRODUTO NÃO CADASTRADO”**. Depois retorna para o Menu.

Se o usuário digitar a senha incorreta, a mensagem de alerta ao usuário deve ser: **“SENHA INCORRETA”**. Depois retorna para o Menu.

IMPORTANTE: SE O USUÁRIO DIGITAR 3 VEZES A SENHA INCORRETA O PROGRAMA DEVE SER FINALIZADO APÓS EMITIR MENSAGEM: "SEU ACESSO FOI BLOQUEADO! PROCURE O ADMINISTRADOR"

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 4, o programa deve mostrar na tela todos os produtos cadastrados e no final totalizar da seguinte maneira :

**Ordem crescente de código do produto:*

MODELO DE RELATÓRIO:

CÓDIGO	DESCRIÇÃO	QUANTIDADE EM ESTOQUE:
1001	PASTA ESCOLAR TIPO 2	102
1002	PASTA ESCOLAR TIPO 1	97
1003	CANETA AZUL	152

Total de produtos cadastrados: 3

Quantidade de itens em estoque: 351

Produtos com estoque abaixo do mínimo permitido (100 unidades): 1

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 5, o programa deve solicitar o código do produto. Se o código existir no cadastro, mostrar na tela a descrição e a quantidade atual em estoque. Solicitar a quantidade de produtos que deseja comprar. A quantidade digitada pelo usuário deve somar com o estoque atual do produto em questão. Se o código não existir, mostrar a seguinte mensagem: **“PRODUTO NÃO CADASTRADO”**. Depois retorna para o Menu.

(1.0 ponto) Caso o usuário escolha a opção 6, o programa deve solicitar código do produto. Se o código existir no cadastro, mostrar na tela a descrição e a quantidade atual em estoque. Solicitar a quantidade de produtos que deseja vender. A quantidade digitada pelo usuário deve subtrair com o estoque atual do produto em questão.

Importante: A quantidade em estoque não pode ficar negativa. Caso o usuário digite uma quantidade maior do que a que tem em estoque não permitir a venda.

Se o código não existir, mostrar a seguinte mensagem: **“PRODUTO NÃO CADASTRADO”**. Depois retorna para o Menu.

(0.5 ponto) Caso o usuário escolha a opção 7, o programa deve ser finalizado.

(2.0 pontos) REGRAS:

a) Obrigatório o uso de laço de repetição

b) Obrigatório criar pelo menos 2 (duas) funções e fica a critério do aluno: com ou sem parâmetro e com ou sem return.

(1.0 ponto) Considerações:

a) Não há limite para cadastro de produtos

b) Se o usuário entrar com a senha correta (ao acessar a opção alterar ou excluir produto), não deve ser solicitada mais até o usuário sair do programa. O limite de tentativas para acesso, em caso de senha incorreta, é 3 tentativas.

c) Não permitir quantidade de produto menor ou igual a 0 (zero) nas opções 1, 2, 5 e 6.

d) O programa somente pode ser finalizado se o usuário escolher a opção 7 ou se digitar 3 vezes a senha de acesso a opção 2 e 3 incorretamente.