

```

import java.io.*;
import java.net.*;
import java.util.*;

public class StorageNode_UDP extends Thread {
    DatagramSocket ds;
    StorageNode_Multicast multicast;
    Hashtable<Integer, String> nodeTable;
    ScannerPorte scanner;
    int network;
    public StorageNode_UDP (DatagramSocket ds, StorageNode_Multicast multicast, ScannerPorte scanner,
int network) {
        this.ds = ds;
        this.multicast = multicast;
        this.network = network;
    }

    public void run () {
        StorageNode_UDPMonitor UDPM = new StorageNode_UDPMonitor();
        List<DatagramPacket> list = new ArrayList();
        StorageNode_UDPWriter UDPW = new StorageNode_UDPWriter(UDPM, ds, list, ds.getLocalPort());

        try {
            UDPW.start(); //avvio il task assegnato al thread che gestisce le
connessione in ingresso UDP

            while (true) {
                UDPM.StartRead(); //se supero questa linea, significa che
ho acquisito la lock
                //quindi ho l'accesso esclusivo sulla lista delle socket
                //leggo tutte le richieste
                for (int i = 0; i < list.size(); i++) { //estraggo l'i-esimo
pacchetto dalla lista
                    DatagramPacket dp = list.get(i);
                    ByteArrayInputStream bin = new
ByteArrayInputStream(dp.getData(), 0, dp.getLength());
                    DataInputStream din = new DataInputStream
(bin);
                    //cerco di capire se chi mi ha contattato
                    String type = din.readUTF();
                    int start, end;
                    //se mi ha contattato un nuovo nodo...

                    if (type.equals("node")) {
                        int file_id = din.readInt
                        boolean alreadyexist =
                        String fakeipSender =
                        //ricavo la porta del nodo
                        start =
                        end = fakeipSender.indexOf
                        int portSender =
                        //ricavo l'ip del nodo che
                        fakeipSender =
                    }
                }
            }
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

```

```

fakeipSender.substring(0, start - 1);

aggiornata dall'oggetto di multicast del mio nodo

multicast.getTable();

il predecessore del nodo e ne ricavo gli indirizzi

= nodeTable.keys();

minimo della tabella...

items.nextElement();

(items.hasMoreElements()) {

items.nextElement();

== file_id)

alreadyexist = true;

< min)

= actual;

actual)

= actual;

valore di partenza per il calcolo del pred e del succ

(items.hasMoreElements()) {

items.nextElement();

actual && actual < file_id)

pred = actual;

< actual && actual < succ)

succ = actual;

che il nuovo nodo ha l'id più grande di tutto l'anello

è il nodo con id più piccolo dell'anello

```

```

//ottengo la tabella

nodeTable =

//calcolo il successore e

Enumeration <Integer> items

//calcolo il massimo e il

int min, max, actual;
min = max =

while

actual =

if (actual

if (actual

min

if (max <

max

}

//...e li assegno come

int pred = min, succ = max;

items = nodeTable.keys();

while

actual =

if (pred <

if (file_id

}

//se max<file_id significa

//quindi il suo successore

if (max < file_id) {

```

```

        succ = min;
    }

    <min, il nuovo nodo è il nuovo primo elemento dell'anello

    predecessore è il nodo con id più grande dell'anello

    = "", string;

    = 0;

    IP e porta TCP del successore

    (succ);

    IP=");

    UDPport=");

    (start + 4, end);

    TCPport=");

    (string.substring(start + 9));

    IP e porta TCP del predecessore

    (pred);

    IP=");

    UDPport=");

    (start + 4, end);

    TCPport=");

    (string.substring(start + 9));

    //versione locale

    InetAddress.getByName("localhost");

    ///versione di rete

    InetAddress.getByName(fakeipSender);

    = new ByteArrayOutputStream( );

    new ObjectOutputStream(bout);

    1"); //comunico al nuovo nodo di ricalcolare il proprio file_id

```

```

        succ = min;
    }

    //viceversa, se file_id

    //quindi il suo

    if (file_id < min) {
        pred = max;
    }

    String predIP = "", succIP

    int predPort = 0, succPort

    //estraggo dalla nodeTable

    string = nodeTable.get

    start = string.indexOf("

    end = string.indexOf("

    succIP = string.substring

    start = string.indexOf("

    succPort = Integer.parseInt

    //estraggo dalla nodeTable

    string = nodeTable.get

    start = string.indexOf("

    end = string.indexOf("

    predIP = string.substring

    start = string.indexOf("

    predPort = Integer.parseInt

    //invio i dati al nodo
    InetAddress ia;

    if (network == 0)

        ia =

    else

        ia =

    ByteArrayOutputStream bout

    ObjectOutputStream out =

    if (alreadyexist)
        out.writeObject("-

```

```

        else {

out.writeObject(predIP);

out.writeObject(succIP);

out.writeObject(predPort);

out.writeObject(succPort);

out.writeObject(nodeTable);

        }

        byte [] senddata =

        dp = new DatagramPacket

        ds.send(dp);
        bout.reset();

    }

    //se mi ha contattato un client devo
    contattare (tramite una nuova Socket TCP) il nodo che detiene il dato cercato
    else { //ottengo l'id del dato che vuole

        int id_data = din.readInt

        String fakeipClient =

        //ottengo dall'oggetto che
        gestisce il multicast del nodo a cui appartengo la tabella aggiornata dei nodi sull'anello
        nodeTable =

        //stabilisco quale nodo

        Enumeration <Integer> items

        //mi calcolo i nodi con

        int max, min, actual;
        max = min =

        while

            actual =

            if (max <

                max

            if (actual

                min

            }

            int detentore = -1;
            //caso in cui il dato è

            if (id_data < min || max <

```

```

id_data)

nodeTable.keys();

max; //supponiamo che il dato è detenuto dal nodo con id più grande

(items.hasMoreElements()) {

actual = items.nextElement();

//se il nodo attualmente in esame è più "vicino" all'id del dato cercato rispetto al presunto detentore...

if (id_data < actual && actual < detentore) {

detentore = actual;

} //...si cambia il presunto detentore del dato

particolare: identificatore dato = identificatore nodo più grande...

detnetore è il nodo più piccolo dell'anello

== max)

detentore = min;

System.out.println("Errore nella determinazione del nodo detentore del dato");

del nodo detentore

nodeTable.get(detentore);

indirizziDetentore.indexOf("IP=");

indirizziDetentore.indexOf(" UDPport=");

indirizziDetentore.substring(start + 3, end); //mi ricavo l'indirizzo ip del detentore del dato

indirizziDetentore.indexOf("TCPport=");

Integer.parseInt(indirizziDetentore.substring(start + 8)); //e la porta su cui è in ascolto la socket TCP

cui contattare il detentore del dato

new Socket();

detentore = min;

else {

items =

detentore =

while

}

//caso

//il

if (id_data

}

if (detentore == -1) {

return ;

}

//ottengo gli indirizzi

String indirizziDetentore =

start =

end =

String fakeipDetentore =

start =

int TCPportDetentore =

//creo una socket tcp con

Socket socketDetentore =

```

```

        if (network == 0)

socketDetentore.connect(new InetSocketAddress("LocalHost", TCPportDetentore));

        else

socketDetentore.connect(new InetSocketAddress(InetAddress.getByName(fakeipDetentore), TCPportDetentore));

        BufferedWriter writer = new

BufferedWriter(new OutputStreamWriter(socketDetentore.getOutputStream()));

        writer.write("client");

        writer.newLine();

        writer.write(id_data);

        writer.write(fakeipClient);

        writer.newLine();

        writer.flush();

        socketDetentore.close();
    } //fine else
} //fine for

//elimino gli elementi presenti nella lista
if (list.size() != 0)
    for (int i = list.size() - 1; i >= 0; i--)
        list.remove(i);

    UDPM.EndRead(); //rilascio la lock
} //fine while(true)

} catch (Exception e) {
    e.printStackTrace();
}

}
}

```