

```

import java.io.ByteArrayInputStream;
import java.io.DataInputStream;
import java.net.DatagramPacket;
import java.net.Socket;
import java.net.SocketException;
import java.util.List;
import java.net.*;
import java.util.*;

public class StorageNode_UDPWriter extends Thread {
    StorageNode_UDPMonitor UDPM;
    DatagramSocket UDPServiceSocket;
    List<DatagramPacket> list;
    int socketPort;

    public StorageNode_UDPWriter(StorageNode_UDPMonitor UDPM, DatagramSocket UDPServiceSocket, List
<DatagramPacket> list, int socketPort) {
        this.UDPM = UDPM;
        this.UDPServiceSocket = UDPServiceSocket;
        this.list = list;
        this.socketPort = socketPort;
    }

    public void run() {
        while (true) {
            try {
                UDPM.StartWrite(); //se supero questa istruzione significa
che ho acquisito la lock

                UDPServiceSocket.setSoTimeout(1000); //sto ad ascoltare
per 1 secondo

                while (true) {
                    byte [] data = new byte[200];
                    DatagramPacket dp = new DatagramPacket
(data, data.length);

                    UDPServiceSocket.receive(dp);
                    list.add(dp); //aggiungo alla lista il
pacchetto inviato dal client

                }

            } catch (SocketTimeoutException e) //eccezione sollevata quando il
tempo è scaduto

            {} catch (Exception e) {
                e.printStackTrace();
            }

            UDPM.EndWrite(); //rilascio la lock
        }
    }
}

```